



Независимо от того, сколько игроков участвует в игре, на поле всегда присутствует 3 фишки Детективов (все они играют сообща) и 1 фишка Мистер Х.

Самый опытный игрок выбирает себе роль Мистера Х и получает один чёрный билет с изображением человека.  Остальные 3 билета откладываются в сторону.

24 билета транспорта (Такси, Автобус, Метро) смешиваются и переворачиваются чёрной стороной с надписью вверх – это общие билеты для всех Детективов.

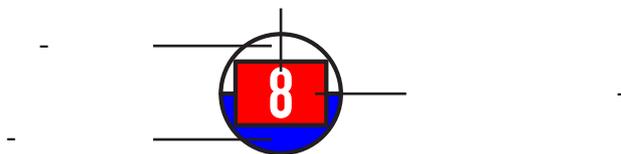
Детективы выставляют свои 3 фишки на любые красные остановки поля. Мистер Х берёт любую карточку из билетов, переворачивает и выставляет свою фишку на поле с номером, указанным на билете. Затем карточка возвращается обратно в общую стопку билетов.

Порядок хода.

Вначале ход делает Мистер Х, затем все 3 Детектива.

Правило передвижения.

Каждое передвижение по карте - это поездка на такси, автобусом или на метро от текущей остановки **до следующей**, вдоль цветной линии. На карте нанесены кружки с числами, разделённые на цветные сектора – они показывают тип остановки для транспортного средства. Цвета остановки указывают, какие транспортные средства могут там остановиться, и соответственно, какими транспортными средствами можно продолжить дальнейшее передвижение с данной остановки.



Пример:

От остановки 8 (смотри карту) можно доехать:

на такси - остановки 3, 7, 9 и 21

автобусом - остановки 6 и 9

на метро - остановки 40 и 13

Если линии пересекаются и есть возможность изменить направление движения, то этим можно воспользоваться: от станции 7 можно проехать на такси не только до станции 39, а можно свернуть на углу и приехать на станции 21 или 22.

Передвижение Мистер Х.

Мистер Х может за свой ход передвинуться с помощью любого транспортного средства на одну остановку. Он перемещает фишку на соответствующую локацию вдоль выбранной цветной линии. На этом его ход закончен.

Передвижение Детективов.

Детективы оплачивают свои передвижения с помощью билетов. Каждый детектив берёт билет из общей стопки и передвигается с помощью выбранного типа транспорта. И использованные Детективами билеты отдаются Мистеру Х. Если необходимые билеты отсутствуют, и детектив не может перемещаться дальше, то данная фишка остаётся на месте и игрок билет не берёт. При этом все остальные Детективы могут двигаться.

Чёрный билет.

Если Мистер Х хочет убежать от Детективов, он может использовать «Чёрный билет». Данный билет может позволить:

- Передвинуться один раз по реке на пароме (остановки 36, 47, 84 и 112);

- Тайно сделать два хода, оставив фишку на последнем месте остановки. По завершении третьего хода Детективов Мистер Х выставляет свою фишку на остановку, на которой он в данный момент находится.

Конец игры.

- 1) Любая фишка детектива оказывается на одной остановке с фишкой Мистер Х.
- 2) Детективы блокировали передвижение Мистер Х.
- 3) Детективы использовали все билеты и не могут больше перемещаться по полю.

Игрок за Мистер Х подсчитывает очки на билетах (расположены на голубой области) – это победные очки. Если использовался Чёрный билет, то из суммы вычитается 3 очка. Далее все игроки, по кругу, играют за Мистера Х. В конце сравниваются полученные результаты – побеждает тот игрок, кто набрал большее количество очков, играя за Мистера Х.

Для усложнения игры Мистер Х может использовать до 4-х Чёрных билетов. Единственное ограничение – нельзя использовать билеты подряд.