

## Правила настольной игры «Билет на поезд: Карточная игра» (Ticket to Ride: The Card Game)

**Автор: Alan R. Moon**

**Перевод правил на русский язык: Владимир Максимов, ООО «Стиль Жизни» ©**

### Состав игры:

1. Книга правил
2. 148 иллюстрированных карт:  
96 карт Вагонов (8 типов по 10 карт различных цветов + 16 Локомотивов);  
6 бонусных карт крупных городов;  
46 карт Заданий.

### Обзор и цель игры

Каждый участник игры выступает в роли Станционного смотрителя, который в начале игры получает несколько заданий: отправить по определенным маршрутам, между различными городами, Поезда с определенным составом Вагонов. В ходе игры Вы будете формировать составы Вагонов, отправляя их каждый раунд на платформу для стыковки с локомотивом. В конце игры игроки сверяют Вагоны, отправленные на платформу, с картами Заданий, и за успешно выполненные задания им начисляются победные очки. Задача не кажется слишком сложной, если бы не одно обстоятельство: в течение игры Вы не можете посмотреть, какие Вагоны уже отправили на стыковку, и можете положиться только на свою память. Количество карт Вагонов каждого типа ограничено, и к тому же в игре могут происходить ограбления, но не сдавайтесь и беритесь за дополнительные задания, чем больше заданий к концу игры выполните, тем больше победных очков получите. За успешно выполненные задания в крупных городах игроки будут получать бонусные очки. Готовьтесь, Вас ждет не шуточное соперничество!

Цель игры - набрать наибольшее количество очков среди всех участников.

### Подготовка к игре



Каждый игрок получает по одной карте Локомотива (1).

Перетасуйте карты Вагонов (вместе с Локомотивами) и раздайте каждому игроку по 7 карт (2), стопку оставшихся карты разместите так, чтобы каждый мог до нее дотянуться.

Последовательно откройте 5 верхних карт этой стопки и выложите их в горизонтальный ряд (3).

Выложите ряд из бонусных карт (4).

Перетасуйте карты Заданий и раздайте каждому игроку по 6 карт (5), стопку оставшихся карт (рубашкой вверх) разместите так, чтобы каждый мог до нее дотянуться (6).

Каждый игрок теперь должен посмотреть и оставить у себя как минимум одну карту Заданий (при желании можно оставить все карты). Не желательные карты Заданий игроки возвращают и замешивают обратно в общую стопку.

Теперь все готово, чтобы начать игру.

### Длительность игры

Если в игре 2 или 3 участника, то игра длится до момента окончания стопки карт Вагонов, после чего происходит итоговый подсчет очков.

Если в игре участвуют 4 игрока, то по окончании стопки карт Вагонов игроки делают промежуточный подсчет очков (за выполненные задания), перемешивают стопку сброса и формируют новую стопку карт Вагонов. Игра затем продолжается пока она повторно не опустеет, после чего производится уже итоговый подсчет очков.

### Ход игры



Самый младший игрок делает ход первым, затем ход переходит к другим игрокам по часовой стрелке.

Каждый игрок в течение своего хода совершает два последовательных действия:

#### 1. Отправляет карты «Вагонов» на стыковку с локомотивом в стопку карт «Поезда Игрока»

Если на станции игрока есть карты Вагонов, он **должен** отправить в свою стопку «Поездов» по одной карте каждого цвета (рубашкой вверх). Игроки не могут смотреть карты в этой стопке до того момента, пока в игре не наступит время для подсчета очков.

**Примечание:** Если среди участников есть недостаточно опытные игроки или, например, дети, то никто не запрещает сделать для них исключение и позволить время от времени подсматривать в свою стопку карт «Поездов».

Это действие пропускается в начале игры, либо в случае если на станции игрока нет карт Вагонов.

#### 2. Игрок должен выполнить одно из трех возможных действий:

- А) Взять две карты Вагонов, **или**
- Б) Выставить несколько Вагонов на свою Станцию, **или**
- В) Получить несколько новых Заданий.

##### А) Взять две карты Вагонов

Игрок вправе в любом порядке выбрать их из 5-ти открытых карт, или взять в темную верхние карты из стопки. Игрок может взять две открытые карты **или** одну открытую, а вторую карту в темную из стопки. Если игрок взял одну открытую карту, перед тем как взять вторую (неважно откуда), он должен положить на место этой карты верхнюю карту из стопки. **Внимание:** карта Локомотива, находящаяся в открытом ряду, **считается за две** обычные карты Вагонов. Игрок вправе взять только одну карту Локомотива из открытого ряда в течение одного хода.

Игрок может иметь неограниченное количество карт «Вагонов» на руках.

В отличие от первых версий настольной игры «Билет на Поезд», появление в ряду открытых карт одновременно 3-х карт Локомотивов **не влечет** за собой замену всех открытых карт.

### Б) Выставить несколько Вагонов на свою Станцию

Игрок берет из руки карты Вагонов и размещает их на своей станции. Карты можно сыграть в следующем порядке:

- Группа из 2 и более карт одного цвета (типа Вагонов)  
**или**
- Ряд из 3 карт разного цвета (типа Вагонов)

Группа из 2 и более карт одного цвета располагается на станции каскадом. В группе могут быть и карты Локомотивов, при этом они всегда располагаются сверху. Локомотивы выступают в роли джокеров и могут принимать любой цвет, и при подсчете очков не имеет никакого значения, с группой какого цвета, они попали в стопку «Поездов».



Если игрок решает выложить ряд из карт разного цвета, он должен выложить 3 карты – ни больше, ни меньше. Все три карты должны быть различного цвета, при этом игрок **не может** использовать в таком ряду карты Локомотивов.

**Внимание:** игрок **не может** сыграть карты Вагонов тех цветов, которые уже имеются на станциях других игроков, кроме случая, когда он может выложить такие карты в **большем** количестве. В таком случае соперник должен убрать все карты соответствующего цвета со своей станции в отдельную стопку сброса. Это называется «Ограбление поезда».



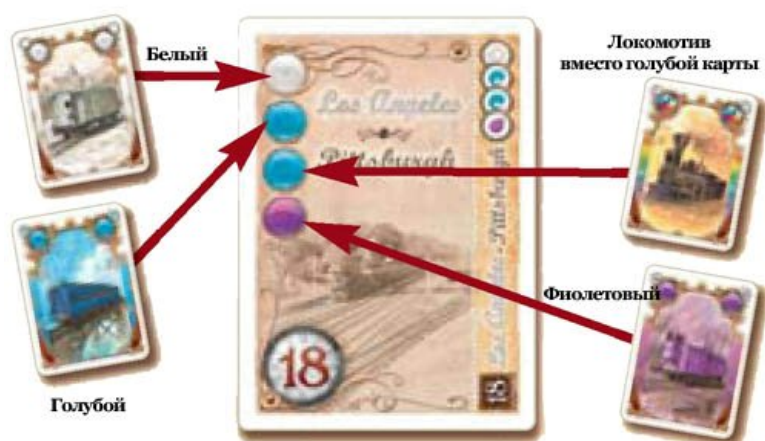
### В) Получить несколько новых Заданий

Игрок берет 4 верхние карты из стопки карт Заданий. Игрок может оставить у себя любое количество этих карт, а может отказаться от всех и в таком случае не желательные карты помещаются под низ стопки.

На каждой карте Заданий указано количество и цвет (тип) Вагонов, которые необходимо отправить по данному маршруту, а также число победных очков, которые можно получить за его выполнение.

Выполнив эти действия, игрок передает ход следующему игроку. Игроки продолжают формировать составы поездов, пока стопка карт Вагонов не закончится.

Когда из стопки карт Вагонов будет взята последняя карта, каждый игрок (в т.ч. и тот, кто взял карту) получает право последнего хода. Выбрать действие, связанное с получением карт Вагонов, можно до тех пор, пока они есть в наличии в ряду открытых карт (даже если осталась только одна карта). После того, как будет завершен последний раунд, начинается подсчет очков.



Для этого каждый игрок подсчитывает количество карт каждого цвета и карты Локомотивов в своей стопке «Поездов» и проверяет, по каким маршрутам, указанным в его картах Заданий, он может отправить поезда. При этом следует учитывать, что каждая карта Вагонов может быть использована только один раз, другими словами один и тот же Вагон не может уехать по двум различным маршрутам.

**Примечание:** Каждому цвету в игре соответствует определенный значок, изображенный в правом верхнем углу карт, поэтому людям, которые плохо различают цвета, будет удобнее различать карты Вагонов по этим значкам.

Теперь очки всех выполненных Заданий суммируются и заносятся в таблицу (вам потребуется лист бумаги и карандаш). При этом карты завершённых заданий собираются в стопку и кладутся рубашкой вверх перед каждым игроком. Если в игре участвуют 2 или 3 игрока, то на этом этапе игра завершается, и все переходят к выполнению действий, описанных в разделе «Конец игры и подсчёт победных очков». Если же в игре 4 участника, то данный подсчет считается промежуточным и игра продолжается следующим образом:

Карты Заданий, которые не были выполнены, остаются у игроков в руке и держатся в секрете. То же самое происходит и с картами Вагонов, которые, на момент начала промежуточного подсчета, остались в руке игрока. **Все** остальные карты Вагонов собираются в стопку и хорошенько перемешиваются. Затем каждому игроку сдается по 4 карты (по 1 за круг), а оставшиеся карты составляют новую стопку карт Вагонов. Игрок, находящийся слева от того, кто сделал последний ход в прошлом раунде, продолжает игру.

После повторного опустения стопки карт Вагонов и когда все игроки совершат по последнему ходу, игра подходит к завершению. Снова подсчитайте очки за выполненные карты Заданий, суммируйте их с результатами промежуточного подсчета и переходите к окончанию игры.

### Конец игры и подсчёт победных очков

Теперь игроки подсчитывают количество очков тех заданий, которые они **не смогли** выполнить и **вычитают** это число из своих сумм победных очков.

Игроки, отправившие в крупные города (Сиэтл <sup>Seattle</sup>, Лос Анджелес <sup>Los Angeles</sup>, Чикаго <sup>Chicago</sup>, Даллас <sup>Dallas</sup>, Нью Йорк <sup>New York</sup> и Майами <sup>Miami</sup>) наибольшее число поездов получают соответствующую бонусную карту и прибавляют указанные на ней очки к своему итоговому счету. Если карта задания соединяет два крупных города, то такая карта учитывается для обоих городов. В случае выявления равенства, когда несколько игроков претендуют на одну и ту же бонусную карту, каждый из них получает бонусные очки этой карты.

Игрок с наибольшим количеством очков объявляется победителем и лучшим Станционным смотрителем. В случае равенства нескольких игроков по этому показателю, побеждает игрок, завершивший наибольшее число карт Заданий. Если и это не помогает выявить одного победителя, то им становится игрок, собравший наибольшее число бонусных карт.