

Правила настольной игры «Аллес Пираты» (Alles Kanone)

Автор: Райнер Книзия (Reiner Knizia)

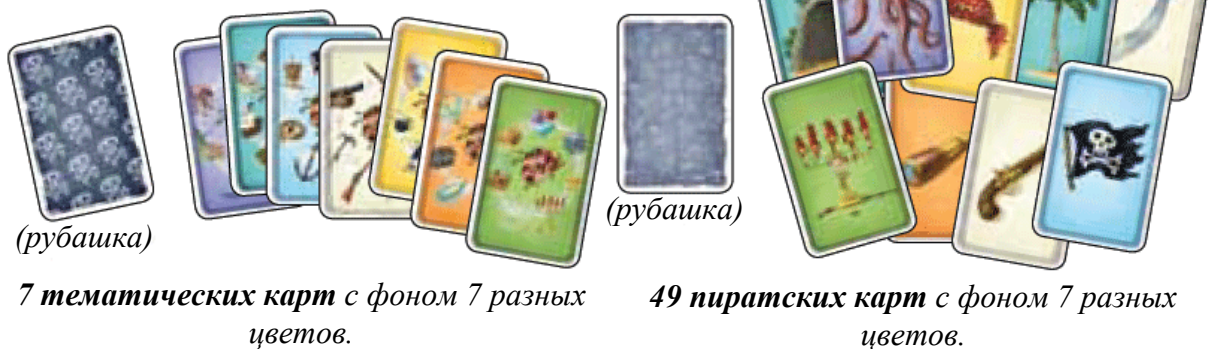
Игра для 2-8 игроков

Перевод правил на русский язык: Купцова Светлана, ООО «Игровед» ©

Джонни по прозвищу Шутник – удачливый пират. Во время набегов он награбил столько сокровищ, что иногда сам в них путается. Это настоящий попугай сидит у него на плече или это просто татуировка? Корона всё ещё спрятана где-то на острове или уже у него? Может, ему лучше отправиться в таверну, пока он окончательно не сошёл с ума? Помогите Джонни разобраться в его сокровищах!

Игровые компоненты

Рисунок 1



Цель игры

Каждый игрок пытается собрать больше всех пиратских карт. Игроки должны постараться запомнить, какие 7 карт лежат в закрытую на столе. Но эти карты постоянно меняются. Победить в этой игре сможет игрок, которому удастся быстрее всех выкрикнуть правильные названия изображённых на картах предметов.

Подготовка к игре

Разложите на столе лицевой стороной вверх 7 тематических карт.



Разложите на столе лицевой стороной вверх 7 пиратских карт, запомните их и затем переверните!



Рисунок 2: Разложите на столе в ряд лицевой стороной вверх 7 тематических карт. Затем положите лицевой стороной вверх по одной случайной пиратской карте под каждую тематическую карту так, чтобы цвет пиратской карты совпадал с цветом

тематической карты. Постарайтесь запомнить предмет, изображённый на каждой пиратской карте; затем переверните их рубашкой вверх.

Перемешайте колоду оставшихся пиратских карт.

Игровой процесс

Все пиратские карты должны лежать лицевой стороной вниз. Вы запомнили изображённые на них предметы? Итак, игра начинается...

Игрок, который последним плывал на лодке, берёт колоду карт и открывает верхнюю карту так, чтобы все игроки **одновременно** увидели её лицевую сторону.



Рисунок 3: Верхней картой в колоде оказывается бирюзовая пиратская карта. Теперь вам нужно вспомнить, какой предмет изображён на пиратской карте, которая лежит лицевой стороной вниз под бирюзовой тематической картой. Игрок, первым крикнувший слово «пальма», кладёт карту с пальмой перед собой в качестве одного победного очка. После этого карта «грот» кладётся лицевой стороной вверх на место, где до этого лежала карта «пальма». Постарайтесь запомнить, что на ней изображён именно грот и затем переверните эту карту лицевой стороной вниз.

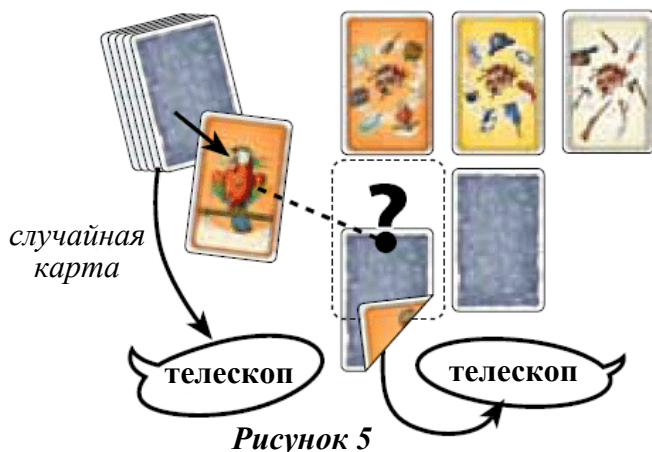
Совет: Прежде чем перевернуть карту лицевой стороной вниз произнесите вслух название изображённого на ней предмета. Благодаря этому все игроки будут знать правильное название изображённого на карте предмета.

Игрок, который выиграл предыдущую пиратскую карту, берёт колоду и открывает следующую карту так, чтобы все игроки одновременно увидели её лицевую сторону.



Рисунок 4: Верхней картой в колоде оказывается оранжевая карта «попугай». Кто помнит, что нужно выкрикнуть название «подзорная труба»?

Каждый игрок может выкрикнуть название **только одного предмета**. Затем игроки открывают закрытую карту и проверяют, правильно ли был назван изображённый на ней предмет.



Если несколько игроков **одновременно** выкрикнули правильное название предмета и остальные игроки не могут решить, кто из них был первым, один из претендующих на карту игроков получает соответствующую пиратскую карту, а остальные претенденты на карту получают по одной любой карте из колоды (Рисунок 5). Любой из выигрывавших карту игроков затем берёт колоду и открывает следующую пиратскую карту.

Если **ни один из игроков** не смог назвать **правильный предмет**, соответствующая пиратская карта убирается со стола и замешивается в колоду. В этом случае новая открытая карта всё равно кладётся на место убранный карты (Рисунок 6). Игрок, который последним выиграл карту, берёт колоду и открывает следующую пиратскую карту.



Конец игры

Игра подходит к концу как только в колоде заканчиваются карты. **Игрок, которому к этому моменту удалось собрать больше всех пиратских карт, становится победителем.**