

Правила настольной игры «СуперКартошка» (Potato man)

Аппетитная карточная игра для 2 – 5 игроков

Авторы игры: Гюнтер Бакхарт (Günter Burkhardt) и Вольфганг Леман (Wolfgang Lehmann)

Перевод правил на русский язык: Игорь Журавлев, ООО «Игровед» ©

Вступление

Самые богатые фермеры хотят собрать самую крупную картошку. Но СУПЕРКАРТОШКА подсовывает мелкие клубни в мешки с отборным картофелем. В этой игре побеждает не тот, кто набрал большую колоду к концу игры или имеет сильнее карты на руках. Побеждает самый хитрый фермер, собравший больше мешков лучшей картошки с помощью своей крестьянской смекалки.

Компоненты игры

52 карты картошки четырех цветов:

- 14 красных со значениями 5 – 18 (16 – 18 с Клубнем Зла);
- 13 синих со значениями 4 – 16;
- 12 зеленых со значениями 3 – 14;
- 13 желтых со значениями 1 – 13 (1 – 3 с СуперКартошкой).



15 карт мешков пяти цветов:

- по 3 карты мешков красного, синего, зеленого и желтого цвета;
- 3 нейтральные карты мешков (золотые).



Подготовка к игре

Тщательно перемешайте карты картошки и раздайте их в соответствии с количеством игроков:

- при игре втроем или вчетвером каждый получает на руки по 12 карт картошки;
- при игре вдвоем каждый получает по 12 карт на руки и по 8 карт в дополнительную колоду перед собой рубашкой вверх.
- при игре впятером каждый получает на руки по 10 карт картошки;

Оставшиеся карты отложите в сторону взакрытую.

Разложите **15 карт мешков** картинкой вверх, сгруппировав их по цветам, так, чтобы было видно их количество.

Помимо этого, подготовьте карандаш и бумагу для записи промежуточных результатов.

Ход игры

Первым ходит самый младший игрок, он выкладывает любую карту картошки из своей руки картинкой вверх. Далее ход передается по часовой стрелке до тех пор, пока каждый игрок не выложит **по одной** карте. Эти карты составляют набор. При этом действует следующее правило:

В наборе может быть только одна карта каждого цвета!

То есть каждый игрок должен выложить карту такого цвета, которого еще нет в этом наборе. **Исключение – игра впятером.**

Если у игрока нет подходящей карты, раунд сразу заканчивается (см. пример 3).

Особые правила для игры вдвоем или впятером

2 игрока:

Набор состоит из 4 карт картошки разных цветов, игроки выкладывают по очереди по одной карте (см. пример 2). Сделав ход, игрок сразу же берет одну карту из своей дополнительной колоды.

5 игроков:

Только один цвет может присутствовать в наборе дважды, в итоге в нём должно быть хотя бы по одной карте каждого цвета (см. пример 1). Нельзя выкладывать в один набор две карты с СуперКартошкой.

Розыгрыш набора

Игрок, выложивший карту с самым большим значением, выигрывает набор. Если два игрока выложили карты с одинаковым значением, выигрывает тот из них, кто делал свой ход позже.

НО:

Если в наборе оказались одновременно Клубень Зла и СуперКартошка, всегда выигрывает СуперКартошка, независимо от того, какие еще карты есть в этом наборе.



Карты мешков

Игрок, выигравший набор, получает одну карту мешков того же цвета, что и выложенная им карта картошки.

Если карт мешков нужного цвета не осталось, выигравший набор получает золотую карту с пятью мешками. Если и золотых карт больше нет, игрок не получает ничего.

Пример 1.

В игре впятером может быть разыгран такой набор:



Денис начинает с желтой 8



Светлана выкладывает синюю 8



Алексей – красную 17 (с Клубнем Зла)



Кристина – желтую 2 (с СуперКартошкой)



Лиза – зеленую 4



Кристина выигрывает набор и получает желтую карту мешков

Пример 2.

Денис и Кристина играют вдвоем и выкладывают карты в следующем порядке:



Денис – желтую 5



Кристина – красную 16 (с Клубнем Зла)



Денис – синюю 16



Кристина – зеленую 6



Денис выигрывает, так как он сыграл синей 16 после того, как Кристина выложила красную 16, и теперь он получает синюю карту мешков.

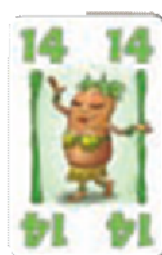
Игрок, выигравший набор, не забирает сыгранные карты – они сбрасываются. Затем этот игрок делает первый ход следующего набора.

Нет подходящей карты картошки – конец раунда

Если у игрока, который должен делать ход, нет ни одной подходящей карты, он показывает всем оставшиеся у него карты, и на этом раунд заканчивается. За этот незавершенный набор мешков никто не получает, все карты уходят в сброс.

Пример 3.

Денис, Кристина, Лиза и Алексей играют вчетвером.



В этот набор Денис уже выложил красную карту картошки

Кристина – желтую

Лиза – зеленую

У Алексея нет ни одной синей карты, и раунд на этом заканчивается.

За этот набор карты мешков не получает никто.

Раунд так же завершается в том случае, если у всех игроков заканчиваются карты картошки. Игроки считают, сколько мешков собрал каждый, и записывают результат. Затем **все 52 карты картошки** перемешиваются и раздаются как в начале игры, карты мешков выкладываются заново, и начинается следующий раунд. Первый ход теперь делает игрок, сидящий слева от того, кто начинал предыдущий раунд.

Завершение игры

Играется столько раундов, сколько присутствует игроков (при этом каждый по одному разу делает первый ход раунда), после этого игра заканчивается.



Побеждает тот, кто собрал больше всего мешков.

Если несколько игроков собрали одинаковое количество мешков, выигрывает тот из них, кто собрал больше мешков за один раунд.

Альтернативный вариант игры втроем

Для трех игроков есть еще один интересный вариант игры: все 12 зеленых карт картошки и все зеленые карты мешков убираются из игры. При этом каждый набор будет состоять из карт трех оставшихся цветов (желтого, синего и красного). В остальном, действуют обычные правила для игры втроем или вчетвером.