

# Правила настольной игры «Волуспа: Силы богов» («Völuspa: Order of the Gods»)

Автор игры Scott Caputo

Перевод на русский язык: Анна Романова для ООО «Игровед» ©

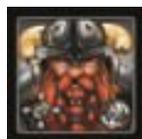
Дополнение к игре «Волуспа» (Völuspa)

## Вступление

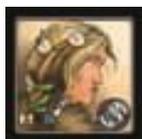
Соотношение сил в иерархии богов постоянно меняется! Богиня Фрейя может увеличить силу других существ. Хитрый Гном использует силу всех соседних тайлов. Чудовищный Нидхёгг стережёт награду: она достанется тому, кто отважится победить его! А стремительный Ворон приносит очки дважды в один ход!

## Компоненты игры

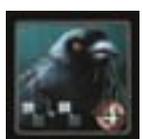
- 25 тайлов:



Гном (6х)



Фрейя (8х)



Ворон (6х)



Нидхёгг (5х)

- 5 двусторонних жетонов «+150/+200»:



- 20 нулевых жетонов:



- 16 жетонов усиления (по 2 значениям 5, 6, 7, 8, 9 и по 1 значению 2, 3, 4, 10, 11, 12):



## Нулевые жетоны

Эти жетоны помогут игрокам быстрее определять, сила каких тайлов обнулилась из-за соседства с Локи. Каждый раз, когда выкладывается тайл Локи, закройте нулевыми жетонами силу всех соседних тайлов (кроме других тайлов Локи). Также, каждый раз, когда тайл другого персонажа помещается рядом с тайлом Локи, закройте нулевым жетоном силу выложенного тайла. Если тайл Локи забрали, убили или накрыли другим тайлом, или если имеющий нулевую силу тайл забрали, убили или накрыли, удалите все нулевые жетоны и верните их в запас.

## Подготовка к игре

Тайлы этого дополнения могут использоваться вместе с базовой игрой и с дополнением «Старшая Эдда». Чтобы партия не получилась слишком длинной, рекомендуется брать для одной игры не все тайлы.

Правила и подготовка партии остаются теми же, что и для базовой игры. Когда вы играете, используя тайлы Фрейи из этого дополнения, положите рядом с тайлами жетоны усиления цифрами вверх.

## Рекомендованные варианты игры

### Иерархия богов

Используйте следующие тайлы:

- Все тайлы из базового набора игры «Волуспа»
- Все тайлы из этого дополнения

Этот набор рекомендуется для первой игры с данным дополнением, чтобы познакомиться со всеми новыми персонажами.

### Король великанов

Используйте следующие тайлы:

- Все тайлы из базового набора игры «Волуспа»
- Тайлы Хермода и Ётуна из дополнения «Старшая Эдда»
- Тайлы Фрейи и Нидхёгга из этого дополнения

### Восстание змей

Используйте следующие тайлы:

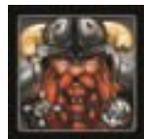
- Все тайлы из базового набора игры «Волуспа»
- Тайлы Морского Змея и Хель из дополнения «Старшая Эдда»
- Тайлы Фрейи и Гнома из этого дополнения

### Повелитель воронов

Используйте следующие тайлы:

- Все тайлы из базового набора игры «Волуспа»
- Тайлы Хермода и Хель из дополнения «Старшая Эдда»
- Тайлы Ворона и Нидхёгга из этого дополнения

## Описание свойств новых персонажей

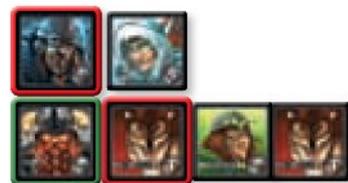


**Гном** (сила 2, 6х)

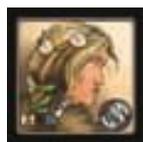
*Раса невысоких, но крепких существ*

Когда вы выкладываете этот тайл, сложите силу всех соседних тайлов и получите половину этих очков, округляя в меньшую сторону.

- Не забудьте, что сила тайла Фенрир определяется количеством всех тайлов Фенрир в этом ряду (см. правила базовой игры). А сила тайлов, лежащих рядом с Локи, равна нулю.
- Соседство Локи не влияет на способность Гнома зарабатывать очки. Но сила Гнома изменится на ноль (это имеет значение, если рядом будет выложен другой Гном).
- Тайл Гнома можно выложить рядом с Троллем.



*Гном получает 3 (Тор) + 4 (Фенрир) = 7 очков.*

**Фрейя** (сила 3, 8х)*Богиня плодородия*

Выложите этот тайл обычным образом или сбросьте Фрейю, чтобы немедленно разыграть другой тайл из своей руки и поместить на него жетон усиления со значением на 1 больше, чем номинальная сила этого тайла. В конце хода доберите тайлы на руках до пяти.

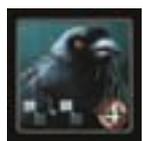
- Можно сбросить несколько тайлов Фрейи за один ход, чтобы усилить тайл несколько раз.
- Усиленные тайлы, соседствующие с Локи, всё равно будут иметь нулевую силу.

Жетон усиления остаётся на тайле до конца игры, но есть исключения:

- Если усиленный тайл оказывается накрытым тайлами Дракон, Ворон или Хель, жетон усиления возвращается в запас.
- Забирая усиленный тайл с помощью Скади, вы получаете сам тайл и столько тайлов Фрейи из сброса, сколько раз этот тайл был усилен, а жетон усиления возвращаете в запас. В конце своего хода сбросьте тайлы с руки, чтобы их осталось 5.

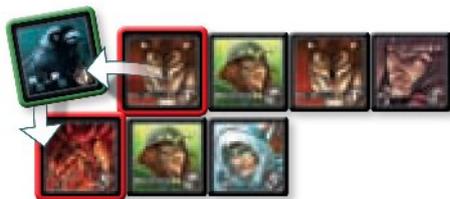


*Дракон усилен двумя тайлами Фрейя. На Дракона кладётся жетон усиления со значением 7 (5+2). Теперь он имеет самую большую в ряду силу и получает 4 очка.*

**Ворон** (сила 4, 6х)*Спутник Одина*

Вы можете выложить тайл Ворона дважды за один ход, получая очки за каждое размещение. При этом Ворон не может быть выложен два раза в одно и то же место. Тайл Ворона остаётся там, куда его выложили во второй раз.

- Вы можете накрыть Вороном другой тайл, по тому же правилу, которое действует для Дракона. Вы можете накрыть Дракона, но не другого Ворона.
- Когда Ворона вытесняют из ряда, перемещается и сам Ворон, и тайл, находящийся под ним.
- Если Ворона забирает Скади, все находящиеся под ним тайлы отправляются в сброс.



*Сначала Ворон помещается на тайл Фенрира. Затем он помещается на тайл Дракона. В этот ход Ворон получает в сумме  $4+3 = 7$  очков.*

**Нидхёгг** (сила 7, 5х)*Чудовищный змей из царства мёртвых*

Когда вы получаете очки за ряд, в котором есть один или несколько тайлов Нидхёгга, вы получаете два дополнительных очка за каждого Нидхёгга в этом ряду.

- Накрывая Нидхёгга тайлом Дракона или Ворона, вы получаете два дополнительных очка, только если вы получаете очки за этот ряд.
- Убивая Нидхёгга тайлом Хель, вы получаете два дополнительных очка.
- Вы получаете два дополнительных очка, даже если рядом с Нидхёггом лежит тайл Локи.



*Сила Фенрира равна 8. Он становится самым сильным в ряду и приносит  $5+2 = 7$  очков.*