

Сыроешки. Правила игры.

Производитель: БИПЛАНТ, ООО г. Санкт- Петербург (Россия)

Комплектация:

игровое пластмассовое поле

фишки – дорожки

фишки – кошки

фишки – мышки

фишка – сыр!

ОПИСАНИЕ ИГРЫ

Микки, Пики, Боня и Соня – веселые мышата - сыроешки!

Любят подразнить котов, порезвиться в лабиринтах просторных домов и, конечно же, полакомиться вкуснейшим сыром...и вот наступает время обеда!

Твой мышонок должен первым проложить правильный путь к любимому кушанью!

Цель игры заключается в том, чтобы быстрее других найти путь к сыру.

Если твоя мышь дойдет до вкусного сыра первой, ты станешь победителем.

Но не все так просто – кошки и другие голодные мышки только и мечтают тебе помешать!

Подготовка к игре

Каждый игрок берет фишку-мышь и выкладывает в угол доски соответствующего цвета.

Фишку-сыр кладут точно в середину игрового поля.

Все другие фишки сыпают в мешочек.

Начало игры:

Самый **голодный** молодой игрок делает ход первым: достает фишку – дорожку рис.1 из мешочка.

В мешочке фишки трех разных видов:

- фишка с прямой дорожкой
- фишка с поворотной дорожкой
- фишка с мордочкой кошки

Фишку с прямой или поворотной дорожкой можно положить рядом со своей мышкой.

Таким образом, ты сделаешь первый шаг на пути к сыру!

При этом твоя дорожка должна начинаться от самого угла, неважно прямая это дорожка или поворот. Когда очередь снова дойдет до тебя, выкладывай следующие фишки-дорожки так, чтобы концы линий соединялись.

Фишку с дорожкой ты должен обязательно выложить на поле, даже если эта дорожка уводит тебя в другую сторону.

Рекомендация: для того чтобы не сложилось ситуации и дорожки игроков не пересекались между собой, блокируя тем самым ходы друг другу, рекомендуем выстраивать дорожку на своей четверти поля.

Что это значит?

Поле разделено цветными тропинками, делящими его на 4 части.

Делая свой первый ход – ты выбираешь, с какой стороны этой тропинки начинается твоя часть поля, и ты можешь строить дорожку только здесь. Свои дорожки можно выкладывать на тропинки своего цвета, но на тропинку соседа заходить нельзя!

НО!

Если ты вытащил фишку и не можешь правильно положить ее на поле, так как:

- ее блокирует дорожка другого игрока
- она выводит дорожку на край игрового поля
- она ведет прямо к кошке...

...ты пропускаешь ход, возвращая фишку обратно в мешочек!

Фишку-кошку ты должен положить на пути следующего за тобой игрока.

Кошку нужно обходить, она перекрывает путь к сыру.

Ты можешь поставить кошку прямо у выхода следующего игрока, и у него останется только один выход. Либо ты можешь положить ему кошку в другом месте на его стороне игрового поля. В конце дорожки ставить кошку запрещается...

Сырная территория!

...но во всех правилах есть исключения!

Когда твой мышонок вступил на **сырную территорию** и почувствовал запах своего любимого сыра, его уже ничто не остановит!

Сырная территория отмечена желтым цветом, в которой все правила перестают действовать.

Исключение №1: здесь ты можешь остановить своих соперников, выложив на их пути кошку, которая полностью перекрывает путь к сыру и тогда игрок выходит из игры!!!

Исключение №2: ты можешь пропускать ход, возвращая фишки-дорожки обратно в мешочек столько раз, сколько тебе потребуется для победы!

Финиш!

Как только твоя дорожка привела тебя к фишке с сыром, ты забираешь ее и ставишь свою фишку-мышку на ее место! Ты – победитель!

Примечание:

В зависимости от возраста игроков правила игры можно изменять.

Пропускать ход в течение всей игры, а не только на сырной территории.

Запретить ставить фишку-кошку в конце дорожки на всей территории игры.

Наша команда разработчиков благодарит Вас за проявленный интерес к нашей работе и желает Вам:

СПРАВЕДЛИВОЙ БОРЬБЫ!

УДОВОЛЬСТВИЯ ОТ ИГРЫ!

ХОРОШЕГО НАСТРОЕНИЯ!

Вопросы, предложения, пожелания Вы можете направить нам по электронной почте на адрес office@biplant.ru с пометкой «В отдел разработки».

Будем рады получить от Вас отзывы!