

# SCRABBLE™

Игра-кроссворд,  
зарегистрированная торговая марка.

## Неожиданные повороты

Игра на составление слов

ВОЗРАСТ 10+  
ЧИСЛО ИГРОКОВ - от 2 до 4

Scrabble™ "Неожиданные повороты" позволяет разнообразить игру, делая ее еще более увлекательной! Вы можете составлять слова в любом направлении и использовать фишки действий, чтобы обойти соперников по игре!

**Цель игры:** Избавьтесь от всех фишек с буквами первым.



Чтобы определить, кто делает первый ход, каждый игрок должен перевернуть одну фишку. Игрок, фишка которого содержит букву, наиболее близкую по порядку в алфавите к букве "А", делает первый ход. (Если Вы выбрали фишку действия, нужно повторно выбрать другую фишку, пока Вам не попадетс фишка с буквой.) Переверните все выбранные фишки лицевой стороной вниз и снова перемешайте.

Право хода передается от одного игрока к другому по часовой стрелке.

Чтобы начать игру, возьмите количество фишек, указанное в таблице ниже.

КАЖДЫЙ ИГРОК БЕРЕТ	
ИГРА НА 4 ИГРОКОВ	27 ФИШЕК
ИГРА НА 3 ИГРОКОВ	36 ФИШЕК
ИГРА НА 2 ИГРОКОВ	54 ФИШЕК

В начале игры все фишки игрока должны оставаться лицевой стороной вниз и располагаться либо стопкой, либо в ряд перед игроком, в зависимости от предпочтения игрока. Из этих фишек Вы будете составлять слова.



**Чтобы начать игру:** Переверните 7 из Ваших фишек. Эти 7 фишек Вы можете использовать для составления слова, когда право хода переходит к Вам. После Вашего хода, Вы можете перевернуть новые фишки, чтобы у Вас снова оказалось 7 активных фишек для составления слов.

**Примечание:** Вы не имеете права прятать или скрывать Ваши 7 активных фишек с буквами! Они должны быть видны всем остальным игрокам.

В начале игры первый игрок помещает свое слово в середине игровой зоны. Фишки соединяются путем подсоединения края с выемками на одной фишке к другой фишке.



Слова составляются из соединенных таким образом фишек. Если выемка не подходит к фишке, значит эта буква не входит в состав этого слова.

*А вот и неожиданный поворот.*

Написание слов должно быть правильным, но Вы можете составлять слова из букв, располагая их в любом направлении. Это все, что Вам нужно знать.

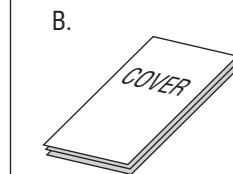
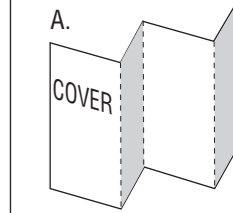
Этого не достаточно? Хорошо, ниже приведено более подробное пояснение.

1. Слова можно составлять, располагая буквы в любом направлении. Это означает, что Вы можете составлять слова справа налево, по диагонали, вверх, вниз или вверх и вниз. (и, конечно, слева направо)

Например, приведенное ниже написание слова ОКОННЫЙ соответствует правилам игры:



2. Слова можно составлять, используя любые буквы в уже составленном ранее слове. В приведенном выше примере в слове ОКОННЫЙ используются буквы К и О слова ОТКОС. В том же примере слово СОННЫЙ, составленное с использованием последней буквы слова ОТКОС, и в прочтении справа налево и вниз соответствует правилам игры. Игрок должен назвать составленное слово и использовать его правильное написание.



### INSTRUCTION SHEET SPECIFICATIONS

Toy: SCRABBLE TWIST & TURNS UK

Toy No.: Y9121

Part No.: Y9121-0629

Trim Size: 27"W x 2.25" H

Folded Size: 2.25" W x 8.5" H

Type of Fold: see dummy

# colors: (1) One

Colors: Black

Paper Stock: White Offset

Paper Weight: 70 lb.

EDM No.:

©2012 Mattel. All Rights reserved. Все права защищены  
Распространяется ООО «Мател» уполномоченный  
представитель фирмы Mattel, в России, 117105, Москва,  
Варшавское шоссе, 9, стр. 15.  
Mattel Europa B.V., Gondel 1, 1186 MJ Amstelveen, Nederland.



Y9121-0629

service.mattel.com

3. В составляемых словах ДОЛЖНА быть хотя бы одна буква из ранее составленных слов, находящихся на доске. Это значит, что Вы не можете составить ДВА слова во время Вашего хода путем добавления буквы Б к концу одного слова, чтобы начать другое слово.

Среди Ваших букв есть



**ПРАВИЛЬНО**

### НЕПРАВИЛЬНО



4. Край фишки с выемкой можно присоединять к другой фишке с любой стороны, к которой он подходит, НЕ ИЗМЕНЯЯ ПРИ ЭТОМ ПОЛОЖЕНИЯ ДРУГИХ ФИШЕК.

(Если Вам нужно изменить положение или передвинуть уже использованные фишки, Вы не имеете права использовать Вашу фишку таким образом.)

Это также означает, что в ходе игры Вы можете размещать фишки так, чтобы соперники по игре не могли использовать эту букву снова.

Теперь игроки по очереди составляют слова из фишек, уже задействованных в игре.

### Фишки действий:

В комплект входят 4 разных типа фишек действий. Фишки действий можно использовать после выполнения хода в отношении любой буквы, которую игрок только что использовал во время своего хода. (Можно использовать только ОДНУ фишку действия за один ход.)

### Фишки действий:

**Пропустить:** следующий по очереди игрок пропускает свой ход.



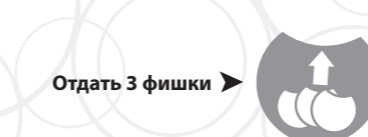
**Обратный ход:** направление игры и передачи хода изменяется на противоположное.



**Отдать 2 фишки:** отдать 2 фишки любому другому игроку. Эти фишки могут быть из группы активных фишек или из числа фишек, лежащих лицевой стороной вверх перед Вами. Вы можете отдать эти фишки любому игроку или игрокам в любом сочетании. Например, Вы можете отдать 2 фишки одному игроку или по одной фишке двум игрокам. Эти фишки добавляются лицевой стороной вниз к стопке фишек для игры выбранных Вами игроков.

**Отдать 2 фишки** ➔

**Отдать 3 фишки:** тоже, что и выше, только в этом случае Вы отдаете 3 фишки другим игрокам в любом сочетании.



Если наступает Ваша очередь ходить, а у Вас есть только фишка действий, добавьте ее к любой букве на доске.

Если Вы не можете составить слово, Вы можете пропустить свой ход и обменять фишки. Для обмена фишек возьмите новые фишки из Вашей стопки фишек для игры. Переверните фишки, которые Вы НЕ ИСПОЛЬЗУЕТЕ, лицевой стороной вниз и перемешайте с остальными фишками в Вашей стопке фишек для игры.

**Победитель:** Первый игрок, избавившийся от всех своих фишек, становится победителем!



### Слова, соответствующие правилам игры:

Как и в оригинальной игре Scrabble™, Вы можете использовать любые слова, включенные в словарь русского языка, кроме слов, начинающихся с заглавной буквы, сокращений, приставок, суффиксов и слов, в написании которых содержатся апостроф или дефис. (Слова иностранного происхождения, включенные в словарь русского языка,

считаются укоренившимися заимствованиями и соответствуют правилам игры.) До начала игры игроки должны прийти к согласию относительно используемого словаря на тот случай, если возникает спор в отношении какого-либо слова. Кстати, если Ваше слово успешно оспорено, Вы можете просто составить другое слово.

©2012 Mattel. All Rights reserved. Все права защищены  
Распространяется ООО «Мател» уполномоченный  
представитель фирмы Mattel, в России, 117105, Москва,  
Варшавское шоссе, 9, стр. 15.  
Mattel Europa B.V., Gondel 1, 1186 MJ Amstelveen, Nederland.



Y9121-0629

service.mattel.com

Back