

ВАРИАНТ: ОБВИНИТЕЛЬНЫЕ АЛИБИ!

Будьте бдительны! Если игроки ещё раз переворачивают уже открытую карту алиби, значит, виновный таким образом пытается отвести от себя подозрения! Но вас так не проведёшь... В этом варианте подготовка и ход игры такие же, как в базовых правилах, кроме того, что дважды открытая карта алиби указывает на **виновного или виновных!**

В таком случае все остальные карты алиби игнорируются, и игроки должны положить пальцы на соответствующие карты подозреваемых с дважды открытым алиби как можно быстрее, чтобы забрать эти карты (каждый игрок может дотронуться только до двух карт). Те игроки, которым удалось это сделать, кладут эти карты перед собой, чтобы следить за количеством набранных очков. Даже если таким образом были выявлены несколько виновных, игрок, положивший последнюю карту алиби в этом раунде, разыгрывает первую карту в следующем раунде. Если ни один подозреваемый не соответствует двум открытым картам алиби, то виновен Мориарти! Первый игрок, положивший руку на Мориарти в центре стола, получает верхнюю карту из стопки.

Игра заканчивается сразу, когда переворачивают последнюю карту из стопки подозреваемых. Игрок, получивший больше всего карт подозреваемых, побеждает в игре.

© 2019 Blue Orange Editions. Sherlock Express и Blue Orange – торговые марки Blue Orange Editions, Франция. Сделано в Китае. Разработана во Франции.
www.blueorangegames.eu



SHERLOCK EXPRESS



Анри Кермарек
Бенедикт Аммар

blue orange
Hot Games Cool Planet

ОПИСАНИЕ

Помогите Шерлоку разоблачить преступников и с помощью подсказок найти сообщника своего заклятого врага Мориарти! Если виновных нет, ловите самого Мориарти. Каждый находится под подозрением... Пока не будет доказана его невинность!

КОМПОНЕНТЫ

- 27 карт подозреваемых
- 36 карт алиби



ЦЕЛЬ

Внимательно рассмотреть всех подозреваемых, изучить алиби и с помощью дедукции вычислить виновного.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- Перемешайте карты алиби и раздайте игрокам поровну. Игроки кладут карты стопкой перед собой лицевой стороной вниз.
- Затем положите стопку карт подозреваемых лицевой стороной вниз в центре стола.
- Переверните 6 карт подозреваемых и положите вокруг стопки.



Тот игрок, который последним смотрел детективный фильм, начинает игру, а затем ход передаётся по часовой стрелке.

ХОД ИГРЫ

В свой ход игрок переворачивает первую карту алиби из своей стопки и кладёт перед собой лицевой стороной вверх, чтобы она была видна другим игрокам. Карты алиби игроки открывают так, чтобы они лежали рядом с уже открытыми картами и были всем видны.

На картах алиби изображено место, животное или предмет. Каждая открытая карта алиби доказывает невинность одного или нескольких подозреваемых, обеспечивая им алиби.

Переворачивая карту из своей стопки, игроки объявляют алиби, которое доказывает невинность одного из подозреваемых. Затем все игроки должны посмотреть на уже открытые карты, чтобы понять, кто совершил преступление.

Важно: Если игрок открывает такую же карту алиби, которую ранее уже открывали, ничего не происходит и игра продолжается: ход переходит к следующему игроку, и он открывает ещё одну карту алиби.



2

Пример:

Игроки перевернули следующие 3 карты алиби, одну за другой: тигр, библиотека и цилиндр. Получается, что виновный не тигр, он не находится в библиотеке и не носит цилиндр. Круг подозреваемых сужается.

Чтобы предъявить обвинение, игрок должен первым положить руку на карту подозреваемого. Если несколько игроков вместе обвиняют одного и того же подозреваемого, очко достаётся тому, кто первым положил руку на карту.



ВАЖНО! Виновный может быть только один! Если карты алиби доказывают невинность всех шести подозреваемых на столе, то игроки должны поймать самого Мориарти, положив руку на стопку карт подозреваемых в центре стола.



Игроки проверяют, верно ли предъявленное обвинение, проверяя ещё раз карты алиби:

- Если игрок прав, он берёт карту подозреваемого или, если он верно предъявил обвинение Мориарти, то берёт верхнюю карту из стопки карт подозреваемых. Эту карту игрок кладёт перед собой.
- Если игрок не прав, то в текущем раунде он больше не принимает участие, и игроки продолжают поиски виновного уже без него.

Когда виновный найден, его заменяют новой картой подозреваемого. Таким образом, в центре стола всегда лежат 6 открытых карт подозреваемых. Игроки забирают себе карты алиби, перемешивают и складывают стопкой лицевой стороной вниз перед собой. Начинается новый раунд. Игрок, забравший карту подозреваемого, первым переворачивает новую карту алиби.

КОНЕЦ ИГРЫ

Побеждает игрок, первым набравший 5 карт подозреваемых.



3