

Правила настольной игры «Зувабу» (Zoowaboo)

Автор игры: Карло Росси (Carlo A.Rossi)

Перевод на русский язык: Ольга Волкова, ООО «Игровед» ©

Игра для 2-4 участников от 5 лет

Компоненты

6 карт плотов

30 фигурок животных

30 карточек животных

18 фишек победных очков

4 фишки «да!»

4 фишки «нет!»

1 песочные часы

Правила игры

Сюжет

БУЛТЫХ! – это слоник Эдди свалился в воду! Остальные зверята хохочут и потешаются над ним, а мышка Маня прямо-таки пополам сложилась от смеха! Он же знал, что не поместится на плоту! Каждый год животные отправляются в путешествие по бурной речке. Никто не хочет пропустить веселье, но на всех ли хватит места?

Подготовка к игре

1. Положите фигурки животных и колоду карт плотов на стол.
2. Положите фишки победных очков и песочные часы на стол так, чтобы все игроки могли до них дотянуться.
3. Перемешайте карточки животных и положите колоду на стол лицом вниз.
4. Каждый игрок получает по одной фишке «да!» и по одной фишке «нет!».



Цель игры

Цели игры – верно угадать, сколько животных поместится на плоту!

Процесс игры

1. Поместите одну из карт плотов в центр стола.
2. Откройте 10 карточек животных и разложите их лицом вверх вокруг карты плота.
3. Расположите соответствующие фигурки животных на этих десяти карточках.
4. Теперь каждый из игроков должен решить, поместятся ли все эти 10 зверей на плоту (то есть удастся ли вам разложить фигурки горизонтально на карточке). Если вы думаете, что места достаточно, положите перед собой фишку «да!» лицом вниз. Если вы предполагаете, что кто-то не уместится, положите перед собой лицом вниз фишку «нет!».
5. Когда все участники приняли решение, они должны одновременно перевернуть свои фишки.



6. Все сказали «да!»? Тогда добавьте к этим десяти ещё одну фигурку животного и продолжайте раунд с пункта 4.

Все сказали «нет!»? Тогда замените одну из карточек животных на верхнюю карточку в колоде и продолжайте раунд с пункта 3.

Все сказали «нет!» целых три раза подряд? Тогда соберите все фигурки животных и карточки и начните раунд заново с пункта 2.

Один или несколько игроков сказали «нет!»? В этом случае переходим к пункту 7.

7. Игроки, сказавшие «да!», переворачивают песочные часы и все вместе пытаются разложить фигурки животных на плоту. Если они успевают это сделать за отведённое им время, они получают победные очки. **ВНИМАНИЕ:** все фигурки должны лежать на боку, не выходя за рамки отверстия, нельзя ставить их вертикально или одну на другую!



Подсчёт очков

Игроки, сказавшие «да!», успели вовремя разместить всех животных на плоту? Вы получаете победные очки!

Игроки, сказавшие «да!», не успели или не смогли уместить на плоту всех животных? Тогда победные очки достаются тем, кто сказал «нет!».

Очки начисляются следующим образом:

1-й раунд = 1 очко каждому

4-й раунд = 4 очка каждому

2-й раунд = 2 очка каждому

5-й раунд = 5 очков каждому

3-й раунд = 3 очка каждому

6-й раунд = 6 очков каждому



Чтобы начать следующий раунд, отложите в сторону уже использованный плот (он вам больше не понадобится) и возьмите из колоды следующий. Использованные карточки животных добавляются в игровую колоду, использованные фигурки животных также возвращаются в игру к остальным фигуркам. Перемешайте карточки и начните новый раунд с пункта 1.

Конец игры

По окончании последнего (шестого) раунда игра завершается и происходит подсчёт очков. Побеждает игрок, набравший наибольшее количество победных очков.