

ПАЛЕО

УЖАСНЫЕ ПТИЦЫ



Ваше племя обнаружило странные гнёзда, полные огромных яиц.
Что за существа могут обитать в них? Неужели придётся
снова бороться за место под солнцем?

Внимание! Это не самостоятельная игра. Для игры необходим набор базовой игры «Палео».

Вы можете сочетать этот модуль с любым другим. Однако добавлять этот модуль в Сценарий VII не рекомендуется.

Особенно удачные сочетания модулей:

Модули **Б + М**

Модули **Ж + М**

Модули **Е + М**

Модули **К + М**

ОПИСАНИЕ МОДУЛЯ



БОЛЬШОЙ ЗЛОЙ ДОДО (18 карт)

Уровень сложности: средний

Скорее! Необходимо отыскать и уничтожить все яйца, пока из них не вылупилось что-то ужасное...

Поместите на соответствующие ячейки на планшете ночлега следующие компоненты (соблюдая обычные правила подготовки):

- карту задания «М»;
- карту сюжета «9».



Рядом с мастерской положите 2 кубика.

Дополнительная подготовка к игре

Отберите 7 карт из дополнения «Ужасные птицы» со следующими оборотами:



(карты реки),



(карты гор) без изображения гнёзд с яйцами на оборотах. Перемешайте их





(карты леса),

и сложите стопкой на одну из ячеек **§**, не глядя на их лицевые стороны. Это стопка карт **ужасных птиц**.

Дополнительные правила

Вы можете раскрыть и сыграть карту ужасной птицы из стопки на **§**, только если действие на сыгранной вами карте содержит прямое указание сделать это. Если вы должны сыграть 1 карту ужасной птицы, вы должны раскрыть **верхнюю карту стопки** и сыграть её.

Если в качестве награды вы получаете яйцо (символ на лицевой стороне карты ) , добавьте карту, давшую вам его, к вашей общине (**лицевой стороной вверх**). Теперь эта карта — **яйцо ужасной птицы**.

Если вы должны уничтожить яйцо  , переложите такую карту на кладбище мамонтов.

Новый символ



Верните в запас любой из своих жетонов, его тип не имеет значения.



СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Автор: Петер Рустемейер

Дизайнер: Франц-Георг Штэммеле

Художник: Доминик Майер

© 2021 Hans im Glück Verlags-GmbH
Birnauer Str. 15, 80809 München
www.hans-im-glueck.de



РУССКОЕ ИЗДАНИЕ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Главный редактор: Александр Киселев

Выпускающий редактор и переводчик: Анастасия Егорова

Дополнительная вычитка: Анна Семёнова, Анастасия Павутницкая, Юлия Колесникова

Старший дизайнер-верстальщик: Иван Суховой

Дизайнеры-верстальщики: Дарья Велисар, Кристина Соозар

Корректор: Ольга Португалова

Директор по развитию бизнеса: Сергей Тягунов

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2021 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Версия правил 1.0

hobbyworld.ru

