

Правила настольной игры

«Накорми птичек»

(Schmatz spatz)

Автор игры: Edith Grein-Böttcher

Перевод на русский язык: Ольга Волкова, ООО «Игровед» ©

Игра для 2-4 участников от 4 лет

Неразбериха в гнезде! Только что вылупившиеся птенцы прожорливы до неприличия: только съедят завтрак, как им уже обед и ужин подавай! Хорошо ещё, что вы стреляная птица и знаете, где червяки зимуют. Вы неустанно потчуете своих щёлкающих клювами малышей, доставая им всё новые и новые лакомства. И, конечно, вы всегда знаете, кто из них в данный момент голоден, а кто нет, не правда ли? Отлично, значит, все будут сыты!

Компоненты и подготовка к игре

4 птички-родителя (решите сами, мамы это или папы)

20 червячков

1 диск гнезда

1 кольцо

1 деталь с высечкой

4 крепления

1 кубик

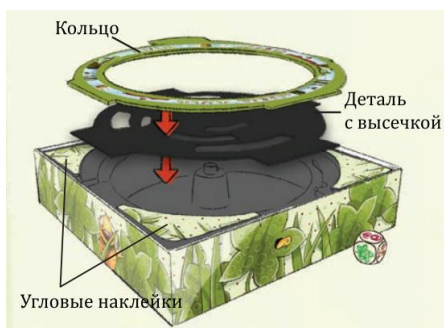
12 закрытых клювов

6 угловых наклеек

Подготовка к игре

Перед первой игрой аккуратно выньте все картонные детали из листа с перфорацией.

Перед началом игры поместите деталь с высечкой в коробку, как показано на рисунке, любой стороной. Выберите понравившиеся вам угловые наклейки и наклейте их в четырёх углах коробки.



Вставьте 4 крепления снизу в отверстия диска гнезда и поставьте диск гнезда на кольцо.

Теперь сверху приземляются птички-родители: посадите их на выступающие части креплений. Клювы и кубик положите рядом с коробкой. Теперь пришло время кормить малышей-воробышков!



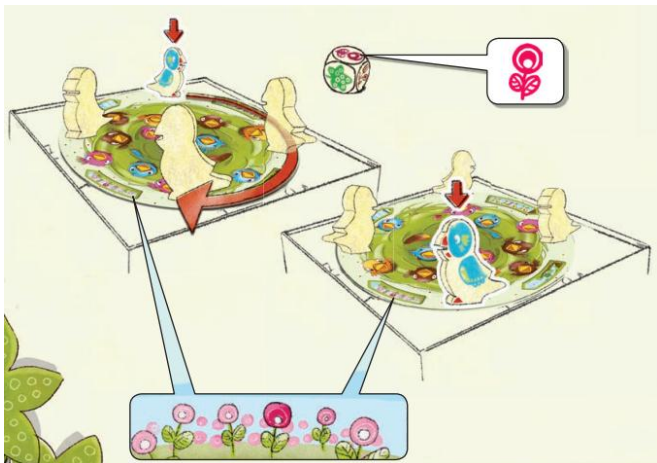
Цель игры

Птенчики проголодались! Как только они будут сыты и их клювики будут закрыты, вы выиграете!

Правда, может случиться так, что у вас закончатся червячки, потому что вы истратили их на сытых птенчиков, а не на голодных. В таком случае не все малыши-воробышки получат достаточно еды, и вы проиграете.

Ход игры

Начинает самый младший игрок.



1. Выберите птичку и бросьте кубик.

В свой ход вы выбираете птичку, которую хотите передвинуть. Это должна быть птичка, птенец которой (птенец – того же цвета, что и его мама или папа) всё ещё голоден и не закрыл клюв. Вы бросаете кубик. Он показывает вам, в какую сторону двигать выбранную птичку: например, к носкам или к бельевой верёвке.

Пример: Таня выбирает синюю птичку, бросает кубик, и на нём выпадает цветок. Это значит, что синяя птичка хочет добраться до ближайшего цветочного луга.

2. Передвиньте птичку.

Возьмитесь за выбранную вами птичку, отчётливо скажите, куда она направляется (что выпало на кубике), и передвиньте её вместе с диском гнезда, пока нужная картинка не будет полностью видна напротив вашей птички. Остальные птички при этом тоже автоматически передвигаются.

Пример: Теперь синяя птичка находится напротив цветочного луга.

Теперь выбранная вами птичка летит к птенцам. Снимите её с крепления и поместите в клюв взятого из резерва червячка.

3. Накормите птенца.

Выберите, кого из трёх птенцов нужного цвета (того же цвета, что и она сама) птичка будет кормить. Птичка летит к нему и кормит: для этого вы берёте червячка и кладёте его птенцу в клюв.

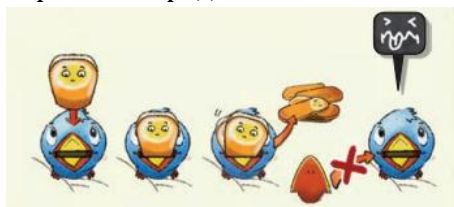
Вы можете кормить птенца с руки, держа червячка пальцами, либо поднести клюв мамы-птицы к клюву её птенца и кормить «как по-настоящему».

У этого действия может быть два результата:

-Птенец съедает червячка. Отлично, вкуснятина! Как только червячок полностью исчез в его клюве, птенец сыт. Поставьте на него жетон «закрытый клюв».



-Птенец выплёвывает червячка. О нет, червячок не помещается в клюве... он застревает! К сожалению, в этом случае воробей теряет червячка... Положите червячка перед собой.



Кстати, другие игроки могут давать вам подсказки и советы, чтобы помочь в выборе нужного птенца (может, они знают, кто из птенцов голоден в данный момент, и вы сделаете верный выбор!).

После этого вы снова сажаете птицу в её гнездо.

Конец игры

- 1) Все клювы закрыты – вы победили! Если вы закрыли все клювы, все птенцы сыты. В этом случае команда игроков побеждает!
- 2) Червячки закончились – вы проиграли! Когда вы скормили или положили перед собой последнего червячка, а в гнезде остались ненакормленные птенцы с открытыми клювами, вам не удалось накормить всех. Команда игроков терпит поражение. Но не расстраивайтесь – вы сделали всё возможное, и, конечно, в следующий раз у вас всё получится!

Вы также можете попробовать...

Вариант игры: побеждает самая быстрая мама!

В начале игры каждый участник получает по 5 червячков (общий запас не создаётся).

Каждый раз, когда ваша птичка летит кормить своего птенца, вы берёте одного из своих червячков и помещаете в её клюв. Если накормить его не удалось, червячок возвращается к вам, вы можете использовать его в следующий раз. Как только вам удаётся накормить последнего (третьего) птенца определённого цвета, откройте клювы двум другим – они снова проголодались! (Их закрытые клювы кладутся обратно в запас.)



Выигрывает тот, кто первым скормил всех своих червячков прожорливым птенцам!

По окончании игры вы можете не вынимать крепления из диска гнезда: в коробке есть специальные отверстия, куда они поместятся, если вы повернёте диск и положите его туда.