

ВОЗРАСТ

5+

2-4  
ИГРОКА

# MONOPOLY

## МОНОПОЛИЯ

◆ Динамичная игра в торговлю недвижимостью ◆

### Несметное богатство

#### ЦЕЛЬ ИГРЫ

**Заработать денег больше всех!**

- Перемещайся по игровому полю, покупай недвижимость и получай ренту, когда другие игроки попадают на поле с твоей собственностью.
- Вставь банковскую карточку в банкомат, чтобы получить деньги и карточки Удачи!
- Игра заканчивается, когда в банкомат опустеет или у одного из игроков не будет денег, чтобы произвести платёж.
- Выигрывает игрок, собравший наибольшее количество денег!



#### КОМПЛЕКТ ИГРЫ

Игровое поле, 4 фишки, кубик, стопка игровых денег MONOPOLY и карточек Удачи, фигурки 16 домов и 8 отелей, 16 карточек Собственника, 1 банкомат и 2 банковские карточки (1 запасная).

# ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Поместите игровое поле в центр, чтобы всем было удобно играть.
2. Рядом поставьте банкомат и положите 1 банковскую карточку.
3. Вдоль доски поставьте фигурки домов и отелей.
4. Каждому игроку выдается:

6 x №1



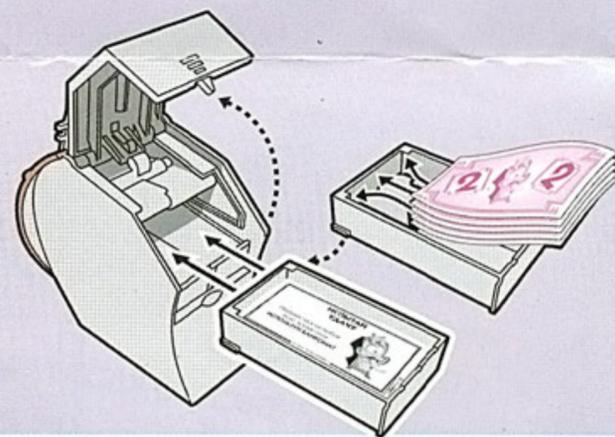
2 x №2



1 x №5



5. Перемешайте 45 купюр №1, 10 - №2 и 5 - №5 со всеми карточками Удачи. **Убедитесь, что деньги и карточки хорошо перемешались!** Затем поместите стопку в банкомат, как показано на рисунке. Оставшаяся часть денег отправляется в банк.
6. Выберите игрока, который будет банкиром. Банкир заведует деньгами в банке и карточками Собственника. Банкир должен держать свои деньги отдельно от денег банка!
7. Теперь каждый игрок выбирает себе фишку и ставит её на поле «ВПЕРЕД!».
8. Затем все игроки по очереди бросают кубик. Первым делает ход игрок, у которого выпало наибольшее число.



Вставьте в банкомат батарейки, как показано на рисунке.



## КАК ИГРАТЬ

### В СВОЙ ХОД

1. **Брось кубик**, а затем перемести свою фишку на соответствующее количество полей в направлении стрелки.
  - Если ты остановился на участке, на котором нет ничьей недвижимости, купи его и **получи бесплатный дом!**
  - Если ты остановился на поле с изображением банкомата, вставь карточку в банкомат и посмотрите, что он выдаст!

Раздел «ПОЛЯ» расскажет о том, что надо делать, когда ты остановился на том или ином поле.

2. Если хочешь, можешь обменять дом на отель.

После прохождения полного круга игрового поля ты можешь покупать отели. Раздел «ДОМА И ОТЕЛИ» расскажет, что надо делать.

3. **Ты сделал ход.** Теперь передай кубик игроку слева от тебя.

Делайте ходы по очереди до тех пор, пока банкомат не опустеет **ИЛИ** у одного из игроков не закончатся деньги и он не сможет оплатить то, что должен. В этом случае смотрите раздел «КТО ВЫИГРАЛ?».

## ПОЛЯ

### Поле с незанятой собственностью

Ты **обязан** купить собственность, если у тебя для этого достаточно денег.

- На поле указана сумма, которую ты должен отдать банкиру.
- Положи соответствующую карточку Собственника перед собой картинкой вверх.
- Выбери дом и поставьте его на поле. На одно поле собственности можно поставить только один дом.

№1 ШОКОЛАДНЫЙ УГОЛ



### Поле с чужой собственностью

Заплати ренту игроку, который владеет этой собственностью.

Размер ренты указан на карточке Собственника.

Если кто-то остановился на поле с твоей собственностью,

скажи громко «Рента!», чтобы тебе не забыли заплатить. **Играй - не зевай!**

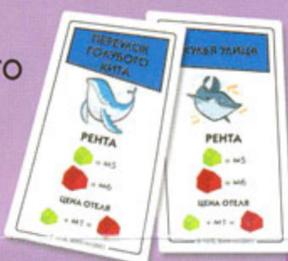
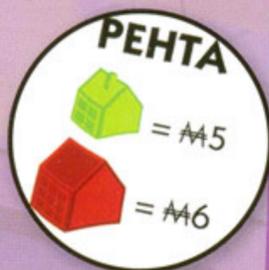
Если другой игрок бросит кубик до того, как ты напомнишь ему о ренте, ты упустишь свой шанс.

### Есть парные карточки?

Если у тебя есть собственность одного цвета (например, АКУЛЯ УЛИЦА и ПЕРЕУЛОК ГОЛУБОГО КИТА), ты можешь брать за неё двойную ренту!



на поле с твоей собственностью,



### Повторный ход

Брось кубик и передвинь свою фишку на столько полей, сколько выпало на нем.



### В тюрьму

Перемести фишку на поле «В ТЮРЬМЕ». Посмотри, нет ли у тебя карточки **БЕСПЛАТНОГО ВЫХОДА ИЗ ТЮРЬМЫ?**



- **Нет.** Твой ход окончен. В свой следующий ход заплати №2 штрафа в банк, после чего бросай кубик и ходи, как обычно.
- **Есть.** Положи карточку **БЕСПЛАТНОГО ВЫХОДА ИЗ ТЮРЬМЫ** в стопку использованных карточек Удачи. Перемести фишку на поле «В ТЮРЬМЕ НА ЭКСКУРСИИ». Когда снова наступит твоя очередь, бросай кубик и ходи, как обычно.

### В тюрьме на экскурсии

Если ты остановился на этом поле, ничего не делай.



### Бесплатная парковка

Если ты остановился здесь, ничего не делай – просто отдыхай.



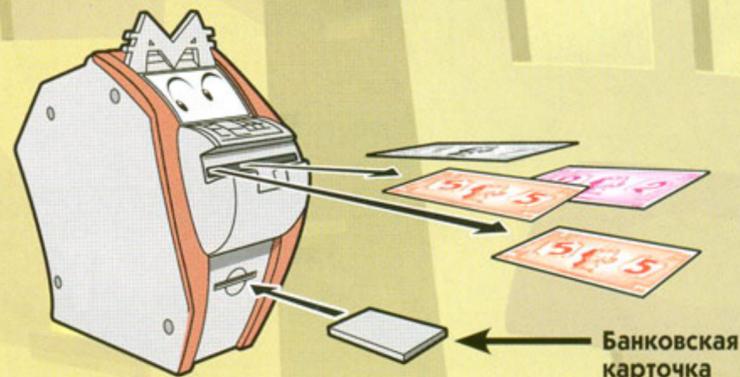
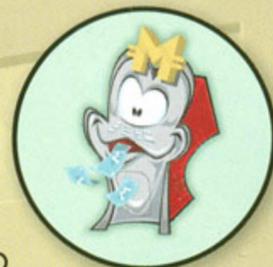
### Вперёд!

Получи №2 в банке, если ты прошел поле «ВПЕРЕД!»



## Банкомат

- Вставь банковскую карточку в отверстие на передней части банкомата.
- Банкомат выдаст 4 банкноты – это могут быть либо деньги, либо карточки Удачи.
- Вынь карточку из банкомата.



### Что выдал банкомат?

#### Деньги

Добавь полученные деньги к своему капиталу.

#### Карточки Удачи

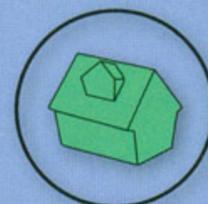
- Если ты получил карточку Удачи, выполни написанные на ней инструкции, например, «Иди на СОЛНЕЧНУЮ УЛИЦУ».
- Если выпало несколько карточек, выбери **одну, которая тебе больше нравится**. Остальные положи в стопку использованных карточек.
- Некоторые карточки Удачи предлагают два варианта действий. Выбери любой из них.

После выполнения действий, указанных на карточке Удачи, положи ее в стопку использованных карточек.

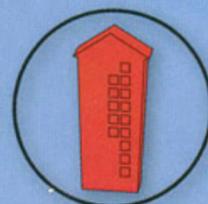
**Когда в банкомате заканчиваются банкноты, игра прекращается.**

## ДОМА И ОТЕЛИ

Каждый раз при покупке собственности ты получаешь бесплатно дом.



Дом



Отель

Пройдя полный круг на игровом поле, ты получаешь возможность поменять любой из своих домов на отель. Другие игроки должны будут заплатить тебе дополнительную ренту, если попадут на такое поле.



- Обменяй дом на отель, доплатив в банк №1.
- За один ход можно поставить лишь один отель.
- **Не мешкай!** В игре всего 8 отелей.



## КТО ВЫИГРАЛ?

Игра заканчивается, когда

- Банкомат опустел

**ИЛИ**

- У одного из игроков не хватает денег для необходимого платежа. **Он банкрот!**

- Если ты банкрот, отдай оставшиеся деньги тому, кому ты должен заплатить. Это может быть и банк.

Теперь посчитай свои наличные. **Выигрывает самый богатый игрок!**

## ПРАВИЛА ИГРЫ ДЛЯ СТАРШИХ

Если все согласны, вы можете обмениваться собственностью в ходе игры.

**Совершайте сделки!** Меняйте свою собственность на деньги или на другую собственность. Старайтесь собрать собственность одного цвета, чтобы получить двойную ренту.

### Окончание игры

Игра заканчивается, как обычно – когда обанкротится один из игроков или опустеет банкомат.

1. Подсчитаете все свои наличные.
2. Подсчитайте стоимость всей вашей собственности. Стоимость каждого объекта равна ренте, которую обязан был бы заплатить другой игрок, оказавшийся на этом поле.
3. Сложите две суммы.
4. Выигрывает самый богатый игрок.

Вы можете выиграть даже при отсутствии наличных!



### ВНИМАНИЕ: ИНФОРМАЦИЯ О БАТАРЕЙКАХ

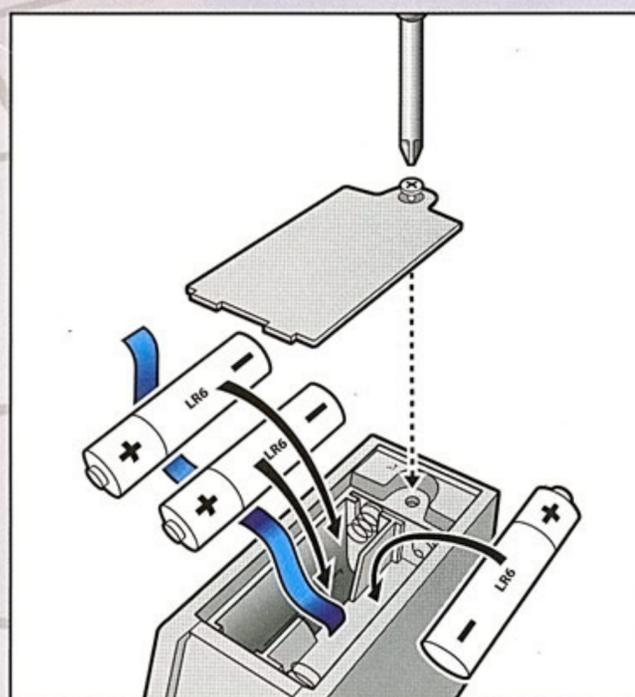
Сохраните эту информацию как руководство. Менять батарейки должны взрослые.

### ВНИМАНИЕ:

1. Внимательно следуйте инструкциям. Вставьте указанный тип батареек, соблюдая полярность.
2. Не используйте одновременно старые и новые батарейки, а также углеродные с щелочными.
3. Производите замену использованных батареек по мере необходимости.
4. Выньте батарейки, если не планируете использовать устройство в течение длительного времени.
5. Избегайте короткого замыкания в источнике питания.
6. Не используйте устройство рядом с другими электроприборами во избежание электрических помех. При необходимости произведите повторное включение прибора (нажав кнопку включения/выключения или вынув и снова вставив батарейки).
7. **НЕ ИСПОЛЬЗУЙТЕ АККУМУЛЯТОРЫ. НЕ ПЕРЕЗАРЯЖАЙТЕ ОБЫЧНЫЕ БАТАРЕЙКИ.**



Данный продукт должен быть утилизирован отдельно от батареек в вашем локальном центре вторичной переработки отходов. Не выбрасывать в обычный мусорный контейнер.



Наименование и логотип игры «Монополия», а также отличительный дизайн игровой доски, имя и персонаж г-на МОНОПОЛИИ и отличительные элементы игровой доски и фигурок являются торговыми знаками компании Hasbro в игре по продаже собственности и игровом оборудовании.

© 1935, 2009 Hasbro. Все права защищены.  
Эксклюзивный дистрибьютор в России: ЗАО «ПЛЕЙХАУС»,  
109202, Москва, Зеленодольская ул, д.18, корп 1