

## Правила игры Эрудит.

### Количество фишек. значения букв

А-10	И-8	Р-6	Ш-1
Б-3	Й-4	С-6	Щ-1
В-5	К-6	Т-5	Ъ-1
Г-3	Л-4	У-3	Ы-2
Д-5	М-5	Ф-1	Ь-2
Е-9	Н-8	Х-2	Э-1
Ж-2	О-10	Ц-1	Ю-1
З-2	П-6	Ч-2	Я-3
*-3			

### Численные

А-1	И-1	Р-2	Ш-10
Б-3	Й-2	С-2	Щ-10
В-2	К-2	Т-2	Ъ-10
Г-3	Л-2	У-3	Ы-5
Д-2	М-2	Ф-10	Ь-5
Е-1	Н-1	Х-5	Э-10
Ж-5	О-1	Ц-10	Ю-10
З-5	П-2	Ч-5	Я-3

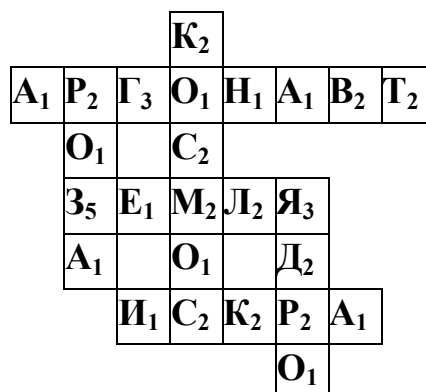
## Правила игры. Уровень «простой».

В игре принимают участие 2 человека и более. Перед началом игры игроки устанавливают очередность хода. Игра заканчивается по желанию игроков и ведется без засчитывания очков

## Правила игры. Уровень «сложный».

В игре принимают участие 2 человека и более. Перед началом игры игроки устанавливают очередность хода и количество победных очков. Побеждает тот, кто первым наберет обусловленное количество очков. Слова составляются обязательно или по горизонтали, или по вертикали и должны читаться слева направо или сверху вниз.

За один ход можно составить несколько слов из имеющихся на руках 7 фишек. Новые слова составлять на свободном поле без увязки с предыдущими словами нельзя. Новые слова должны включать в себя ранее составленное слово, букву или буквы соседних слов, например:



## Начало игры

1. Фишки выкладывают на стол или крышку игры обратной стороной и перемешивают.
2. Каждый игрок берет по 7 фишек.

## Процесс игры

1. Первое составленное слово располагают горизонтально или вертикально так, чтобы одна из его букв пришлась на центральную клетку поля.
2. Игрок подсчитывает полученные очки за составленное слово (или слова) и дополняет недостающее количество фишек до 7 штук.
3. Очередной игрок образует новые слова, добавляя одну или несколько букв к слову или к буквам, расположенным на поле.
4. Универсальная фишка - может принимать значение любой буквы. Выставленная на поле, она может быть замещена очередным игроком фишкой с действительным буквенным ее обозначением и обязательно должна быть использована в этом же ходе, например:

$$\begin{array}{|c|c|c|c|c|c|} \hline \text{Э}_{10} & \text{Р}_2 & \text{У}_3 & \text{Д}_2 & \text{И}_1 & * \\ \hline \end{array} \quad * = \begin{array}{|c|} \hline \text{Т}_2 \\ \hline \end{array}$$

5. Игрок, который не смог (или не желает по тактическим соображениям) составить ни одного слова, по желанию, сказав “меняю”, имеет право заменить любое количество фишек (от 1 до 7) на новые, пропуская свой ход. Или игрок может обратиться за помощью к СЛОВАРЮ «ЭРУДИТ», который поможет составить новое слово.
6. Играют до тех пор, пока кто-нибудь из игроков не наберет установленного количества очков, например 200 (при этом игрокам, имеющим право очередного хода, предоставляется возможность выставить свои фишки и набрать дополнительное количество очков).

## Подсчет очков

- а. Суммы очков букв составленных слов
- б. Премий, получаемых за размещение букв на премиальных клетках.

1. **Премиальные клетки для буквы.** Количество очков буквы, расположенной на зеленой клетке - удваивается, на желтой - утраивается.

2. **Премиальные клетки для слов.** Если одна из букв слова расположена на синей клетке, то сумма очков всего слова удваивается, на красной - утраивается. Если буквы слова одновременно расположены на премиальных клетках букв и слов, то сначала подсчитывается премия за букву, а потом - за слово.
3. Премии за букву и за слово засчитываются лишь тому игроку, который первым сумел занять премиальные клетки.
4. Каждый игрок, использующий за один ход все 7 фишек, получает дополнительную премию в 15 очков.

Примечание: Допускается по договоренности играющих вносить свои изменения в правила игры, например, играть на время или играть с ограничением времени на обдумывание ходов и т. д.