

НАЗЫВАТОР «ВЕЧЕРИНКА»

Любишь тусовки, часто отрываешься с друзьями и сечёшь в том, как нужно отдыхать? «Называтор – Вечеринка» придуман специально для тебя: 80 прикольных и позитивных тем, которые помогут сделать чумовую party!

ОБ ИГРЕ

Действительно новые настолки появляются редко... и сейчас как раз такой момент! «Называтор» от ИнтерХит – уникальная серия игр: весёлая, динамичная и оригинальная. Сразись с друзьями, сделай ставку на фантазию и интеллект, не забудь о везении и приди на финиш «Называтора» первым! Для яркого и весёлого вечера у тебя есть:

- Игровое поле – основная задача игры как раз в том, чтобы первым дойти от старта до финиша;
- Уникальный диск «Называтор» - он ставится на поле, вращается и определяет весь ход игры;
- 8 кубиков: 7 с буквами русского алфавита (и джокером Z), один с цифрами;
- Песочные часы;
- Игровые фишки.

Всё очень просто: фиксируете диск с механизмом на игровом поле, ставите фишки на старт, желаете друг другу удачи и вращаете диск «Называтора». Когда диск остановится, стрелка укажет на одну из тем (всего их 80, по 40 на каждой стороне диска) – например, «Что можно увидеть на концерте?». Теперь бросаем кубики: выпадет 7 букв и цифра.

Твоя задача: быстро придумать слово, которое соответствует тематике и начинается с одной из выпавших букв. Придумал, назвал, забрал кубик себе.

Пример: на одном из белых кубиков выпала буква «Т», тематика – «Что можно держать в руке?». Выкрикиваешь «телефон», и кубик твой.

В игре еще есть 3 черных кубика (2 с буквами и 1 с цифрами). Чтобы забрать черный кубик с буквой, нужно придумать слово, где содержится эта буква, и не важно, в начале или в середине слова. А чтобы забрать кубик с цифрой, нужно придумать слово с выпавшим на нем количеством букв.

Ход заканчивается через 45 секунд (отмеряется песочными часами), или когда все кубики нашли хозяев. Теперь осталось передвинуть фишки: сколько у тебя кубиков, столько «шагов» делаешь.

Помни про бонусы и «ловушки»

На игровом поле есть особые клетки – некоторые из них помогают тебе быстрее дойти до финиша, а некоторые, наоборот, отбрасывают назад. На диске «Называтора» тоже есть специальные сектора – они выделены цветом. Некоторые из них удваивают очки, а некоторые заставляют того, кто крутил, пропустить ход.

Чем хорош «Называтор»?

Тем, что это – по-настоящему оригинальная настолка, аналогов которой ещё не было. Играть действительно интересно, а чтобы победить тебе понадобятся:

- Хороший словарный запас и быстрое мышление;
- Отличная реакция – успей взять кубик первым!
- Тактическое мышление – не попади в ловушку!
- Везение (а без него никуда).