



- Правила игры
- 5 жетонов

- 61 карта (50 карт с изображениями, 1 радужная карта, 5 цветных карт, 5 карт с бомбой)

Проверьте свою реакцию! На старт! Внимание! Марш! Находите пары карт одного цвета и первыми верно выполняйте задание, чтобы получить эти карты в награду! Сколько ног видно? С чем это рифмуется? Кто тяжелее? Будьте внимательны — задания постоянно меняются!

★ Цель игры ★

Первыми верно выполняйте задание, когда в игре открывается две карты одного цвета, и получайте эти карты в награду! Игрок, собравший больше всех карт к концу игры, объявляется победителем.

★ Подготовка к игре ★

Положите радужную карту в центр стола. Случайным образом выберите жетон и положите его на радужную карту (любой стороной вверх). Перемешайте оставшиеся карты и раздайте их поровну игрокам. Игроки кладут свои карты в виде колоды на стол перед собой.

★ Ход игры ★

Самый юный игрок начинает игру. Он открывает верхнюю карту своей стопки и кладёт её лицевой стороной вверх на стол перед собой. Затем его сосед слева делает то же самое и так далее.

Если вы уже перевернули одну или несколько карт, положите новую карту поверх предыдущей. В углу каждой карты есть символ, указывающий её цвет.

★ Как выиграть карты? ★

Жетон на радужной карте в центре стола соответствует заданию, которое должны выполнить игроки, открывшие две карты одного цвета.

Как только два игрока открывают две карты одного цвета, они должны как можно быстрее выполнить соответствующее жетону на радужной карте задание при помощи изображений на одной из этих карт (см. «Жетоны»).

Если игрок первым верно выполнил задание, он получает в награду обе карты и кладёт их в свою стопку сброса рубашкой вверх. В конце игры игроки подсчитывают карты в своих стопках сброса, чтобы определить победителя.

Если игрок выполнил задание первым, но ошибся, то другой игрок получает обе карты и кладёт их в свою стопку сброса рубашкой вверх.

Если игроки выполнили задание одновременно или не

могут договориться, кто из них выполнил задание верно, то другие игроки решают, кому достанутся карты.



Игроки продолжают по очереди открывать карты, начиная с игрока слева от того, кто последним перевернул карту, и далее по часовой стрелке.

★ Цепочка карт ★

После того, как игрок положил выигранные карты в свою стопку сброса, ему снова может попасться карта такого же цвета. Из-за этого образуется цепочка карт. Игроки продолжают игру по описанным выше правилам.

Карты в награду всегда получает игрок, которое первым верно выполнив задание. Он кладёт их в свою стопку сброса.

★ Жетоны ★

Среди компонентов есть 5 жетонов с разными символами на каждой из сторон (всего — 10 разных символов).

Каждый символ соответствует заданию, которое должны выполнить только игроки, которым принадлежат карты одного цвета.

ПРИМЕЧАНИЕ: На каждой карте есть два изображения: основное изображение (персонаж) и аксессуар. Например, на карте изображена ванна и компас. Игроки рассматривают эти 2 изображения.

ABC: Назовите первую букву слова, называющего изображение на одной из карт одного цвета.

ZYX: Назовите последнюю букву слова, называющего изображение на одной из карт одного цвета.

1, 2, 3, 6 ног: Назовите количество видимых ног персонажа, изображённого на одной из карт одного цвета. Например: «Две» (медведь).

Вешалка: Назовите аксессуар, изображённый на одной из карт одного цвета. Например: «Компас» (ванна).



Дом: Назовите естественную среду обитания изображённого на картах одного цвета персонажа. Например: «Пруд» (утка).

Палитра: Назовите цвет, присутствующий на одной из карт одного цвета (цвет самой карты не считается).

Ухо: Назовите слово, которое рифмуется со словом, называющим изображение на одной из карт одного цвета. Например: «Саванна» (ванна).

Рот: Издайте звук, который, по вашему мнению, связан с изображением на одной из карт одного цвета. Например: «Prrr!» (медведь).

Гиря: Назовите самый тяжёлый предмет из изображённых на картах одного цвета.

Семья: Назовите предмет, относящийся к тому же классу, что и предмет, изображённый на одной из карт одного цвета. Например: «Стул» (стол).

★ Специальные карты ★

Пока одному из игроков не попадётся одна из цветных карт, открывшие две карты одного цвета игроки выполняют задание, соответствующее жетону на радужной карте.

Среди карт есть 10 специальных карт:



5 цветных карт



5 карт с бомбой

★ Цветные карты ★

Если игрок открыл цветную карту, он кладёт её в центр стола рядом с радужной картой. Затем он случайным образом выбирает жетон и кладёт его на цветную карту. Если игроки открывают две карты такого же цвета, как и цветная карта в центре стола, они пытаются первыми верно выполнить задание, соответствующее жетону на цветной карте.

★ Внимание! ★

Это правило применяется, как только игрок кладёт цветную карту на стол, а сверху — жетон.

Игроки выполняют задание, соответствующее жетону на радужной карте, если они открывают две карты одного цвета, а в центре стола нет цветной карты такого же цвета. Когда один из игроков кладёт в центр пятую и последнюю цветную карту в центр стола, он переключается на неё жетон с радужной карты и убирает радужную карту в сторону.



★ Карты с бомбой ★

Если игрок открыл карту с бомбой, он переворачивает один из жетонов в центре стола, а затем кладёт эту карту в свою стопку сброса рубашкой вверх. Когда игроки открывают две карты такого же цвета, как и цветная карта, на которой лежит этот жетон, они выполняют задание соответствующее этой стороне жетона. Игрок слева от того, кто открыл карту с бомбой, открывает верхнюю карту из своей колоды и игра продолжается.

★ Конец игры ★

Игра завершается, как только у игроков не остаётся карт в колодах. Игроки подсчитывают карты в своих стопках сброса. Игрок, у которого больше всех карт, объявляется победителем.