

# Пёс на крыше

Автор игры и иллюстратор:  
АЗА ЧЕН



## ПРАВИЛА ИГРЫ



柴犬屋  
Shiba Inu House



Эта игра посвящена шиб-ину — древней и очень популярной японской породе охотничьих собак.

Шиб-ину — небольшие собаки с рыжей шерстью и остроконечными ушами, милые и умные компаньоны с независимым характером. В 1936 году эта порода была объявлена национальным достоянием Японии.

## Компоненты



**45 двусторонних карт шиб-ину**

по 9 карт с каждым из 5 символов:     

**40 карт заданий** (3 уровней сложности)



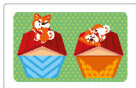
• Уровень 1:



1 домик (10 карт)



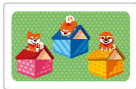
• Уровень 2:



2 домика (15 карт)

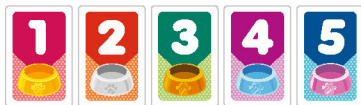


• Уровень 3:



3 домика (15 карт)

**5 карт с номерами**



**51 кристаллик победных очков**



30 голубых кристалликов  
(1 очко каждый)



21 сиреневый кристаллик  
(5 очков каждый)

## Цель игры

Игроки пытаются как можно быстрее составить из нескольких карт домик (или домики), как на карте задания. Игрок, набравший больше всех победных очков после 8 раундов, становится победителем.

## Подготовка к игре

1. Каждый игрок берёт 9 карт шиба-ину с одним и тем же символом в нижних углах карт и кладёт их перед собой.
2. Выберите случайным образом и возьмите для игры:
  - При игре с 2 участниками — 4 карты заданий уровня 1 и по 6 карт уровня 2 и уровня 3.
  - При игре с 3 участниками — 6 карт заданий уровня 1 и по 9 карт уровня 2 и уровня 3.
  - При игре с 4 участниками — 8 карт заданий уровня 1 и по 12 карт уровня 2 и уровня 3.
  - При игре с 5 участниками используйте все карты заданий.
3. По отдельности перемешайте карты заданий каждого уровня и сложите их в виде трёх стопок рубашкой вверх.
4. Рядом положите кристаллики победных очков.
5. Для игры возьмите карты с номерами — их должно быть на одну меньше, чем число игроков: при игре с 2 участниками используйте только карту с номером 1, при игре с 3 участниками — карты с номерами 1 и 2 и т. д. Разложите карты на столе в порядке возрастания. Лишние карты с номерами отложите в сторону.

## Подготовка к игре с 3 участниками



## Ход игры

1. Каждый игрок берёт 1 карту задания самого низкого доступного уровня и кладёт её перед собой рубашкой вверх. На счёт «три» игроки одновременно переворачивают эти карты. Игроки пытаются сложить из своих карт шиба-ину такую же комбинацию, как на карте задания. При выполнении заданий 2 и 3 уровней домики можно складывать как по отдельности, так и одной композицией (одна карта шиба-ину может быть частью сразу нескольких домиков).
2. Если игрок считает, что он справился с заданием, он хватается карту с самым маленьким номером (карта с номером 1 приносит больше очков, чем карта с номером 2 и т. д.).
3. Как только один из игроков забирает последнюю карту с номером, раунд завершается и игроки проверяют сложенные ими домики.

### Если задание выполнено верно

Игрок переворачивает свою карту с номером и получает столько победных очков, сколько указано на её обороте. Он берёт себе соответствующее число подходящих кристалликов. В любой момент игры участник может обменять 5 голубых кристалликов на 1 сиреневый.

### Правильный вариант №1



## Правильный вариант №2



### Карта задания

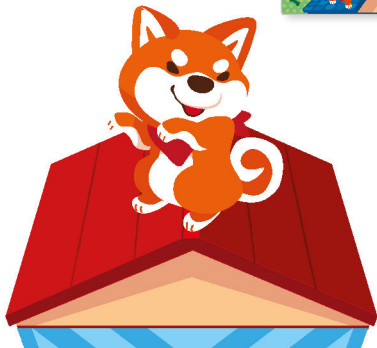
### Если задание выполнено неверно

Игрок теряет столько победных очков, сколько указано на обороте его карты с номером.

У левой  
стены  
домика  
неверный  
цвет



Форма стен неправильная.  
Чтобы правильно составить  
домик с одной стеной, нужно  
выкладывать карточки  
**вертикально!**



5



## Новый раунд

Все игроки берут свои карты шиб-ину обратно в руку и снова раскладывают карты с номерами в порядке возрастания.

Разыгранные карты заданий отправляются в сброс.

Новый раунд проходит по тем же правилам.

## Конец игры и определение победителя

После 8 раундов (когда в центре стола закончатся карты заданий) игра завершается. Игроки подсчитывают свои победные очки. Игрок, набравший больше всех победных очков, становится победителем. В игре может быть несколько победителей (в случае ничьей).

## Варианты игры

### Игра с детьми 3-5 лет

Сначала выполняйте задания только 1 уровня. Не используйте карты с номерами — всем, кто правильно собрал домики, раздавайте по кристаллику. Через несколько игр предложите выполнять задания 2 уровня, позже — 3.

Когда ребёнок окончательно освоится в игре, предложите играть на скорость. Используйте столько карт с номерами, сколько участников в игре, чтобы все игроки, правильно собравшие домики, получали кристаллики.

### Одиночный вариант игры

Для этого варианта игры карты с номерами вам не понадобятся. Возьмите по одной карте каждого уровня, засекайте время и выполните их по очереди. Удалось? А теперь возьмите новые карты и побейте свой рекорд!



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» [www.LifeStyleLtd.ru](http://www.LifeStyleLtd.ru) — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!

Лицензировано с разрешения SHIBAINU HOUSE / Facio Culture co., Ltd. © 2017 Впервые издано Азой Ченом, Тайвань, 2015. Договор о передаче прав на издание игры на русском языке заключён между Facio Culture co., Ltd и ООО «Настольные игры – Стиль Жизни».