

КТО Я? ЧТО Я?

Предназначается для 2-4 игроков в возрасте старше 4 лет.
Самым маленьким рекомендуется играть вместе с взрослыми.

Задача:

С помощью минимального количества вопросов надо угадать, что изображено на карточке, вставленной под повязку на голове!

* Дети младшего возраста могут играть также только с одним лепестком на доске.

Приготовления:

Собираем игральную доску в форме цветка.

На каждом из его лепестков указаны предметы какой-либо одной категории: лепестки с изображением предметов одежды, транспортных средств, вещей и т.д...

Центральная часть доски представляет собой игровое поле. Фишку надо поставить в центре цветка, на отправную точку – кружок №15.

Карточки надо перемешать и уложить стопкой, рисунками вниз.

Надеваем цветные повязки, как у индейцев!

Перед началом игры желательно всем вместе просмотреть картинки (лучше вместе с взрослыми), чтобы убедиться, что все участники сходятся в их определении.

Готовы? Начинаем!

1. Решаем, кто будет первым отгадывающим, игра движется по часовой стрелке. Один из игроков берет карточку из колоды и вставляет ее под повязку отгадывающего. Таким образом, все видят, что нарисовано у него на лбу. Все, кроме него самого!
2. Начинаем с наводящей фразы, к какой категории относится карточка. Например: "То, что нарисовано у тебя на голове, это животное!" Теперь отгадывающий может посмотреть на лепесток, где нарисованы все животные, и начать задавать вопросы, которые помогут ему понять, кто он такой.
3. Задать можно до 15 вопросов. После каждого вопроса игрок перемещается на один шаг назад по игровому полю. Таким образом, он видит, сколько у него осталось вопросов.
4. Все игроки по очереди должны отвечать отгадывающему. Ответы должны быть только "да" или "нет".
5. Задачей является постепенно сузить круг вопросов, чтобы, в конце концов, точно угадать, о чем идет речь. Обратите внимание, вы должны быть уверены, что правильно угадали слово, поскольку каждый раз можно делать только одну попытку. Если попытка оказалась неудачной, то карточка возвращается в колоду, а очередь отгадывать переходит к следующему игроку.
6. А если ответ угадан правильно? Отлично!!! Карточку надо оставить у себя, так как тот, у кого в конце игры их наберется больше всего, и будет победителем! (Если у нескольких игроков окажется одинаковое количество карточек, значит победителей несколько!)
7. Когда игра заканчивается? Когда угодно! Но с условием, что все игроки уже побывали в роли угадывающего одинаковое количество раз, или же количество кругов было оговорено заранее.

Нужен пример? Пожалуйста!

Вот пример нескольких вопросов (и ответов), которые помогут нам сократить количество возможных вариантов правильного ответа, от общего к частному, при том, что с каждым ответом количество вариантов сокращается. Единственной наводящей фразой у нас является то, что карточка относится к категории животных.

Вопрос 1: Я домашнее животное? Нет

Вопрос 2: У меня есть шерсть? Нет

Вопрос 3: У меня есть 4 ноги? Нет

Вопрос 4: Я умею летать? Да

Вопрос 5: Я птица? Нет

В группе животных летать умеют только двое: попугай и бабочка. А бабочка не является птицей!

Окончательный ответ: я бабочка!!!

Есть также игра для опытных!!!

Любите преодолевать трудности? Именно для вас мы придумали такую систему очков: Как и в основном варианте, после каждого вопроса надо сдвинуть фишку на один шаг назад. Только теперь после правильного ответа можно записать на отдельном листе номер, на котором стоит фишка – это будет количеством очков, набранных за круг.

Чем меньше вопросов вы зададите для правильного ответа, тем больше очков вы заработаете!

Но будьте осторожны - при неверном ответе очередь перейдет к следующему спрашивающему, а вы заработаете ноль (0) очков!

Победителем будет тот, кто к концу игры наберет наибольшее число очков.