

Правила настольной игры

«Цыплячьи бега: ай-ай-ай!»

(Zicke Zacke. Ei-ei-ei)

Автор игры: Klaus Zoch

Перевод на русский язык: Ольга Волкова, ООО «Игровед» ©

Игра для 2-4 участников от 4 лет

Курочки нетерпеливо суетятся вокруг своих гнёзд: они снесут свои яйца, когда петух Геркулес прокукарекает. Но им не придётся долго ждать, петух уже в пути и готов кукарекать! Теперь главное – чтобы яйца попали в нужные гнёзда!

Компоненты

3 курицы (у каждой по одному пёрышку в хвосте)

1 синий петух

1 красный цыплячий кубик

1 синий кубик «хватай»

1 игровое поле с 4 гнёздами и 4 насестами для кур

6 карт беговой дорожки для петуха (4 карты поля и 2 навозные кучи)

4 корзинки для яиц

1 мешочек для яиц

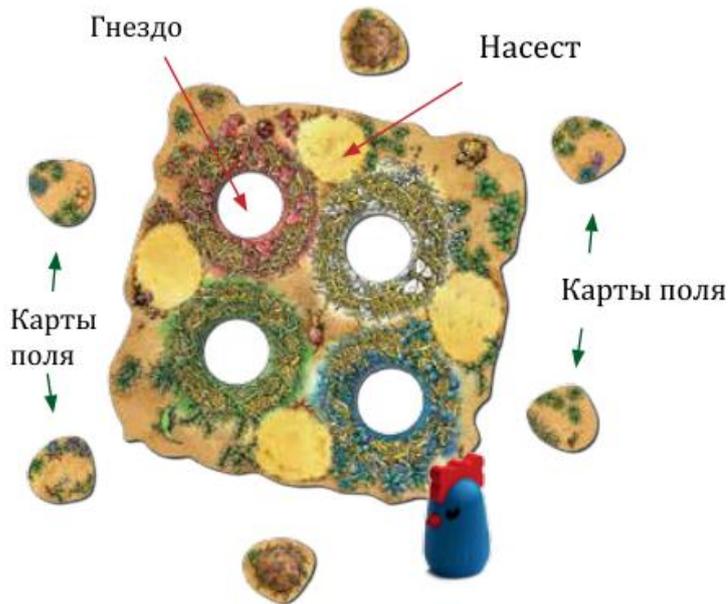
24 яйца четырёх цветов

Перед самой первой игрой аккуратно извлеките детали из картонных листов по перфорации. Также выдавите серединки гнёзд и дырочки в корзинках для яиц. Положите яйца в мешочек.

Базовая игра

Для участников от 4 лет

Подготовка к игре



Расположите игровое поле в центре стола. Вокруг положите карты беговой дорожки, так чтобы с обеих сторон от навозных куч было по две карты поля.

- Дайте по корзинке для яиц каждому игроку.
- Поместите петуха на одну из навозных куч.
- Курицы и красный кубик должны находиться под рукой. Синий кубик в базовой игре не используется.
- Игрок, который лучше всех прокукарекает, берёт в руки мешочек с яйцами и начинает игру.

Ход игры

Перед каждым раундом нужно помещать по яйцу внутрь каждой из куриц. После этого бросьте кубик и передвиньте петуха или одну из куриц соответственно. Когда петух

оказывается в куче навоза, все три курицы несут яйца и вы можете забрать их. Игра продолжается до тех пор, пока один из вас не заполнил всю свою корзинку для яиц.

1. Яйца и курица

Игрок, у которого в руках мешочек, вынимает оттуда 3 яйца и раздаёт их игрокам. В случае если он вынул три яйца одного цвета, он кладёт их обратно в мешочек и берёт новые три яйца. Игроки помещают по одному яйцу в каждую курицу. Будьте настороже: следите за тем, у какой курицы какого цвета яйцо! Курицы с яйцом внутри помещаются на свободный насест.

Как поместить яйцо в курицу:



Покажите всем яйцо и громко скажите, какого оно цвета. Выньте из курицы пёрышко, переверните фигурку курицы и поместите в отверстие яйцо. Затем вставьте пёрышко хвоста обратно, чтобы яйцо не выпало.

2. Кубик и ход

Игроки делают ходы по очереди. Активный игрок бросает кубик и передвигает фигурку. Начинает игрок, у которого в руках был мешочек при раздаче яиц.

- **Если на кубике выпала жёлтая курица**, возьмите любую курицу и передвиньте её на любой свободный насест.
- **Если на кубике выпал синий петух**, передвиньте петуха на соседнюю карту беговой дорожки по часовой стрелке.

Игроки бросают кубик и двигают фигурки до тех пор, пока петух не окажется в навозной куче.

3. Яйца и гнёзда

Когда вы ставите петуха на карту навозной кучи, вы громко кукарекаете и после этого имеете право первым выбрать, какая курица снесёт яйцо. Игрок слева от вас выбирает вторым, игрок слева от него – третьим. Если играют двое, то они выбирают по очереди.

Как снести яйцо?



Возьмите выбранную вами курицу и поместите её в любое гнездо по вашему выбору, не подсматривая, какое у неё яйцо. Выньте из неё пёрышко хвоста, поднимите курицу – яйцо останется в гнезде. Теперь посмотрите, какого цвета яйцо.

- Если яйцо того же цвета, что и гнездо, то вы можете забрать его и положить в свою корзинку. Если в гнезде уже есть другие яйца, их вы тоже забираете себе.
- Если яйцо по цвету не совпадает с гнездом, вы его не можете взять. Оно остаётся в гнезде до тех пор, пока курица не снесёт туда яйцо нужного цвета.

Временно заберите себе снесшую яйцо курицу для того, чтобы снова поместить в неё яйцо перед началом следующего раунда.

Когда все курицы снесли яйца, раунд заканчивается.

Мешочек с яйцами передаётся соседу слева. Теперь он начинает раунд (как описано в разделе 1. Яйца и курица).

Конец игры и победитель

Первый, кому удастся собрать в своей корзинке 6 яиц, побеждает.

Игра сразу заканчивается, а курицы больше яиц не несут.

Возможные варианты

- Вместо одной курицы вы можете передвинуть двух куриц сразу.
- Для игры вчетвером: когда все три курицы снесли яйца, а три первых игрока забрали только яйца соответствующих гнездам цветов, четвёртый игрок забирает все оставшиеся яйца из гнезд.

Хватай петуха!

Для участников от 6 лет

Иногда петух медлит, тогда фермеру приходится слегка его подтолкнуть!

Играйте по базовым правилам, но с некоторыми изменениями:

- Перед началом игры каждый участник берёт одно яйцо из мешочка и кладёт его себе в корзинку.
- Вы всегда бросаете два кубика – красный и синий.

Если после броска кубиков на красном кубике выпал петух, а на синем – рука, то все игроки одновременно пытаются схватить фигурку петуха.



Если вам удалось первым схватить петуха, вы ставите его на ближайшую к нему по часовой стрелке карточку навозной кучи и кукарекаете! Затем вы выбираете курицу, которая снесёт яйцо. После этого вы помещаете в неё другое яйцо и ставите её на любое свободное место. Остальные курицы не несут яиц, они остаются на своих местах.

Внимание: если петух сидит на навозной куче, его нельзя схватить. Просто передвиньте его на одну карточку вперёд. Если вы по ошибке схватили петуха в этой ситуации, вы платите штраф – помещаете одно яйцо из своей корзины в любое гнездо.

Во всех остальных случаях (кроме случая петуха на красном кубике и руки на синем), для хода имеет значение только красный кубик: вы играете по базовым правилам и не должны хватать петуха. Если вы схватили его по ошибке, то вы платите тот же штраф – одно яйцо из своей корзины кладёте в любое гнездо.