

ПОБЕДА!

Если у тебя нет денег, чтобы заплатить ренту, купить собственность или заплатить штраф по карточке "Шанс", ты - банкрот! На этом игра заканчивается. Другие игроки подсчитывают свои деньги, игрок, у которого больше всех денег, **ПОБЕЖДАЕТ!** Ничья? Подсчитай общую стоимость своей собственности и прибавь ее к своим сбережениям! Самый богатый игрок **ПОБЕЖДАЕТ!**

СЛОЖНАЯ ИГРА!

Как только вы хорошо освоите стандартные правила, попробуйте сыграть по указанным ниже правилам - интересно, кто победит?

- Если у тебя нет денег, чтобы заплатить ренту или заплатить штраф по карточке "Шанс", ты можешь закрыть свой долг в обмен на свою собственность.
- Если ты должен деньги другому игроку, твоя собственность переходит к нему.
- Если ты должен деньги банку, твоя собственность снова выставляется на продажу.
- Если ты все-равно не можешь заплатить, ты - банкрот, и на этом игра заканчивается. Все подсчитывают сбережения, чтобы узнать, кто победил.



Наименования и логотипы HASBRO GAMING, PARKER BROTHERS и MONOPOLY, а также отличительный дизайн игрового поля, четыре угловых клетки, имя и персонаж Г-НА МОНОПОЛИИ и отличительные элементы игрового поля и частей игры являются товарными знаками Hasbro для игры в торговлю недвижимостью и игрового оборудования.

MONOPOLY, HASBRO и все сопутствующие товарные знаки и логотипы являются товарными знаками Hasbro, Inc. © 1935, 2017 Hasbro.

Изготовитель: «Хасбро СА», Адрес: Рю Эмиль Боша 31, 2800 Делемонт, Швейцария. Импортёр и организация, уполномоченная на принятие претензий от покупателя: 125167, г.Москва, Ленинградский проспект, д.37а, корп.4, помещение XXVII, комната 27. Срок службы: 10 лет. Дата производства указана на упаковке (месяц/год).



HASBROGAMING.COM



082-TA6984RAO

◆ Динамичная игра в торговлю недвижимостью ◆

MONOPOLY

BRAND

JUNIOR

В КОМПЛЕКТЕ:

Игровое поле • 4 Фишки • 20 Карточек "Шанс"
48 Значков "Продано" • 90 Банкнот • Игральный кубик • 4 карточки "Кто твой герой"? Карточки героев



ВОЗРАСТ
5+

2-6
ИГРОКА

НЕОБХОДИМА
ПОМОЩЬ
ВЗРОСЛЫХ
ПРИ СБОРКЕ



ВНИМАНИЕ:



ОПАСНОСТЬ УДУШЕНИЯ – Мелкие детали.
Для детей старше 3 лет.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

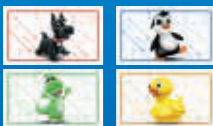
Перемещайся по игровой доске, покупай собственность, собирай карточки "Шанс" и зарабатывай деньги. Когда у одного из игроков заканчиваются деньги, другие подсчитывают свои сбережения. Побеждает игрок, у которого больше всех денег!

ЕСЛИ ТЫ ИГРАЕШЬ ВПЕРВЫЕ

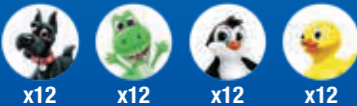
1. Выдави все 48 значков "Продано" из картонной заготовки.
2. Освободи 90 банкнот и карточки "Шанс" от лишнего пластика. Лишний материал утилизируй.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ!

- 1 Разложи игровую доску и помести её в центр между игроками.
- 2 Раздели на 2 колоды карточки "Шанс" и карточки героев. Перетасуй карточки "Шанс" и положи их лицом вниз на соответствующее место на игровом поле.
- 3 Выбери фишку и поставь ее на поле "ВПЕРЕД".
Кем ты будешь?



- 4 Найди 12 значков "Продано", которые соответствуют выбранной фишке, и положи их напротив себя.



- 5 Выбери одного игрока на роль банкира. Банкноты следят за деньгами. Самое время раздать наличные:



Если играют 2 игрока: раздайте каждому игроку по **20**
Если играют 3 игрока: раздайте каждому игроку по **18**
Если играют 4 игрока: раздайте каждому игроку по **16**



ИГРА НАЧИНАЕТСЯ!

Как стать победителем

Накопи больше всех денег до того, как один из игроков станет банкротом. Когда кому-то не хватает денег заплатить ренту, покупай недвижимость, на которой игрок остановился, или вноси плату за карточку «Шанс».

Кто начинает игру?

Первым ходит самый младший игрок. Затем ход переходит к игроку слева!

Когда наступает твоя очередь

- 1 Кидай кубик и передвигай фишку на выпавшее количество полей по часовой стрелке, начиная с поля "ВПЕРЕД".
 - Всегда двигайся только вперед, двигаться назад нельзя.
 - Получи **2** в банке, если ты прошел или остановился на поле "ВПЕРЕД"!

- 2 Где ты остановился? Перед началом игры прочитай все значения полей.

Если ты остановился на:

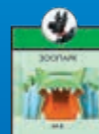
СВОБОДНАЯ СОБСТВЕННОСТЬ

Если эта собственность никому не принадлежит, ты должен купить её. Заплати в банк сумму, указанную на поле. Положи один из своих значков "Продано" на цветную полоску в верхней части поля, чтобы все знали, что эта собственность принадлежит тебе.



ЗАНЯТАЯ СОБСТВЕННОСТЬ

Если собственность принадлежит другому игроку, ты должен заплатить ему ренту. Рента - это сумма, указанная на поле игровой доски. Если собственность принадлежит тебе, ничего не делай.



ПАРА = ДВОЙНАЯ РЕНТА!

Если игроку принадлежат обе собственности одного цвета, рента равна сумме, указанной на поле, умноженной на два!

ВПЕРЕД!

Получи **2** в банке, если ты прошёл или остановился на поле "ВПЕРЕД"!

ШАНС

Возьми карточку "ШАНС" сверху стопки, прочитай её вслух и следуй написанным инструкциям. Затем положи карточку на дно стопки карточек «Шанс».

ОТПРАВЛЯЙСЯ В ТЮРЬМУ

Отправляйся напрямик в тюрьму! Не проходи поле "ВПЕРЕД"! Ты не получаешь **2**. В начале своего следующего хода заплати **1** или используй карточку "Выйти из тюрьмы бесплатно", если она у тебя есть. Затем бросай кубик и ходи, как обычно. Находясь в тюрьме, ты можешь получать ренту.

НА ЭКСКУРСИИ

Если ты остановился на этом поле во время своего хода - ты в тюрьме просто на экскурсии!

БЕСПЛАТНАЯ СТОЯНКА

Ничего не делай, просто отдыхай.

Вот и всё. Очередь переходит к следующему игроку. Передавай кубик по часовой стрелке. Теперь очередь хода другого игрока.



3