

Правила дополнения к игре «Маленький мир» «Маленький мир: не бойтесь» (Small World: Be Not Afraid...)

Автор Philippe Keyaerts

Игра для 2-5 игроков

Перевод на русский язык: LanaDove для ООО "Игровед" ©



Расы

Варвары

Ваши Варвары не могут выполнять перегруппировку отрядов в конце хода. Если ваша последняя попытка захвата потерпела неудачу, то незадействованные Варвары остаются за пределами игрового поля до начала вашего следующего хода.



Гомункулы

Каждый раз, когда во время выбора расы вы пропускаете расу Гомункулы, помимо победной монеты необходимо положить на неё жетон расы Гомункулы, взяв его из запаса (если они ещё есть в запасе). Игрок, который впоследствии выберет расу Гомункулы, получит эти жетоны и победные монеты вместе с полагающимися ему жетонами расы при обычном выборе.



Лепреконы

Во время перегруппировки отрядов положите 1 горшок с золотом в любом (или во всех, если пожелаете) из регионов, который занимают ваши Лепреконы. Каждый горшок с золотом, который останется лежать на поле до начала вашего следующего хода, переходит в ваш запас и приносит 1 монету. Если противник захватывает один из этих регионов до начала вашего следующего хода, то горшок с золотом получает он, а не вы. Любые оставшиеся жетоны горшков с золотом могут быть использованы во время последующих перегруппировок, пока они не закончатся.





Феи

Во время перегруппировки отрядов оставьте только по одному жетону расы Феи в каждом регионе, который они занимают. Все остальные Феи должны остаться за пределами игрового поля до начала вашего следующего хода.

Пигмен

Каждый раз, когда вы теряете жетон расы Пигмеи, бросьте кубик подкрепления и возьмите из запаса столько новых жетонов расы Пигмеи, сколько точек выпало на кубике (но не больше, чем осталось в запасе). Разместите их на игровом поле в конце хода текущего игрока.



Особые способности



Баррикада

Если в конце вашего хода армия Баррикад занимает 4 или меньше регионов, то получите в награду 3 монеты.

Катапульта

Один раз в ход вы можете положить Катапульта в занятом вами регионе, чтобы захватить любой регион, находящийся на расстоянии через один регион (а не соседний), затратив на это на 1 жетон меньше, чем обычно. Катапульта можно использовать для захвата регионов, находящихся за озером, но не за морем. Регион, в котором находится Катапульта, защищён от нападения врагов, а также свойств рас и особых способностей. Катапульта исчезает, когда раса становится угасающей.



Подкуп

Каждый раз, когда противник успешно захватывает один из регионов, занятых вашей активной расой, вы получаете от этого противника 1 монету.



Империял

Если в конце вашего хода отряды Империял занимают более 3 регионов, то получите в награду по 1 монете за каждый регион свыше трёх (т.е. если в конце хода они занимают 5 регионов, то вы получаете в награду 2 монеты).





Наёмник

Каждый раз, когда вы завоёвываете регион, вы можете потратить 1 победную монету, чтобы уменьшить количество необходимых для этого завоевания жетонов на 2. Но для завоевания необходимо потратить хотя бы 1 жетон. Если вы используете Наёмников во время последнего завоевания, то можно воспользоваться их свойством даже после броска кубика подкрепления.