

4. КАК ПОБЕДИТЬ

После того, как все игроки побывали водящими одинаковое количество раз, побеждает команда, набравшая больше всего очков!

5. КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ КУБИК С ВАРИАНТАМИ ИГРЫ

После того, как вы усвоили классические правила игры, попробуйте разнообразить их, кидая кубик перед тем, как перевернуть песочные часы!



ОДИН ОТГАДЫВАЮЩИЙ

Выберите одного игрока из вашей команды, который будет отгадывать слово.



ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ВРЕМЯ

После того, как закончится ваше время, снова переверните песочные часы и продолжайте играть! Чтобы все было честно, команда соперников делает то же самое во время своего хода.



ЗАМРИ!

Не шевелитесь, когда даете подсказки своей команде. Члены другой команды переворачивают для вас карточки.



ИГРАЮТ ВСЕ

Загаданное слово могут отгадывать игроки обеих команд.



КЛАССИЧЕСКИЕ ПРАВИЛА

Ничего не меняйте. Продолжайте играть по классическим правилам игры.

Правила игры



Отличное развлечение и
**огромное
удовольствие!**

В КОМПЛЕКТЕ

260 карточек • Лоток для карточек • Пищалка • Песочные часы • Блокнот для записи очков • Кубик с вариантами игры

ВОЗРАСТ
13+



4+
ИГРОКА

0413A4626121 00

© 2013 Hersch and Company.

Производитель: Хасбро С.А., Ру Эмиле Буше 31, 2800 Дельмон, Швейцария
© 2013 Хасбро Все права защищены. Импортёр: ООО «Хасбро Раша» Адрес: 141400, Моск. обл., г.Химки, ул. Ленинградская, вл.39, стр.6; ИГРА

Мы рекомендуем сохранить упаковку для последующих обращений.
Цвета и содержимое могут отличаться от изображенных на иллюстрации.

Товарные знаки и имена собственные третьих лиц используются без разрешения. Собственники товарных знаков и третьи лица не одобряли, не спонсировали и не давали лицензию на использование данной информации в этой игре.

www.hasbro.ru

game.com



0413A4626121 00

Taboo Refresh Rules (RU)

Originator: Yin

Approval: Conf

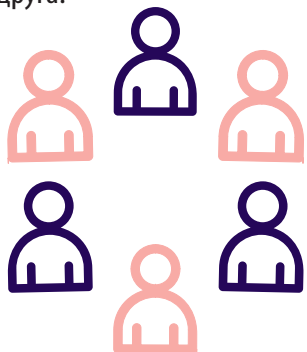
ROD: 00.00

File Name: A4626i121.indd

1. ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

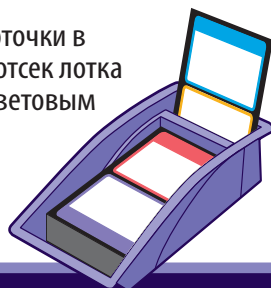
1 РАЗБЕЙТЕСЬ НА ДВЕ КОМАНДЫ.

Игроки команды садятся, как показано на рисунке – так им будет хорошо видно друг друга.



2 ПОДГОТОВЬТЕ КАРТОЧКИ

- Решите, слова из какого цветового поля вы будете разыгрывать на этот раз (чтобы разнообразить игру, в следующий раз разыграйте слова из другого цветового поля).
- Убедитесь, что цветовые поля на всех карточках расположены в одном направлении.
- Поместите карточки в специальный отсек лотка выбранным цветовым полем вниз.



2. ЦЕЛЬ

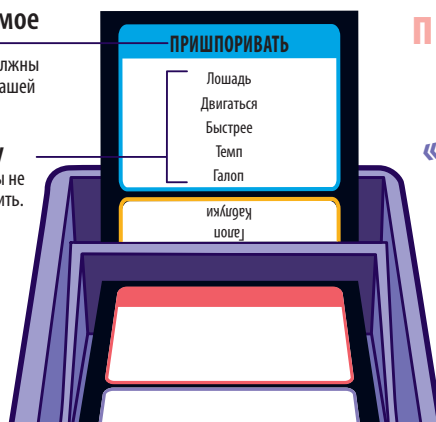
Вы должны объяснить другим игрокам вашей команды значение слова, написанного сверху карточки, а они должны это слово отгадать. При объяснении вы не можете произносить запрещенные слова-табу... Иначе игрок команды соперников воспользуется пищалкой!

Загадываемое слово

Слово, которое должны отгадать игроки вашей команды

5 Слов-табу

Слова, которые вы не можете произносить.



ПРИМЕР:

«ТЫ ДЕЛАЕШЬ ЭТО, ЧТОБЫ ПОТОРОПИТЬ ПОНИ».

3. ХОД ИГРЫ

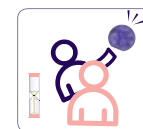
Игроки одной команды отгадывают слово, пока игрок другой команды переворачивает песочные часы и держит пищалку.

В СВОЙ ХОД:

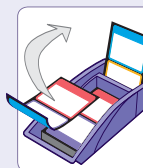
- 1 Выберите водящего - одного игрока из вашей команды, который будет загадывать слово. Дайте ему лоток для карточек.



- 2 Команда соперников выбирает игрока, который будет держать пищалку и переворачивать песочные часы.
 - Выбранный игрок из команды соперников смотрит на карточки из-за плеча водящего – если водящий использует слово-табу, игрок команды соперников нажимает на пищалку!



- 3 После того, как начался отсчет времени, водящий вашей команды должен как можно быстрее:
 - Перевернуть верхнюю карточку.
 - Описать значение слова, написанного сверху выбранного вами цветового поля, не прибегая к словам-табу!
 - Если он использовал слово-табу и соперник воспользовался пищалкой – отложить карточку в сторону.
 - Продолжать переворачивать карточки и объяснять значения новых слов.



- 4 Время вашей команды заканчивается, когда высыпается весь песок в часах.
 - Ваша команда получает **по 1 очку** за каждое успешно отгаданное слово.
 - Команда соперников получает **по 1 очку** за каждую пропущенную или оштрафованную карточку.



- 5 Ход переходит к другой команде.

КОГДА ПОЛЬЗОВАТЬСЯ ПИЩАЛКОЙ!

Нажимайте на пищалку, если водящий нарушает любое из этих правил!

- Нельзя использовать части слов, написанных на карточке! (Например, вы не можете использовать слова «кофе», и «молоть», если написано слово «кофемолка»).
- Нельзя использовать однокоренные слова (например, «заснуть» вместо «спать», «молотый» вместо «молоть», и т.д.).
- Нельзя использовать жесты!
- Нельзя называть слова, созвучные загаданному слову – это слишком легко!
- Нельзя использовать аббревиатуры или сокращения (например, «ТВ» вместо «телевидения»).
- Можно петь, если возникнет такое желание!
- Можно и нужно шутить и веселиться!

