



Авторы: **Дэниел Кводбэч и Бони**

Иллюстратор: **Бони**

Игра для 3-8 игроков от 7 лет

ИГРОВЫЕ КОМПОНЕНТЫ:

52 карты и 2 карты с правилами игры

Всё племя собралось вместе, чтобы выбрать вождя! Мужчины и женщины будут состязаться друг с другом во время священного обряда **УГА-БУГА**, чтобы стать тем, кто будет говорить от лица всего клана.

ЦЕЛЬ ИГРЫ:

Набрать меньше всех штрафных карт к концу игры.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ:

Перемешайте карты и раздайте каждому игроку рубашкой вверх по 3 карты. Игроки кладут полученные карты перед собой рубашкой вверх, не глядя на лицевые стороны карт.

Оставшуюся колоду положите лицом вниз на краю стола.

ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС:

Игра состоит из серии раундов. Игрок, который лучше всех сможет изобразить мамонта, начинает игру.

Он переворачивает одну из своих карт, кладёт её в центр стола, произносит написанный на карте слог и бросает вызов другому игроку, указывая на него и чётко произнося «**ХА!**».



После этого вызванный игрок тоже переворачивает одну из своих карт и кладёт её поверх карты, лежащей в центре стола. Затем он должен произнести оба слога, написанных на двух лежащих друг на друге в центре стола картах (начиная с нижней карты и двигаясь вверх). После этого он бросает вызов другому игроку, указав на него и произнося «**ХА!**», как уже было описано выше.

Примечание: Вы не можете вызвать игрока, который до этого вызвал вас.

Затем игра продолжается по описанной выше схеме: каждый вызванный на состязание игрок кладёт одну из своих карт в центральную стопку, повторяет, не нарушая их порядок, все слоги, указанные на картах в стопке, заканчивая слогом со своей карты, и затем вызывает следующего игрока.

4 КАРТЫ ДЕЙСТВИЯ:

Когда в центральную стопку выкладывается карта действия, вы добавляете к цепочке слогов указанное действие.



< Стукните кулаком по столу

Один раз хлопните в ладоши >



< Покажите язык

Повторите последний звук
(или последнее действие) >

Примечание: Ничего не делайте, если это первая карта раунда...



ОШИБКА: Если игрок ошибается – забывает слог, запинаясь, слишком долго колеблется и так далее, другие игроки могут осудить его, указав на него и произнеся «**ХО!**». В этом случае все игроки должны удостовериться, справедливо ли его осудили.

- Если игрок действительно допустил ошибку, он получает штраф. Такой игрок должен собрать все лежащие лицевой стороной вверх в центре стола карты и поместить их в стопку перед собой лицевой стороной вверх. Помимо этого, каждый осудивший его игрок отдаёт ему по одной своей «штрафной» карте, если она у него есть.
- Если игрок на самом деле не ошибся и был осуждён ложно, тогда штраф получают обвинители – ложно осуждённый игрок берёт с центра стола стопку карт и раздаёт их, начиная с игрока, сидящего слева от него. Если только один игрок ложно осудил другого игрока, он получает в качестве штрафа всю стопку карт.

УГА-БУГА : Если игрок кладёт свою третью и последнюю карту в стопку и ему удаётся повторить все слог/действия на всех находящихся в стопке картах (включая свою), он кричит «**УГА-БУГА!**». После этого такой игрок может взять карты из стопки в центре стола и раздать их другим игрокам в качестве штрафа, начиная раздачу слева от себя. В эту раздачу он включает и все имеющиеся у него «штрафные» карты.

НОВЫЙ РАУНД: После каждой остановки игры (ошибки или крика «УГА-БУГА!»), каждый игрок дополняет карты на столе перед собой до 3 штук. Игрок, совершивший ошибку или прокричавший «**УГА-БУГА!**», кладёт одну из своих карт в центр стола, и начинается новый раунд так же, как описано выше...



КОНЕЦ ИГРЫ:

Игра заканчивается, когда в колоде не остаётся достаточного количества карт, чтобы каждый игрок мог дополнить карты на столе перед собой до 3 штук. Каждый игрок пересчитывает все находящиеся перед ним штрафные карты и тот, у кого оказывается меньше всех карт, становится вождём племени! Игрок, у которого больше всех карт, получает аплодисменты за своё упорство.

УПРОЩЁННАЯ ВЕРСИЯ ИГРЫ:

Чтобы упростить игру, вы можете чуть-чуть изменить правила и задействовать свою визуальную память. Измените способ расположения карт поверх друг друга – кладите каждую последующую карту в стопку так, чтобы она перекрывала только половину предыдущей карты. Это позволит скрыть написанные на картах буквы, но картинки, нарисованные на картах, будут видны.



ПАРА СЛОВ ОТ СОЗДАТЕЛЕЙ ИГРЫ:

«Сплочённость племени – самое главное. Все члены племени должны чувствовать себя значимыми, поэтому поаплодируйте проигравшему в «УГА-БУГА» и проскандируйте его имя, чтобы он не вздумал от огорчения навсегда покинуть племя!!! Похвалите его за упорство и немедленно предложите ему отыграть.»

