



Автор игры: **Арпад Фритше**
 Иллюстратор: **Довидас Чиуплис**

Игра про хищных рыб и маленьких рыбёшек для
2-4 игроков от 5 лет. Продолжительность игры: **15 мин.**

Компоненты игры:

- 1 игровое поле
 - 2 деревянных кубика
 - 6 хищных рыб (по 2 хищных рыбы каждого размера — 1, 2 или 4 клетки)
 - 16 рыбёшек (по 4 рыбёшки каждого цвета — красного, синего, жёлтого и зелёного)
- Правила игры

Океан полон опасностей: здесь всегда нужно быть начеку, иначе можно угодить прямо в пасть голодных хищников. Маленьким рыбёшкам понадобится немного удачи и хитрости, чтобы добраться до рифа и не стать чьим-то ужином.

П р а в и л а и г р ы

Цель игры

Помогите своей рыбёшке добраться до рифа или останьтесь последней рыбёшкой на игровом поле!

Подготовка к игре

Поместите игровое поле в центр стола. Правый край поля – это риф, который занят хищниками. Возьмите 3 любые хищные рыбы и расположите их в двух крайних правых рядах друг под другом так, чтобы между ними оставался

промежуток хотя бы в одну клетку (голова хищной рыбы должна быть во втором ряду справа).

Примечание: в базовом варианте игре используется 3 хищных рыбы, но вы можете регулировать сложность игры, выбирая хищных рыб большего или меньшего размера или используя 4 хищных рыбы одновременно.

Ваши рыбёшки начинают свой путь к рифу с левого края поля. Договоритесь, сколько рыбёшек будет у каждого игрока — 2, 3 или 4. Каждый игрок берёт условленное число рыбёшек выбранного цвета.



Примечание: для более короткой партии возьмите по 2 или 3 рыбёшки, для более длинной — по 4.

Самый младший игрок становится первым игроком. Он берёт одну из своих рыбёшек и помещает её на любую клетку второго ряда слева. Следующий за ним по часовой стрелке игрок кладёт одну из своих рыбёшек в тот же ряд и так далее. Когда ход возвращается к первому игроку, он кладёт другую свою рыбёшку на любую свободную клетку первого

или второго ряда, далее все игроки по часовой стрелке делают то же самое, пока не разложат всех своих рыбёшек. Если в игре менее 4 игроков, разложите в двух крайних левых рядах рыбёшек нейтральных цветов (по столько же штук, сколько у игроков) в случайном порядке.

Ход игры

В свой ход игрок бросает оба кубика и перемещает рыбёшек согласно результату броска.

Если на кубике выпала хищная рыба:



За каждую выпавшую на кубике хищную рыбу переместите любую хищную рыбу на одну клетку вперёд, вверх или вниз. Назад хищные рыбы двигаться не могут.

Если на одном кубике выпала хищная рыба, а на втором – рыбёшка, то сначала передвигается хищная рыба, а потом – рыбёшка.

Если хищная рыба и рыбёшка оказались на одной клетке, уберите рыбёшку с поля — её съели, и она больше не участвует в игре.

Если на кубике выпала рыбёшка:



Вы обязаны переместить рыбёшку выпавшего на кубике цвета на одну клетку. Если это чужая рыбёшка, вы должны переместить её вперёд (к рифу), если это ваша рыбёшка, вы можете переместить её вперёд, вверх или вниз.



Вы можете переместить рыбёшку только на свободную клетку.

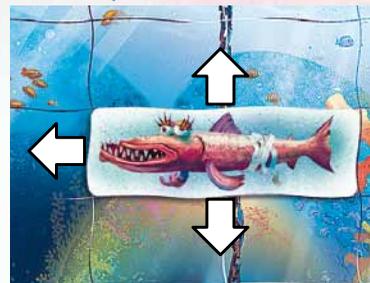
Примечания:

Если выпало две рыбёшки одного цвета, вы можете переместить одну рыбёшку этого цвета на две клетки.

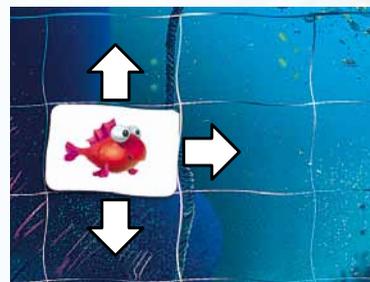
Если вы не можете переместить рыбёшку, указанную на одном из кубиков, то передвиньте только рыбёшку, указанную на другом.

Если вы не можете переместить ни одной рыбёшки, переместите любую рыбёшку на поле на одну клетку вперёд.

Хищные рыбы



Рыбёшки



Конец игры

Игра заканчивается, если:

На поле осталась рыбёшка (рыбёшки) только одного игрока

ИЛИ

Рыбёшка одного из игроков добралась до рифа.

Этот игрок объявляется победителем.

Если на поле остались только нейтральные рыбёшки или нейтральная рыбёшка первой добралась до рифа, игра заканчивается, но победивших в ней нет.

Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!



LOGIS™

© SAVAS TAKAS IR KO
Didžioji g. 4, LT-01128 Vilnius
info@logis.lt, www.logis.lt

