

• Если на карте изображён **Двоюродный Дедушка**, приостановите игру, снова перемешайте Гобблеров (как при подготовке к игре) и сбросьте эту карту.



Если вы думаете, что нашли нужного персонажа, покажите на ту стопку Гобблеров, в которой он спрятался, и назовите его возраст и цвет. Затем остальные игроки должны проверить, что названный персонаж и правда находится в этой стопке.

- Если это так, возьмите карту и положите её перед собой лицевой стороной вниз.
- Если нет, вы теряете одну из карт, лежащих перед вами, а остальные игроки продолжают искать без вас. Игрок, только что получивший карту, открывает новую карту из колоды, и начинается новый раунд.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда кто-то из игроков собрал 5 карт. Этот игрок объявляется победителем игры в прятки.

ВАРИАНТ

Двоюродная Бабушка: Двоюродная Бабушка может немного усложнить игру. Во время подготовки к игре **Подростков** и **Малышей** можно прятать не только под **Мамами**, но и под **Двоюродной Бабушкой**. По завершении подготовки видны должны быть только 3 **Мама** и **Двоюродная Бабушка**.

Примечание: Двоюродная Бабушка никогда не бывает пропавшим членом семьи.



КОМПОНЕНТЫ

- 4 Больших Гобблера (3 **Мама** и 1 фиолетовая **Двоюродная Бабушка**)
- 3 Средних Гобблера (**Подростки**)
- 3 Маленьких Гобблера (**Малыши**)
- 42 карты "Разыскивается"

ВВЕДЕНИЕ

Каждый раз собравшись на пикник, семейка Гобблеров начинает необычную игру в прятки. **Мама** прячут **подростков**, а **подростки** прячут **малышей**! Найти их вам помогут память и наблюдательность. Но будьте осторожны: **двоюродные бабушка и дедушка** – настоящие мастера прятков...

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Первым отыщите нужного члена семьи и получите карту «Разыскивается». Соберите 5 карт, чтобы победить в игре.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- Перемешайте карты "Разыскивается" и положите их стопкой в центре стола лицевой стороной вниз.

- Перемешайте Гобблеров:

1 Расставьте Гобблеров на столе так, чтобы все игроки могли их видеть.

Примечание: Двоюродная Бабушка не используется в обычной игре. Верните её в коробку.

2 Каждый игрок в порядке хода ставит Гобблера-Подростка на Гобблера-Малыша. Затем, когда все малыши спрятаны, игроки ставят **Мам** на Подростков, пока видимыми не останутся только **Мама**.

Осторожно, прятать Гобблеров нужно так, чтобы все игроки это видели.

Пример подготовки к игре:

Расставьте Гобблеров.



Ставьте Гобблеров друг на друга.

Осталось только 3 Гобблера.

Игрок, последним устраивавший пикник, открывает верхнюю карту колоды и кладёт её на стол лицевой стороной вверх. Открывайте карты так, чтобы они были обращены лицевой стороной к другим игрокам. Не подглядывайте раньше всех! Теперь можно начинать игру.

ХОД ИГРЫ

Все игроки одновременно пытаются найти пропавшего члена семьи, изображённого на карте "Разыскивается", и показать, где он спрятался.

• Если на карте изображены 2 персонажа одного цвета, вы должны найти третьего персонажа этого цвета.



• Если на карте изображены 2 персонажа одного возраста (Мама, Подростки или Малыши), вы должны найти третьего персонажа этого возраста.



• Если на карте изображены 2 персонажа разного цвета и возраста, вы должны найти персонажа того цвета и возраста, которых нет на карте.

