

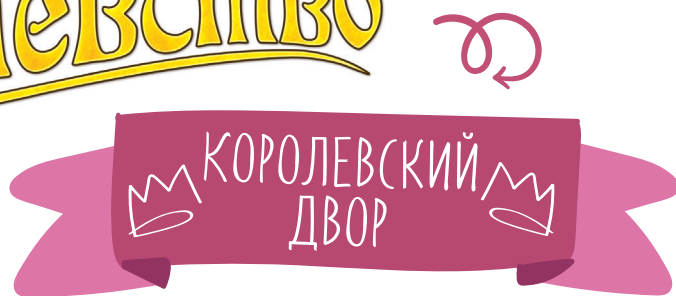


Лоскутное Королевство

ИГРОВЕД
СЕТЬ МАГАЗИНОВ НАСТОЛЬНЫХ ИГР

Компоненты:

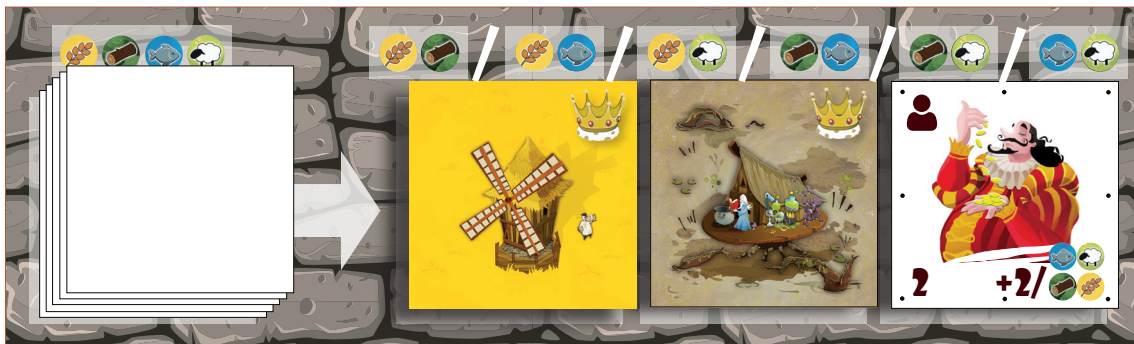
- 1 маленькое игровое поле
- 59 маленьких жетонов ресурсов
- 25 тайлов персонажей и зданий



Введение:

«Лоскутное королевство: Королевский двор» – это дополнение к базовой игре «Лоскутное королевство». Используя ресурсы, добываемые вашим королевством, возводите новые здания и нанимайте самых влиятельных персонажей королевского двора! Добавьте в базовую игру новые возможности!

Ход игры:



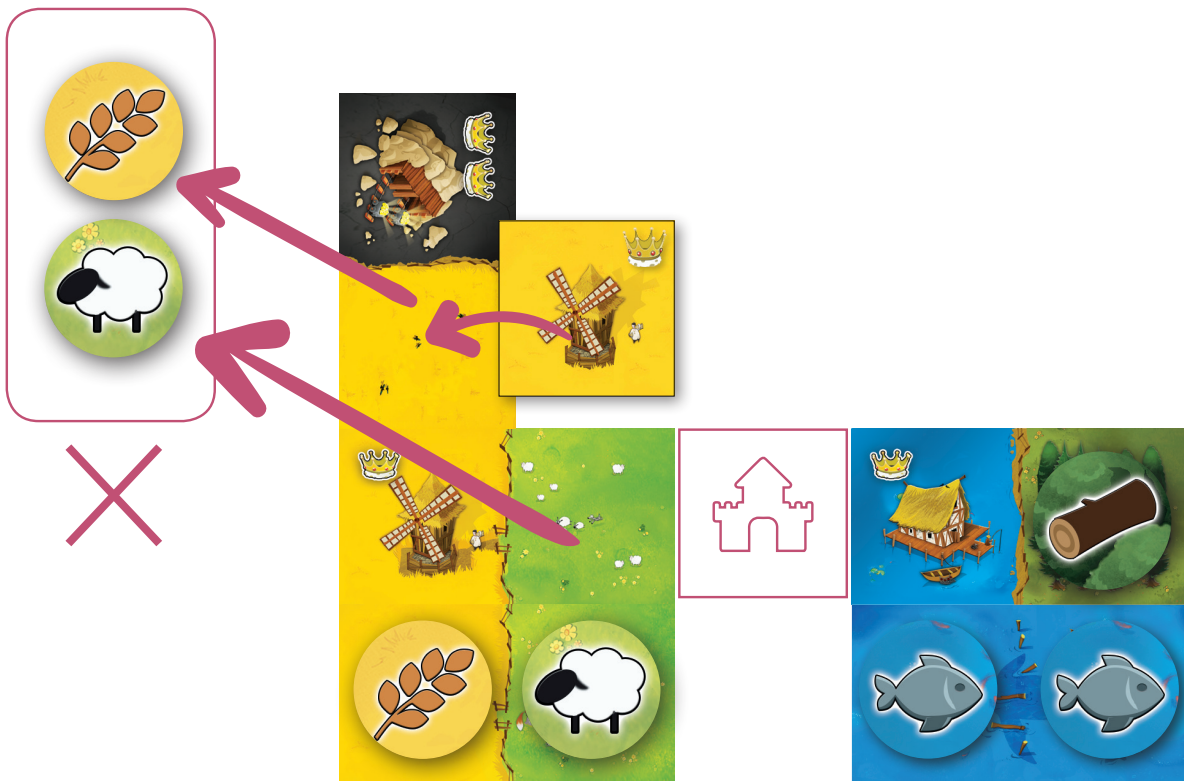
Расположите маленькое игровое поле над рядом участков. Откройте три верхних тайла персонажей и зданий в стопке.




Выбор и присоединение участков проходит по тем же правилам, как и в базовой игре.


Каждый раз, когда вы выкладываете участки в ряд, добавьте по ресурсу на каждый квадрат без короны:

Пшеничное поле > Пшеница
Лес > Древесина
Озеро > Рыба
Луг > Овца
Болото/шахта: НИЧЕГО!



Каждый игрок строит своё королевство, следуя правилам базовой игры. Однако теперь в конце своего хода игрок может:

 **ЛИБО** потратить два разных ресурса из своего королевства, чтобы нанять персонажа или возвести здание из тайлов, лежащих лицом вверх (пул тайлов персонажей и зданий восполняется только после того, как будет выложен следующий ряд участков),

 **ЛИБО** потратить 4 разных ресурса из своего королевства, чтобы нанять персонажа или построить здание из стопки тайлов, лежащих рубашкой вверх. После того, как игрок выбрал тайл, стопка тайлов замешивается и кладётся рубашкой вверх.

Тайл, полученный таким образом, кладётся на **КВАДРАТ БЕЗ КОРОН И РЕСУРСОВ** (но не обязательно на квадрат, с которого были взяты ресурсы для покупки тайла).

Здание можно поместить только на соответствующий ландшафт (мельницу на пшеничном поле и так далее).

Персонажа можно поместить на любой тип ландшафта (до тех пор, пока на выбранном квадрате нет корон или ресурсов).



Здания приносят дополнительные короны, за которые игроки получают очки в конце игры.

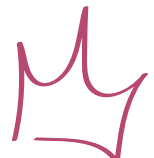


Каждый персонаж приносит очки по-своему. Здесь торговец в конце игры принесёт 2 очка плюс 2 дополнительных очка за каждый ресурс любого типа на восьми квадратах, окружающих его.

Игровое поле, персонажи и здания



Не используйте двустороннюю печать



Фишки ресурсов



Не используйте двустороннюю печать

