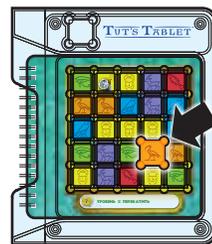
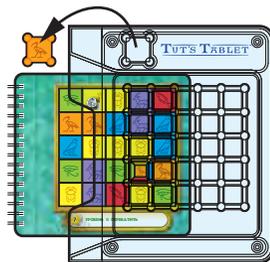
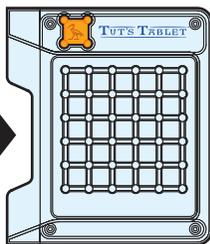


СОКРОВИЩА ФАРАОНА

Как играть: выберите задание из буклета и поместите его внутрь игрового поля. Расположите Кубик на стартовом квадрате таким образом, чтобы цвета верхней и боковых граней совпадали с рисунком. Чтобы найти тайный путь к сокровищнице фараона, вы должны перекачивать Кубик с квадрата на квадрат так, чтобы цвет верхней грани Кубика **всегда** совпадал с цветом квадрата под ним. Когда вы достигните квадрата с изображением монеты и цвет этого квадрата совпадёт с цветом верхней грани Кубика – задание будет пройдено.

Чего же вы ждёте? Вперёд — за сокровищами фараона!





КУБИК

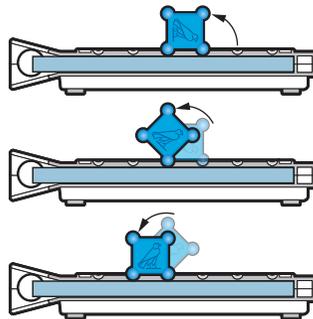


СТАРТОВЫЙ КВАДРАТ

Внимание: перед тем, как начать выполнять задание, убедитесь, что Кубик установлен правильно. Цвета верхней и боковых граней Кубика должны совпадать с изображением на стартовом квадрате.

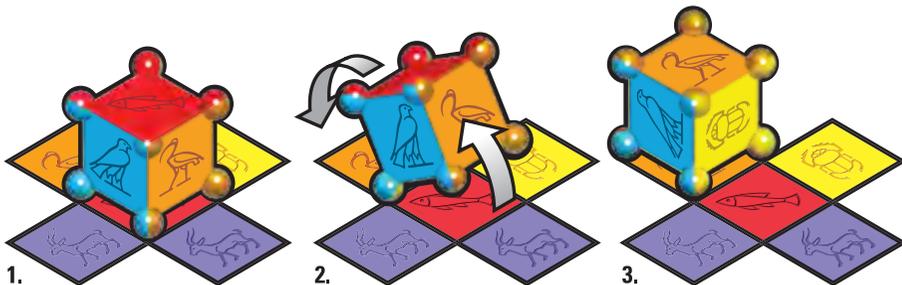
Перемещение Кубика:

уникальные закруглённые уголки Кубика позволяют «перекатывать» его с квадрата на квадрат по пластиковому игровому полю.



УРОВЕНЬ 1: ПЕРЕКАТИТЬ

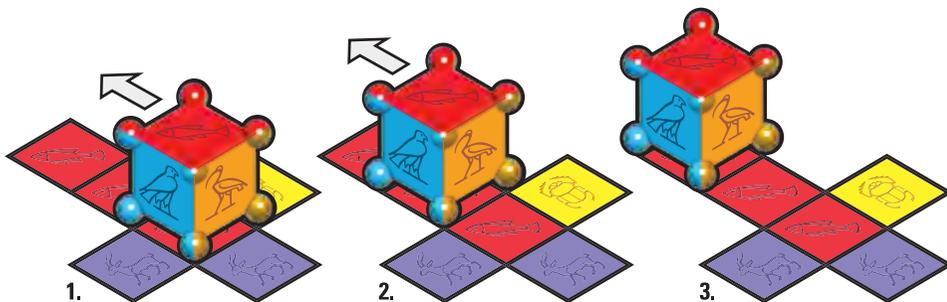
Правила: вы можете перекачивать Кубик вперёд, назад, влево и вправо на соседние квадраты. При этом помните, что цвет верхней грани Кубика всегда должен совпадать с цветом квадрата под ним. Также обратите внимание, что при перекачивании расположение иероглифических символов на Кубике часто не совпадает с расположением символов, изображённых в задании – это допустимо.



УРОВЕНЬ 2: ПЕРЕКАТИТЬ И ПЕРЕДВИНУТЬ

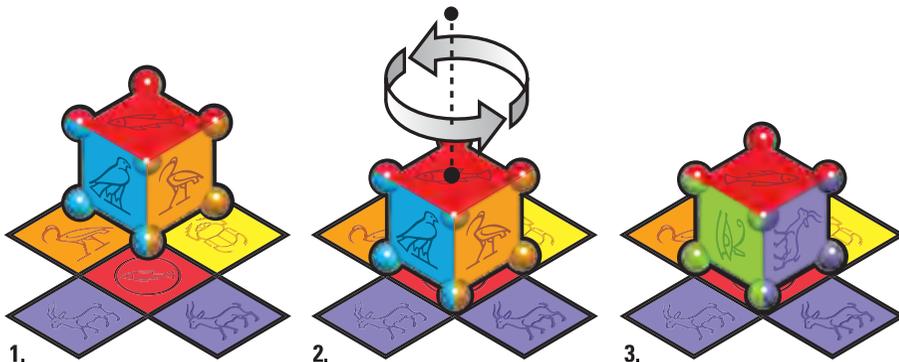
Правила: УРОВЕНЬ 1 плюс возможность **передвинуть**

Кубик вперёд, назад, влево или вправо на соседний квадрат того же цвета.



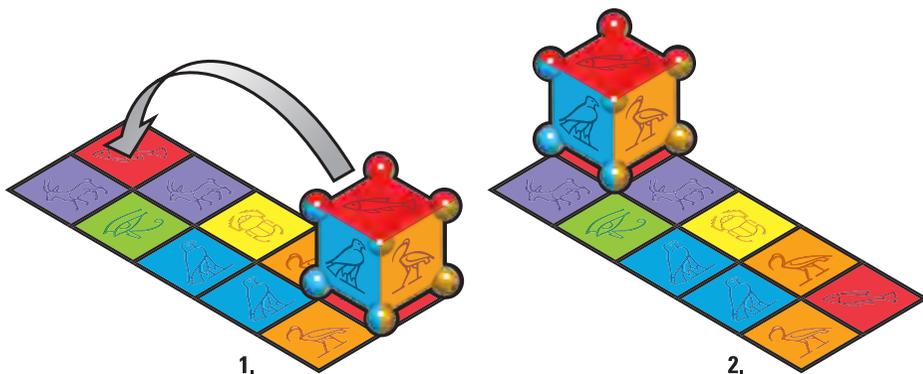
УРОВЕНЬ 3: ПЕРЕКАТИТЬ И ПОВЕРНУТЬ

Правила: УРОВЕНЬ 1 плюс возможность повернуть Кубик на 0° , 90° или 270° на специальном квадрате с изображением круга.



УРОВЕНЬ 4: ПЕРЕКАТИТЬ, ПЕРЕДВИНУТЬ И ПЕРЕПРЫГНУТЬ

Правила: УРОВЕНЬ 1 и УРОВЕНЬ 2 плюс возможность перепрыгнуть Кубиком вперёд, назад, влево или вправо на противоположную сторону игрового поля, при условии, что Кубик находится на краю поля и на противоположной стороне есть квадрат такого же цвета.





СОСТАВ ИГРЫ:

игровое поле, кубик, буклет заданий с инструкциями и решения.



О создателе игры:

Шак Гриффин — широко известный автор механических головоломок и настольных игр. Сокровища Фараона (Tut's Tablet) – это третья головоломка, придуманная им для Popular Playthings, следом за успешными Интерлок (Interlock) и Мегатполис (Utopia). Множество игр и головоломок Шака Гриффина, созданных им для рекламного, образовательного и развлекательного рынков, радуют людей по всему миру.

Особая благодарность выражается автору головоломок Оскару ван Девентеру за его помощь в тестировании заданий.

Если вам понравилась эта головоломка, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru – там вы найдёте множество других интересных настольных игр и головоломок для взрослых и детей!

Изобретатель: Шак Гриффин / Дизайн: Билл Ханлон и Стив Вагнер / Иллюстрации: Вэйн Винсент



WWW.POPULARPLAYTHINGS.COM

©2012 POPULAR PLAYTHINGS®

