



ПОДГОТОВЬТЕСЬ!

БАНКИР

Игроки должны выбрать из своего числа Банкира, который будет следить за Банком и проводить аукционы.

Важно, чтобы деньги и собственность Банкира хранились отдельно от Банка.

БАНК:

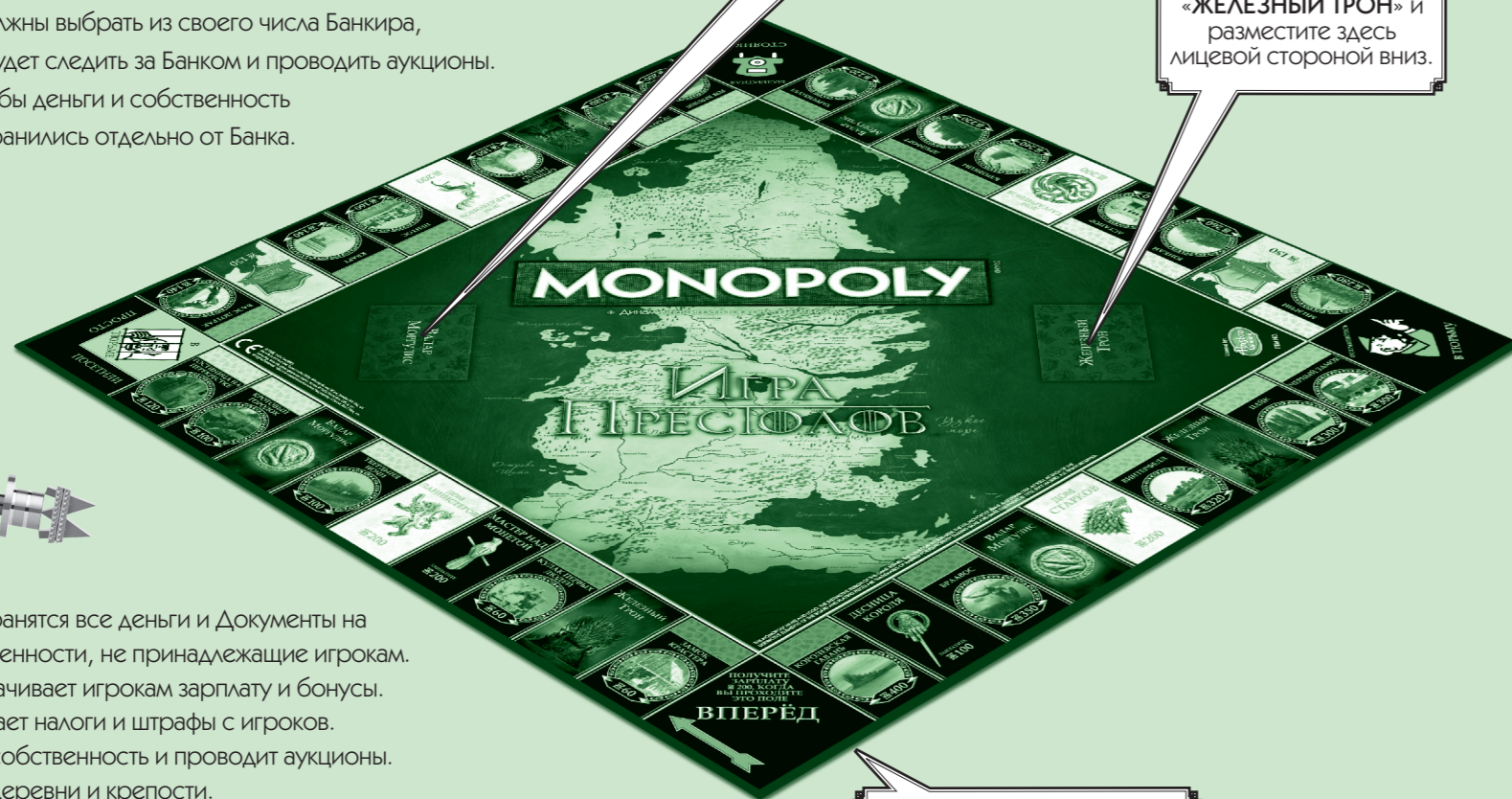
- ◆ В Банке хранятся все деньги и Документы на право собственности, не принадлежащие игрокам.
- ◆ Банк выплачивает игрокам зарплату и бонусы.
- ◆ Банк взимает налоги и штрафы с игроков.
- ◆ Продает собственность и проводит аукционы.
- ◆ Продает деревни и крепости.
- ◆ Выдает денежные кредиты игрокам, закладывающим свою собственность. Банк никогда не может обанкротиться. Если в Банке заканчиваются деньги, Банкир может выпустить столько, сколько необходимо, указав номинал на обычной бумаге.

* ⌘1 = 1 игровой доллар.

Перемешайте карточки «ВАЛЛАР МОРГУЛИС» и разместите здесь лицевой стороной вниз.

Перемешайте карточки «ЖЕЛЕЗНЫЙ ТРОН» и разместите здесь лицевой стороной вниз.

Каждый игрок выбирает фишку и размещает её на поле «ВПЕРЕД».



Каждый игрок начинает игру с:



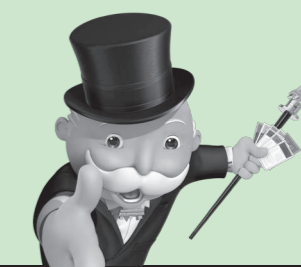
ИГРАЙТЕ ПРАВИЛЬНО!

Многим игрокам нравится разрабатывать свои собственные правила игры в «Монополию». Это отлично, но такие правила часто делают игру длиннее. В официальных правилах игроки не могут одалживать деньги друг другу или продавать «обещания» не взимать арендную плату в будущем и т. д. Все налоги и штрафы выплачиваются Банку и не должны храниться под пологом «БЕСПЛАТНАЯ ПАРКОВКА» или в любом другом месте!

© 1935, 2015 Hasbro. Все права защищены. Производитель: Winning Moves UK Ltd, Лондон, W2 1NJ. Авторские права на название сериала, художественные изображения, фотографии и игровые фишки принадлежат Home Box Office, Inc., 2015. Все права защищены. Товарные знаки HBO и связанные товарные знаки являются собственностью Home Box Office, Inc.



MONOPOLY



◆ Динамичная игра в торговлю недвижимостью ◆

ЧТО ОСТАЛОСЬ?

- ◆ Цель игры и правила.
- ◆ Документы на право собственности: все значения остались такими же, как и в классической «Монополии».
- ◆ Четыре угловых поля остались неизменными так же, как и дорога к победе: игрок, оставшийся при деньгах и собственности, в то время как все остальные стали банкротами, считается победителем игры.

ЧТО НОВОГО?

- ◆ Игровое поле: действия на игровом поле остались такими же, но теперь вы покупаете локации из «Игры Престолов».
- ◆ «Станции» заменены на Великие Дома из «Игры Престолов», а «Коммунальные предприятия» заменены на «СТЕНУ» И «КРАСНУЮ ПУСТОШЬ».
- ◆ Дома и отели заменены на специальные деревни и крепости.

СОДЕРЖИМОЕ КОРОБКИ

Игровое поле, 8 фишек, 28 карточек — Документов на право собственности, 16 карточек «ВАЛЛАР МОРГУЛИС», 16 карточек «ЖЕЛЕЗНЫЙ ТРОН», 1 комплект специальных денег для «Монополии», 32 синие трибуны, 12 красных стадионов, 3 игровых кубика (2 обычных + 1 скоростной).

Возраст 18+ | 2-6 игроков

B61231020



ПРАВИЛА ИГРЫ

КАК ВЫИГРАТЬ?

Останьтесь единственным в игре, кто не обанкротился.

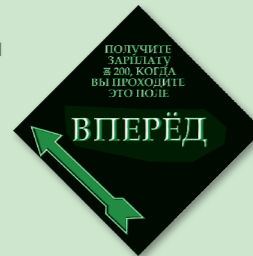
Этого можно достичь, покупая собственность и взимая арендную плату с других игроков за попадание на поля с вашей собственностью. Собирайте группы из одного цвета, чтобы увеличить размер ренты в два раза, затем стройте деревни и крепости, чтобы значительно увеличить свой доход.

КТО ХОДИТ ПЕРВЫМ?

Каждый игрок бросает два белых кубика. Игрок, у которого выпала наибольшая сумма, ходит первым.

В ВАШ ХОД:

1. Бросьте два белых кубика.
2. Переместите свою фишку вперед на количество полей, равное сумме, выпавшей на кубиках.
3. Ваши действия зависят от того, на каком поле вы остановитесь. Описание всех полей смотрите ниже.
4. Если, сделав ход, вы проходите мимо поля «ВПЕРЁД» или останавливаетесь на нем, получите $\mathbb{A}200$ от Банка.



5. Если на кубиках выпадет дубль, снова бросьте кубики и сделайте следующий ход (шаги 1-4).

Осторожно! Если дубль выпадет три раза подряд, вам придется отправиться в тюрьму.

6. После вашего хода и выполнения всех необходимых действий передайте кубики игроку слева.



ПОМОГИТЕ! Я В ДОЛГАХ!

Если вы задолжали Банку или другому игроку больше денег, чем у вас есть, попробуйте получить деньги, продавая деревни/крепости и/или закладывая собственность. Если после этого у вас останутся долги, вы будете признаны БАНКРОТОМ и выйдете из игры! В таком случае...

- ◆ Оплатите все возможные долги деньгами, которые вам удалось заработать.
- ◆ Если вы задолжали другому игроку, передайте ему всю вашу заложенную собственность и карточки «Выйти из тюрьмы бесплатно». Игрок должен заплатить 10% от стоимости каждой заложенной собственности, даже если он пока что не желает выкупить ее из залога.
- ◆ Если вы задолжали Банку, вся ваша заложенная собственность выставляется на аукцион. Она продается незаложенной (лицевой стороной вверх). Если у вас остались карточки «ВЫЙТИ ИЗ ТЮРЬМЫ БЕСПЛАТНО», разместите их внизу соответствующей стопки.

НЕ ЖДИТЕ СВОЕГО ХОДА!

В ожидании своего хода вы можете участвовать в следующих действиях, даже если вы в Тюрьме:

1: СБОР АРЕНДНОЙ ПЛАТЫ

Если другой игрок останавливается на вашей незаложенной собственности, вы можете требовать арендную плату, указанную в Документе на право собственности: - см. пункт «Собственность, которая принадлежит другому игроку» ниже.

2: АУКЦИОН

Банкир проводит аукцион в следующих случаях:

- ◆ Игрок останавливается на собственности, которое никому не принадлежит, и решает не покупать ее за указанную цену.
- ◆ Игрок становится банкротом и передает Банку всю свою заложенную собственность, которая продается на аукционе незаложенной (лицевой стороной вверх).
- ◆ Возникает нехватка деревень или крепостей, и несколько игроков желают их приобрести. Ставки на аукционе могут делаться только в денежной форме. Любой игрок может начать торги со ставки в $\mathbb{A}1$.

Если никто не предлагает более высокой ставки, последний игрок, сделавший ставку, должен купить лот.

3: СТРОЙКА

Когда вам принадлежат все локации одной цветовой группы, вы можете покупать у Банка деревни и размещать их на любой из этих локаций.

- I Стоимость каждой деревни указана на соответствующем Документе на право собственности.
- II Ваши постройки должны размещаться равномерно. Вы не можете построить вторую деревню на локациях, пока не постройте по одной деревне на каждой локации соответствующей цветовой группы.
- III На одной локации может размещаться не более 4 деревень.
- IV Когда на каждой локации будет построено по 4 деревни, вы сможете обменять их на крепость, заплатив цену, указанную в Документе на право собственности. На каждой локации может размещаться только одна крепость, и вы не можете строить дополнительные деревни на локациях, на которых расположена крепость.

Важно: вы не можете строить на локациях, если какая-либо локация этой цветовой группы заложена.

Нехватка деревень? Если у Банка не остается деревень/крепостей на продажу, вы должны подождать, пока другие игроки не продадут свои деревни/крепости Банку. Если количество деревень/крепостей ограничено, а их хотят приобрести несколько игроков, Банкир должен устроить аукцион и продать их игроку, предложившему самую высокую цену.

4: ПРОДАЖА ДЕРЕВЕНЬ И КРЕПОСТЕЙ

Деревни и крепости могут продаваться обратно Банку за цену в два раза ниже указанной. Деревни должны продаваться таким же способом, каким они были куплены. Крепости продаются за половину указанной стоимости и немедленно обмениваются на 4 деревни.

5: ЗАЛОГ ИМУЩЕСТВА

Если у вас заканчиваются средства или вам их не хватает, чтобы расплатиться с долгами, вы можете заложить любую вашу собственность. Перед этим вы должны продать Банку все деревни и крепости, которые построены на этой цветовой группе.

Чтобы заложить собственность, переверните соответствующий Документ на право собственности лицевой стороной вниз и получите указанную стоимость (указывается на задней стороне карточки) от Банка. Чтобы выплатить залог, оплатите указанную стоимость плюс 10% Банку, а затем переверните карточку лицевой стороной вверх. С заложенной собственности аренда не взимается.

6: ЗАКЛЮЧЕНИЕ СДЕЛОК

Вы можете заключить сделку купли-продажи неусовершенствованной (без построек) собственности с другим игроком. Перед продажей какой-либо собственности, вы должны продать Банку за цену в две деревни/крепости той цветовой группы, в которой она расположена. Собственность можно продавать за деньги, менять на другую собственность, на карточки «Выйти из тюрьмы бесплатно» или продавать за комбинацию денег, собственности и карточек. Сумма определяется игроками, заключающими сделку. Заложенная собственность может быть продана другому игроку за любую согласованную цену. После покупки заложенной собственности вы должны либо выкупить ее немедленно, либо заплатить 10% от указанной стоимости и перевернуть карточку лицевой стороной вниз. Если позже вы решите выплатить Банку стоимость залога, вам снова придется выплатить 10% налога.

ГДЕ ВЫ ОСТАНОВИЛИСЬ?

1: СОБСТВЕННОСТЬ, НЕ ИМЕЮЩАЯ ВЛАДЕЛЬЦА

Существует три типа собственности:



Вы можете купить собственность, на которой остановились, за цену, указанную на игровом поле. Заплатите Банку, возьмите соответствующий Документ на право собственности и положите рядом с собой лицевой стороной вверх.

2: СОБСТВЕННОСТЬ, КОТОРАЯ ПРИНАДЛЕЖИТ ДРУГОМУ ИГРОКУ

Если вы не желаете выплачивать указанную цену, данная собственность выставляется на аукцион. При покупке собственности вы должны планировать покупку групп. Например, если вы покупаете зеленую локацию, то должны попытаться купить две остальные зеленые локации в ходе игры. Чем больше групп вам принадлежит, тем больше выплат вы будете получать от игроков, которые останавливаются на вашей собственности. Это также позволяет вам строить деревни на локациях для получения еще большей прибыли.

3: СОБСТВЕННОСТЬ, КОТОРАЯ ПРИНАДЛЕЖИТ ДРУГОМУ ИГРОКУ

Если вы остановились на собственности, принадлежащей другому игроку, вы должны выплатить ему арендную плату согласно тому, что указано в Документе на право собственности. Вы не выплачиваете арендную плату, если собственность заложена (Документ на право собственности к ней перевернут лицевой стороной вниз). Важно: владелец должен запросить у вас арендную плату до того, как игрок слева от вас бросит кубики. Если он забудет запросить арендную плату, вы не должны будете платить!

ДОМА БАРАТЕОНОВ, СТАРКОВ, ЛАННИСТЕРОВ И ТАРГАРИЕНОВ

Стоимость аренды зависит от того, сколько домов принадлежит игроку.

Домов: 1	2	3	4
Аренда: $\mathbb{A}25$	$\mathbb{A}50$	$\mathbb{A}100$	$\mathbb{A}200$



КРАСНАЯ ПУСТОШЬ И СТЕНА

Бросьте кости и умножьте результат на 4 - получится сумма арендной платы, которую вы должны выплатить. Если игроку принадлежат оба учреждения, умножьте результат на 10!



3: ВАЛАР МОРГУЛИС И ЖЕЛЕЗНЫЙ ТРОН

Возьмите верхнюю карточку из соответствующей стопки, следуйте инструкциям, указанным на ней, затем переверните ее и положите под низ стопки. Если вам попадет карточка «Выйти из тюрьмы бесплатно», вы можете оставить ее или продать другому игроку.

4: МАСТЕР НАД МОНЕТОЙ И ДЕСНИЦА КОРОЛЯ

Если вы остановились на одном из этих полей, вы должны выплатить Банку указанную сумму.



5: ОТПРАВЛЯЙТЕСЬ В ТЮРЬМУ

Если вы остановились на этом поле, вы должны немедленно переместить свою фишку на поле «В ТЮРЬМЕ». Важно: Вы не получите $\mathbb{A}200$ за прохождение поля «ВПЕРЁД», если отправитесь в тюрьму. Попаданием в тюрьму ваш ход заканчивается - передайте кубики!

Другие способы попасть в тюрьму:

- ◆ Карточка в стопке «ВАЛАР МОРГУЛИС» или «ЖЕЛЕЗНЫЙ ТРОН», согласно которой вы должны отправиться в тюрьму.
- ◆ Во время вашего хода на кубиках выпадает дубль три раза подряд.



Вопрос: Как выбраться из ТЮРЬМЫ?

Ответ: У вас есть три варианта:

- I Заплатить $\mathbb{A}50$ в начале вашего следующего хода, затем бросить кубики и переместиться обычным образом.
- II Использовать карточку «Выйти из тюрьмы бесплатно», если она у вас есть, или купить ее у другого игрока. Поместите карточку под низ соответствующей стопки, затем бросьте кубики и сделайте ваш ход.
- III Пропустить три хода. При каждом ходе бросайте кубики: если выпадет дубль, выйдите из тюрьмы и пройдите по игровому полю согласно числу, выпавшему на кубиках. Если вам не выпадет дубль при третьем броске, вы должны будете заплатить $\mathbb{A}50$ Банку, затем пройти вперед на количество полей, указанное на кубиках.

6: В ТЮРЬМЕ (ПРОСТО ПОСЕТИЛИ)

Не переживайте! Если ваш обычный ход заканчивается на поле «В ТЮРЬМЕ», ничего не произойдет. Убедитесь, что поставили свою фишку в части «ПРОСТО ПОСЕТИЛИ».



7: БЕСПЛАТНАЯ СТОЯНКА
Расслабьтесь! Ничего плохого (и хорошего) не произошло.

8: СОБСТВЕННОСТЬ, КОТОРОЙ ВЛАДЕЕТЕ ВЫ.

Ничего не происходит.