



# Spectrum

RUS

# Флаги

Эта игра - увлекательный способ выучить названия стран и их столицы. Государственный флаг является исключительным признаком той или иной страны, это лаконичный и яркий символ страны. Игровые карточки можно использовать по-разному, в зависимости от Ваших пожеланий. Ниже приведены правила к четырем играм серии Spectrum.

**Содержание игры:** 200 карточек, карта мира, правила игры.

## НАЧНИТЕ ИГРУ С УЖЕ ИЗВЕСТНЫХ ВАМ ФЛАГОВ!

На начальном этапе игры используйте карточки с хорошо знакомыми вам флагами и затем постепенно усложняйте игру. Флаги можно выбирать с помощью номеров, указанных на оборотной стороне карточки. Самые известные и легкоузнаваемые флаги пронумерованы от 1 до 70, начиная с самого узнаваемого. При нумерации карточек составители игры исходили из того, что для игроков самыми узнаваемыми будут флаги европейских стран.

## ***SPECTRUM I***

*2-7 игроков, старше 8 лет*

### **Цель игры**

К хале игры участники собирают карточки, называя известные им страны или угадывая их. Победителем становится тот игрок, который набирает самое большое количество карточек.

### **Подготовка к игре**

Количество карточек должно соответствовать количеству игроков: если участвует 2-3 игрока, то берется 40 карточек: для 4-5 игроков - 50 карточек и для 6-7 игроков - 60 карточек. Карточки перемешиваются, и каждому игроку раздается по 4 карточки. Оставшиеся карточки складываются на столе в две приблизительно одинаковые по размеру колоды. Все карточки, которые находятся на столе, должны лежать флагом вверх.

### **Ход игры**

Игроки раскладывают карточки перед собой в ряд, флагом вверх.

Первый игрок А, сидящий слева от раздающего, начинает игру и указывает на одну из знакомых ему карточек у любого игрока. Если он не знает ни одного из флагов, он указывает на любой флаг.

Игрок, которому принадлежит карточка, переворачивает ее так, чтобы ему было видно текст и проверяет правильность ответа. Затем игрок А делает предположение – какой стране принадлежит этот флаг (только одна попытка).

Если ответ правильный, игрок забирает себе эту карточку. Если игрок знает также столицу страны, он получает дополнительную карточку, которую он может взять из любой колоды. Игрок складывает эти карточки в свою личную колоду, где он будет собирать карточки для подсчета очков.

Перед каждым игроком всегда должно находиться 4 карточки. Если у игрока оказывается меньше четырех карточек, он должен сразу же добавить недостающие карточки из любой колоды.

После правильного ответа ход переходит к следующему игроку по часовой стрелке.

Если игрок А не знает названия страны или дает неправильный ответ, то игрок, которому принадлежит карточка, называет правильный ответ. Если игрок А не знает название столицы, то игрок, которому принадлежит карточка, произносит вслух правильный ответ и возвращает карточку игрока обратно в колоду. Право хода переходит к следующему игроку.

## **Окончание игры победитель**

Победителем становится тот игрок, у которого по окончании игры окажется больше всего карточек. Те четыре карточки, которые всегда находятся перед игроком, не считаются.

## ***SPECTRUM II***

*2-5 детей и ведущий, облегченная версия игры Spectrum 1 для детей, которым уже исполнилось 6 лет.*

### **Подготовка к игре**

Выбор флагов и количество карточек зависят от возраста детей и знаний. Ведущий выбирает известные флаги. Самым маленьким игрокам требуется 10-16 карточек в зависимости от количества детей. Все карточки используются стороной флагом вверх. Перемешайте карточки и раздайте каждому ребенку по две карточки, положите их перед игроками, а оставшиеся 6 карточек положите в колоду на столе.

### **Ход игры**

Начинает игру самый младший игрок и указывает на знакомый ему флаг, находящийся у одного из игроков. Игрок называет страну, которой принадлежит этот флаг. Если игрок не знает ни одного флага, то он указывает на любой флаг.

Если игрок отвечает правильно, он получает карточку и складывает ее в свою личную колоду, по которой потом ведется подсчет очков. Ход переходит к следующему игроку по часовой стрелке.

Если игрок не знает ответа или отвечает неправильно, то ведущий озвучивает правильный ответ и возвращает карточку вниз колоды. Ход переходит к следующему игроку.

Перед каждым игроком на столе всегда 2 карточки. Если недостает карточки, необходимо добрать ее из колоды. Когда карточки в колоде заканчиваются, берутся те две карточки, которые лежат перед игроками. Эти карточки перемешиваются, и каждому игроку раздается по одной карточке. Оставшиеся карточки опять собираются в колоду на столе, и игра продолжается по тому же принципу. Игра продолжается до тех пор, пока не закончатся все карточки на столе или пока никто из игроков больше не сможет угадать ни одного флага.

## **Окончание игры победитель**

Победителем становится тот игрок, у которого по окончании игры окажется больше всего карточек.

## ***SPECTRUM III***

*5-9 игроков. Все игроки старше 8 лет. В игре участвуют две команды.*

В этой игре есть две команды и ведущий, который не входит в состав команд. Цель игры – собрать максимальное количество очков, которые подсчитываются отдельно в блокноте.

### **Подготовка к игре**

Ведущий выбирает заранее игрока 20 карточек (например, из легкоузнаваемых флагов, номера 1-70). Пункты 1 и 2 в карточках являются подсказками.

### **Ход игры**

Карточки находятся у ведущего таким образом, чтобы игроки их не видели. Ведущий начинает игру и показывает карточку, чтобы ее было видно сразу обеим командам.

Команда 1 отвечает, флаг какой страны был показан. Если команда не знает ответа или отвечает неправильно, то ведущий читает подсказку №1 и потом при необходимости подсказку №2.

Распределение очков команде, которая первой отвечает на вопрос:

Правильный ответ сразу после того, как была показана карточка: 3 очка

Правильный ответ сразу после подсказки №1: 2 очка

Правильный ответ сразу после подсказки №2: 1 очко

Если команда 1 не смогла дать правильный ответ после второй подсказки, то команда 2 получает возможность ответить, при этом максимально она может получить 1 очко. Если обе команды не смогли дать правильный ответ, то ведущий зачитывает правильный ответ.

После этого ведущий показывает следующую карточку второй команде и так далее по очереди.

### **Окончание игры и победитель**

Игра заканчивается, когда ведущий использовал все карточки. Побеждает та команда, которая по окончании игры наберет максимальное количество очков.

## ***SPECTRUM ИГРА “ЗВЕЗДА”***

*Игра более сложного уровня, 2-6 игроков при индивидуальной игре или командами по 4-6 игроков. Игра “Звезда” имеет два уровня сложности.*

### **УРОВЕНЬ 1. БАЗОВАЯ ИГРА**

#### **ИГРОК БЕРЕТ КАРТОЧКУ – И СРАЗУ ДАЕТ ОТВЕТ**

Это индивидуальная игра, в которой принимают участие 2-6 игроков (командами можно играть в сочетании двух уровней игры, смотрите описание игры уровня 2).

#### **Подготовка к игре**

Все карточки смешиваются, и каждому игроку раздается по 5 карточек. Карточки располагаются перед игроком, в колоде стороной флагом вверх.

Оставшиеся точки складываются в пять одинаковых по размеру колод в форму звезды посередине стола, все карточки стороной флагом вверх (Игроки могут передавать друг другу какой-нибудь маленький предмет, например карандаш, чтобы отслеживать переход хода).

#### **Цель игры**

В ходе игры участники собирают карточки, называя известные им страны или угадывая их. Другие игроки могут поправить отвечающего игрока, если они считают его ответ неверным. В этом случае они или зарабатывают себе дополнительную карточку или теряют ее.

#### **Ход игры**

Самый младший игрок начинает игру и указывает на один из флагов, находящихся в колодах звезды. Игрок называет страну, которой принадлежит этот флаг. После этого он кладет карточку в свою колоду, по которой потом будут подсчитываться очки, при этом игрок не смотрит обратную сторону карточки. Если игрок не знает какого-то флага, он пытается его угадать или просто придумывает название страны. Ответ считается верным, если никто из игроков не скажет “Проверка!” (смотри правила проверки).

#### **Бонус (столицы)**

Когда игрок правильно называет название страны, то ПРИ ЖЕЛАНИИ он может также назвать и столицу. Это нужно сделать до того, как игрок возьмет карточку. При назывании столицы игрок получает бонусную карточку из колоды звезды. Тоже правило распространяется и на ответы подсказок (уровень 2). Ответ считается верным, если остальные игроки не возражают.

#### **Правила проверки**

Если один из игроков сомневается в правильности ответа другого игрока, то он говорит “Проверка!” и проверяет карточку. Это нужно успеть сделать до того, как отвечающий игрок или следующий по очереди игрок успеют взять новую карточку из колоды звезды. Если проверенный ответ оказывается верным, игрок может сделать вторую попытку и указывает на любую карточку из колоды звезды. После этого ход переходит к следующему игроку по часовой стрелке.

#### **Проверка**

А = проверяемый

Б = игрок, потребовавший проверку

Если ответ правильный:

А оставляет у себя карточку и Б оплачивает игроку

А штраф согласно правилам штрафов

Если ответ неверный

А отдает карточку игроку Б оплачивает ему штраф

#### **Правила штрафов**

Штраф оплачивается верхней карточкой из колоды, по которой подсчитываются очки. НО карточку можно получить только в том случае, если угадывается изображенный на ней флаг. При необходимости или в случае неверного ответа зачитываются подряд обе подсказки.

### **Окончание игры и победитель**

Если у игрока нет карточек в колоде для подсчета очков, то он считается проигравшим и выбывает из игры. Игра заканчивается, когда будут использованы все карточки из колод звезды. Победителем становится игрок, собравший максимально количество карточек.

## ***SPECTRUM ИГРА “ЗВЕЗДА”***

**УРОВЕНЬ 2. РАСШИРЕННЫЙ ВАРИАНТ ИГРЫ.**

**ИГРОК БЕРЕТ КАРТОЧКУ – ИГРАЕТ ВСЯ КОМАНДА.**

В игре принимает участие 4-6 игроков, по два игрока в каждой команде. Игроки одной команды не должны сидеть рядом.

Уровень 2 играется так же, как и уровень 1, за исключением того, что члены одной команды помогают друг другу, зачитывая по очереди друг другу подсказки.

### **Как правильно играть?**

Когда берется карточка из колоды звезды можно либо сразу дать ответ, либо прочитать подсказки другу по команде. Если зачитываются подсказки, то второй член команды не может отвечать до тех пор, пока не будет прочтена новая подсказка, даже если он знает ответ. В следующий раз читающий и отвечающий в команде меняются местами.

### **Ход игры**

Если ваш напарник отвечает верно после первой подсказки, то игрок (тот, который зачитывал подсказку) забирает себе карточку и берет следующую для совершения нового хода. Если ваш напарник отвечает неверно после первой подсказки, право ответа переходит к другой команде. Если эта команда отвечает верно, то она забирает себе карточку. В случае неправильного ответа, ход переходит далее по часовой стрелке до тех пор, пока кто-нибудь не ответит правильно.

Если никто не угадает название страны после первой подсказки, игрок, который зачитывал подсказку, продолжает и зачитывает вторую подсказку, при этом порядок ответов такой же, как и при первой подсказке.

Если никто не угадает название страны после второй подсказки, то зачитывается правильный ответ и карточка возвращается обратно в конец одной из колод звезды.

Проверку ответов можно производить в любое время, согласно правилам проверки, приведенным ранее. Члены одной команды могут помогать друг другу только зачитывая подсказки, по окончании игры все карточки, заработанные командой, считаются вместе.

Четырехцветная техника печати может немного исказить исходные цвета флагов.

Изготовлено по лицензии BE-flag, Varbo Englesson, Spectrum и Tactic – зарегистрированные торговые марки АО Нелостоуоте (Nelostuote Oy). Все права защищены.