

- 1 Уберите все детали головоломки с игрового поля.  
Выберите задание.
- 2 Каждое задание содержит подсказки о расположении некоторых машин на парковке:
  - Цветная машина указывает, что именно на этом месте должна быть машина соответствующего цвета.
  - Серые машины указывают расположение машин на игровом поле, но не их цвет.
  - В легких заданиях парковка видна вам целиком. В более сложных заданиях вам показана лишь часть парковки, но неизвестно, какая именно.

Помните:

- Все машины должны быть припаркованы в одном направлении (вертикально на игровом поле) так, чтобы они умещались на своих парковочных местах.
  - Припарковаться на проезжей части нельзя (горизонтальный ряд между В и С).
- 3 Есть только одно решение, которое можно найти в конце буклета.



© 2015 Concept, game design & artwork:  
SMART - Belgium. All rights reserved.  
Designer: Raf Peeters  
Original product name: Parking Puzzler  
SMART - Belgium Neerveld 14,  
B-2550 Kontich, Belgium - info@smart.be  
www.SmartGames.eu



dd: 20160518B Сделано в Китае

