



Blokus™

Игра

**Одно правило,
нескончаемые возможности!**

СОДЕРЖИМОЕ

Игровая доска
84 фигуры четырех цветов (по 21 фигуре каждого цвета - красный, синий, желтый и зеленый).

ПОДГОТОВКА

Каждый игрок выбирает цвет и получает набор из 21 фигуры выбранного цвета. Выберите игрока, который будет ходить первым, и продолжайте игру по часовой стрелке.

КРАТКОЕ РУКОВОДСТВО

Начиная с углового квадрата, игроки по очереди размещают фигуры своего цвета на доске.

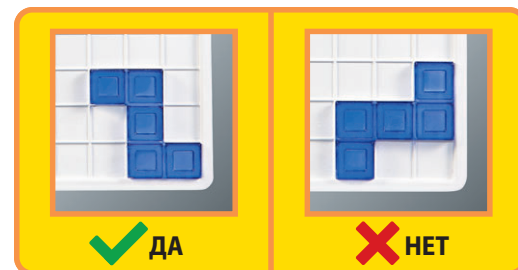
Нужно помнить лишь об одном правиле - каждая фигура, которую ты используешь, должна соприкасаться с другой фигурой твоего цвета, **но только уголками!**

Закрой наибольшее количество квадратов на доске, чтобы стать победителем!

ИГРА (Четыре игрока)

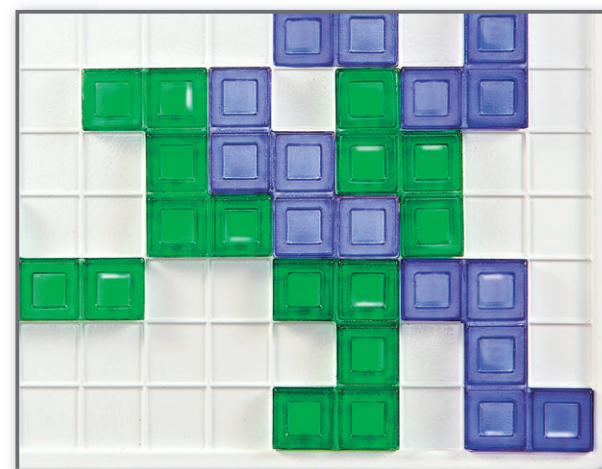
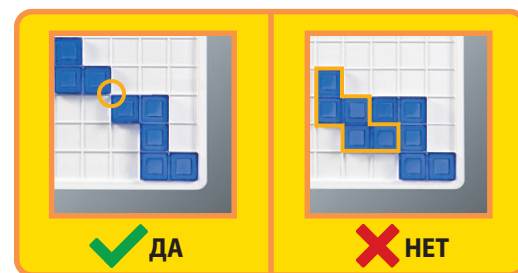
Подсказка: Если в игре участвуют лишь 2 или 3 игрока, см. раздел "Варианты игры" на следующей странице.

Игроки по очереди выкладывают по одной фигуре за ход. Первая используемая фигура **должна** закрыть **угловой квадрат**.



Blokus™ - игра с единственным правилом!

Каждая новая фигура должна соприкасаться с как минимум одной фигурой такого же цвета, **но только углами**.



Нет правил или ограничений в отношении того, как твои фигуры могут соприкасаться с фигурами других цветов.

Например: синие фигуры могут соприкасаться только углами, но при этом не важно, каким образом синяя фигура соприкасается с зеленой фигурой.

В случае если игрок не может разместить свою фигуру на доске, он пропускает ход.

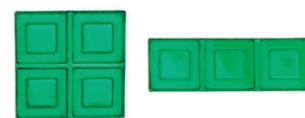
Игра заканчивается, когда ни один из игроков не может разместить ни одной фигуры.

ПОБЕДИТЕЛЬ ИГРЫ

Как только игра заканчивается, игроки подсчитывают количество квадратов в оставшихся у них фигурах. Выигравшим считается игрок с **наименьшим** количеством квадратиков.



8 квадратов!

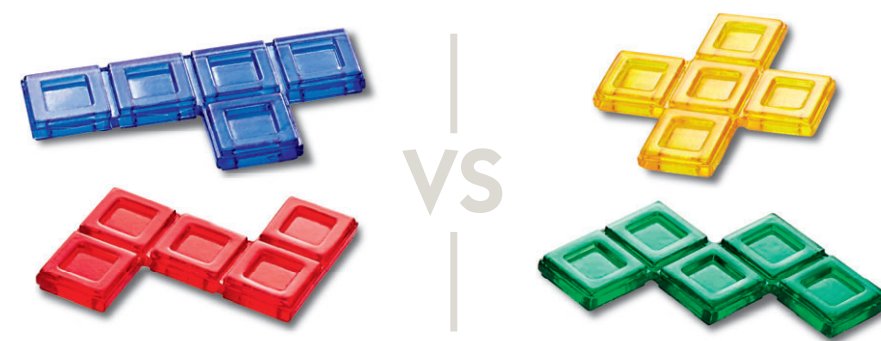


7 квадратов!
Зеленый становится победителем!

ВАРИАНТЫ ИГРЫ

Два игрока

- ♦ Один игрок играет синими и красными фигурами, второй игрок - желтыми и зелеными.
- ♦ Порядок ходов следующий: синий, желтый, красный, зеленый.
- ♦ Фигуры используются также, как и в игре для четырех игроков.
- ♦ В конце игры игроки подсчитывают свои очки, складывая количество квадратиков **тех двух** цветов, которыми они располагают.



Три игрока

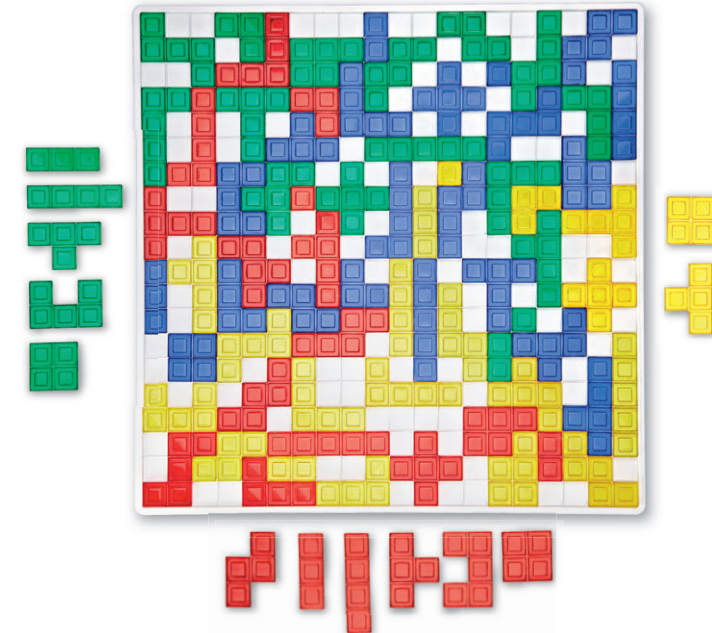
- ♦ Порядок ходов следующий: синий, желтый, красный, зеленый.
- ♦ Каждый игрок выбирает цвет.
- ♦ Фигуры оставшегося цвета делятся и используются игроками по очереди, когда подходит их ход в игре.
- ♦ Фигуры используются так же, как и в игре с четырьмя игроками.
- ♦ Игроки подсчитываются очки путем подсчета квадратов в оставшихся у них фигурах. Очки за фигуры общего цвета не учитываются.

СЛОЖНЫЙ УРОВЕНЬ ПОДСЧЕТА ОЧКОВ (вариант по желанию)

Если вы готовы к большему уровню сложности, попробуйте вести расширенный подсчет результатов - в таком случае игроки соревнуются за **наибольшее** количество очков.

Каждый игрок считает количество квадратиков в оставшихся у них фигурах. 1 квадратик = **-1 очко** Игрок получает **+15 бонусных очков**, если все его/ее фигуры были размещены на доске, а также **+5 бонусных очков**, если последняя фигура, размещенная им на доске, была самой маленькой фигурой (1 квадрат).

Данная иллюстрация служит примером **завершенной** игры, в которой **победил игрок, выбравший синий цвет.**



Игрок **синего** цвета разместил все синие фигуры на доске, а также поставил наименьшую фигуру последней.

Подсчет: + 20 очков

Игрок **желтого** цвета не смог разместить 2 фигуры по 4 квадрата

Подсчет: -8 очков

Красный игрок не разместил 1 фигуру из 3 квадратов, 4 фигуры из 4 квадратов и 1 фигуру из 5 квадратов.

Подсчет: - 24 очка

Зеленый игрок не разместил 1 фигуру из 3 квадратов, 3 фигуры 4 квадратов и 1 фигуру из 5 квадратов.

Подсчет: -20 очков



Игра Blokus™ основана на оригинальной концепции Бернарда Тавициана.
BLV44-0520



service.mattel.com