

Тематик

Когда каждое слово — в тему!

Автор: Карло Эмануэле Ланцавеккиа
Иллюстратор: Стефан Гантзе
Для 2–10 игроков от 8 лет

Компоненты:

13 карточек с буквами



20 карточек с победными очками



13 двусторонних карточек с темами



Правила игры



Цель игры

Одержат победу в наибольшем количестве раундов, подбирая слова на заданную тему, начинающиеся с определённой буквы.

Подготовка к игре

Выложите 20 карточек с победными очками в центре стола так, как это показано на картинке.

Перемешайте отдельно друг от друга две колоды карт — с темами и с буквами.



Ход игры

Игра состоит из 5 раундов. Каждый раунд проходит следующим образом:

- 1 Возьмите 5 карточек с буквами из колоды и расположите их по одной слева от каждого из рядов победных очков.
- 2 Один из игроков вытягивает одну карточку с темами и зачитывает вслух одну любую тему на свой выбор.
- 3 Сразу после этого все одновременно начинают играть. Игроки должны называть слова, соответствующие заданной теме и начинающиеся с одной из пяти букв на столе. За каждое верное слово игрок получает карточку победных очков: он берёт её справа из того же ряда, в котором находится первая буква названного им слова. Если карточку «4 очка» уже взяли из данного ряда, игрок берёт карточку «3 очка» и так далее.

Например:

Заданная тема — Названия книг.

Алёна говорит: «Снежная королева!» — и получает 4 победных очка. Катя говорит: «Ревизор!» — и получает 4 победных очка. Затем она тут же говорит: «Руслан и Людмила» — и получает 3 победных очка. После этого Алёна говорит: «Робинзон Крузо, Ромео и Джульетта» — и берёт 2 очка и 1 очко из ряда с буквой «Р».

Называя слова, игроки не должны употреблять словосочетания и предложения: один предложенный игроком вариант — это одно слово. Исключение составляют устойчивые выражения («коробка передач», «колесо обозрения», «сахарная вата...») и случаи, когда название темы отменяет это ограничение («Названия фильмов», «Пословицы и поговорки...»). Игроки должны слушать друг друга и оценивать предложенные варианты. Когда слово кажется сомнительным, оно принимается только в случае, если хотя бы половина игроков согласна с ним.

- 1 Алёна «Снежная королева»
- 2 Катя «Ревизор»
- 3 Катя «Руслан и Людмила»
- 4 Алёна «Робинзон Крузо, Ромео и Джульетта»



4 Раунд заканчивается:

- при игре для 2–4 человек: если один ряд карт с победными очками опустел;
- при игре для 5 и более человек: если опустело 2 ряда карт с победными очками.

Игрок (или игроки), набравший наибольшее количество победных очков, побеждает в раунде. Результаты раунда записываются на листе бумаги.

5 Новый раунд:

- Игроки снова выкладывают карточки с победными очками на стол.
- 5 карточек с буквами либо переворачиваются, либо заменяются новыми карточками. Если все буквы уже были использованы, перемешайте их и вытяните 5 карточек.
- Игрок, набравший наименьшее количество очков в предыдущем раунде, вытягивает следующую карту с темами... Начинается новый раунд!

Уточнения:

- Игрок может назвать несколько слов подряд, в том числе начинающихся с одной и той же буквы.
- На каждой карточке есть темы, требующие определённых знаний и эрудиции (синие), и темы, при игре с которыми скорее задействуется ваша фантазия (красные), — вы можете выбрать то, что вам больше по душе!
- Около 5% сочетаний тем и букв не имеют правильного ответа — не переживайте, если не удаётся найти подходящее слово.
- Если в течение раунда у игроков долго не получается придумать нужное количество слов, чтобы забрать все карточки в ряду, просто закончите раунд примерно через 2 минуты после его начала.

6 Конец игры:

Игра заканчивается после 5-го раунда. Побеждает игрок, набравший в сумме наибольшее количество очков. В случае ничьей сыграйте ещё один раунд, чтобы определить победителя!

Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей.