

Правила настольной игры «Мимикрия» Mimikri

Автор: Brigitte Pokornik

Перевод на русский язык: Юлия Андреева, ООО «Игровед» ©

Количество игроков: 2-4 игрока

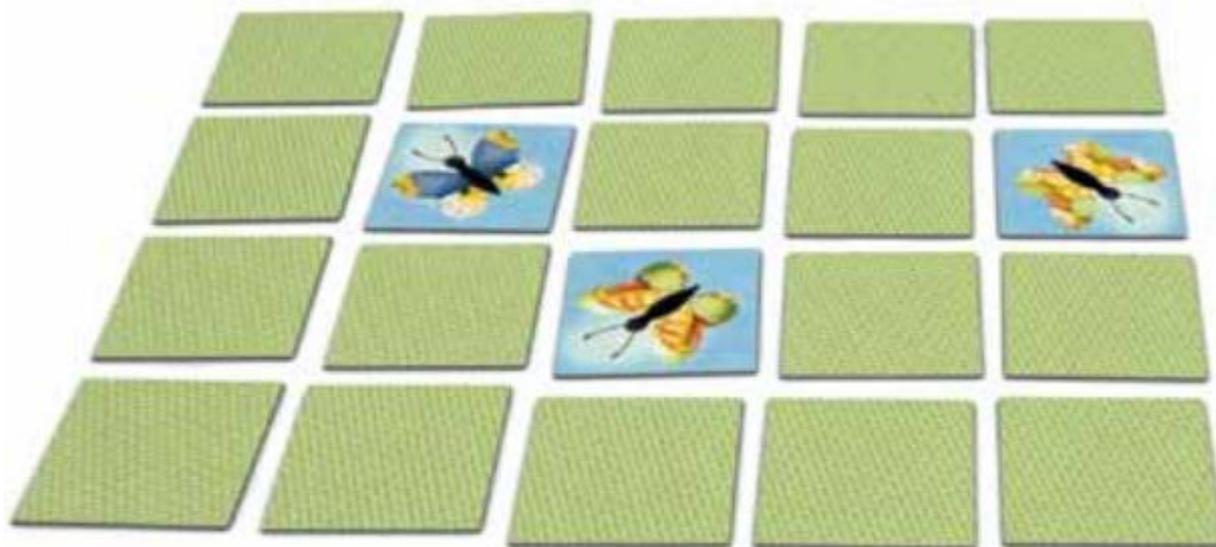
Возраст: от 6 лет

Продолжительность: 15-20 минут

Бабочки умеют так хорошо маскироваться, что порой их просто невозможно разглядеть на фоне природы! Но тебе повезло, ведь ты – обладатель особой фотокамеры. Она поможет тебе найти спрятавшихся бабочек и запечатлеть ослепительные узоры их крыльев.

Состав игры

- 20 карт Бабочек.



- 5 карт Объектива.



- 1 особая фотокамера (коробочка с зеркальной гранью).



Цель игры

«Сфотографировать» как можно больше бабочек.

Подготовка к игре

Прежде чем начать играть, ознакомьтесь с содержимым коробки. Поместите карту Объектива в камеру (рис. 1а). Теперь вы видите бабочку (рис. 1б). В игре есть только одна карта Бабочки с точно таким узором (рис. 1в). Ну как, сможете ее найти?

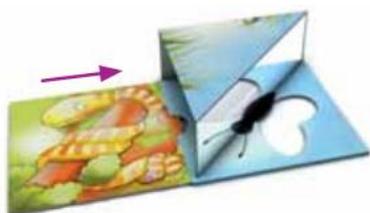


Рис. 1а



Рис. 1б



Рис. 1в

Отлично! Теперь выньте карту Объектива из камеры и поверните ее на 90 градусов (рис. 2а). Поместив ее в устройство в таком виде, вы увидите уже совсем другую бабочку (рис. 2б). Карта с такой бабочкой в игре тоже только одна (рис. 2в).

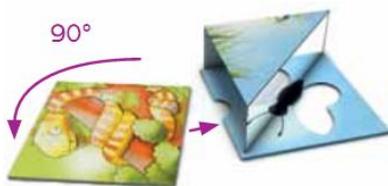


Рис. 2а



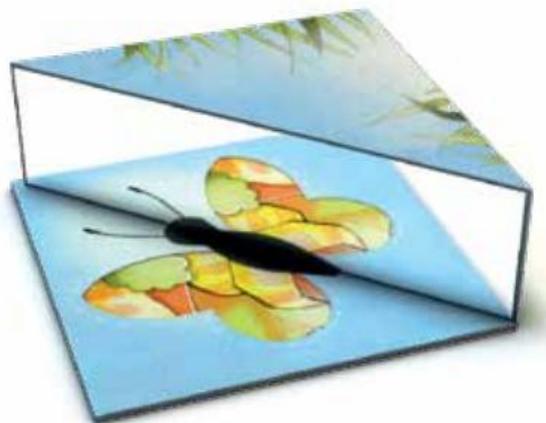
Рис. 2б



Рис. 2в

Когда вы научитесь легко находить бабочек, можете использовать в игре все 5 карт Объектива и 20 карт Бабочек. Но на первых порах рекомендуем начинать с 4 карт Объектива. Для этого уберите 1 карту Объектива и 4 **соответствующие** по узорам карты Бабочек обратно в коробку. Чтобы вам было проще, в конце инструкции размещены изображения карт Бабочек и Объектива, соответствующие друг другу. Перемешайте карты Бабочек, а затем расположите их на столе в несколько рядов рубашкой вверх. Теперь перемешайте карты Объектива и сложите их стопкой, тоже рубашкой вверх.

Рис. 3: Если вы посмотрите на зеркальную грань особой фотокамеры, то увидите второе крыло бабочки.



Ход игры

1. Вставляем карту Объектива в фотокамеру.

Ход переходит от игрока к игроку по часовой стрелке. Начинает игрок, который последним видел живую бабочку. Он берет из стопки верхнюю карту Объектива и вставляет ее в фотокамеру. Затем он кладет фотокамеру на стол, так чтобы все игроки видели получившийся узор бабочки.

2. Ищем бабочку.

Начинает искать тот же игрок, который только что вставил карту Объектива в камеру. Он переворачивает одну карту Бабочки из центра стола лицом вверх, пытаясь найти бабочку с таким же узором, как в объективе.

Узор бабочки оказался другим? В этом случае игрок оставляет карту Бабочки открытой. Фотокамера тоже остается нетронутой. Теперь его сосед слева пытается найти нужную бабочку и переворачивает другую карту из центра стола. Игроки продолжают делать это по очереди до тех пор, пока кто-либо не найдет **правильную** бабочку. Удачливый игрок кладет найденную карту в открытом виде перед собой.

Теперь переверните обратно рубашкой вверх все карты в центре стола, которые были открыты в этом раунде. Вытащите карту Объектива из фотокамеры и уберите ее в сброс рядом со стопкой карт Объектива. Камера передается следующему игроку, по часовой стрелке, и тот берет следующую карту Объектива из стопки и вставляет ее в камеру...

Примечание для опытных игроков: через некоторое время вы, вероятно, научитесь запоминать, где прячутся некоторые бабочки. В этом случае можете попытаться вставить в фотокамеру карту Объектива, на которой есть узор бабочки, которую вы запомнили. Если вы не ошибетесь, то сможете таким образом найти бабочку очень быстро!

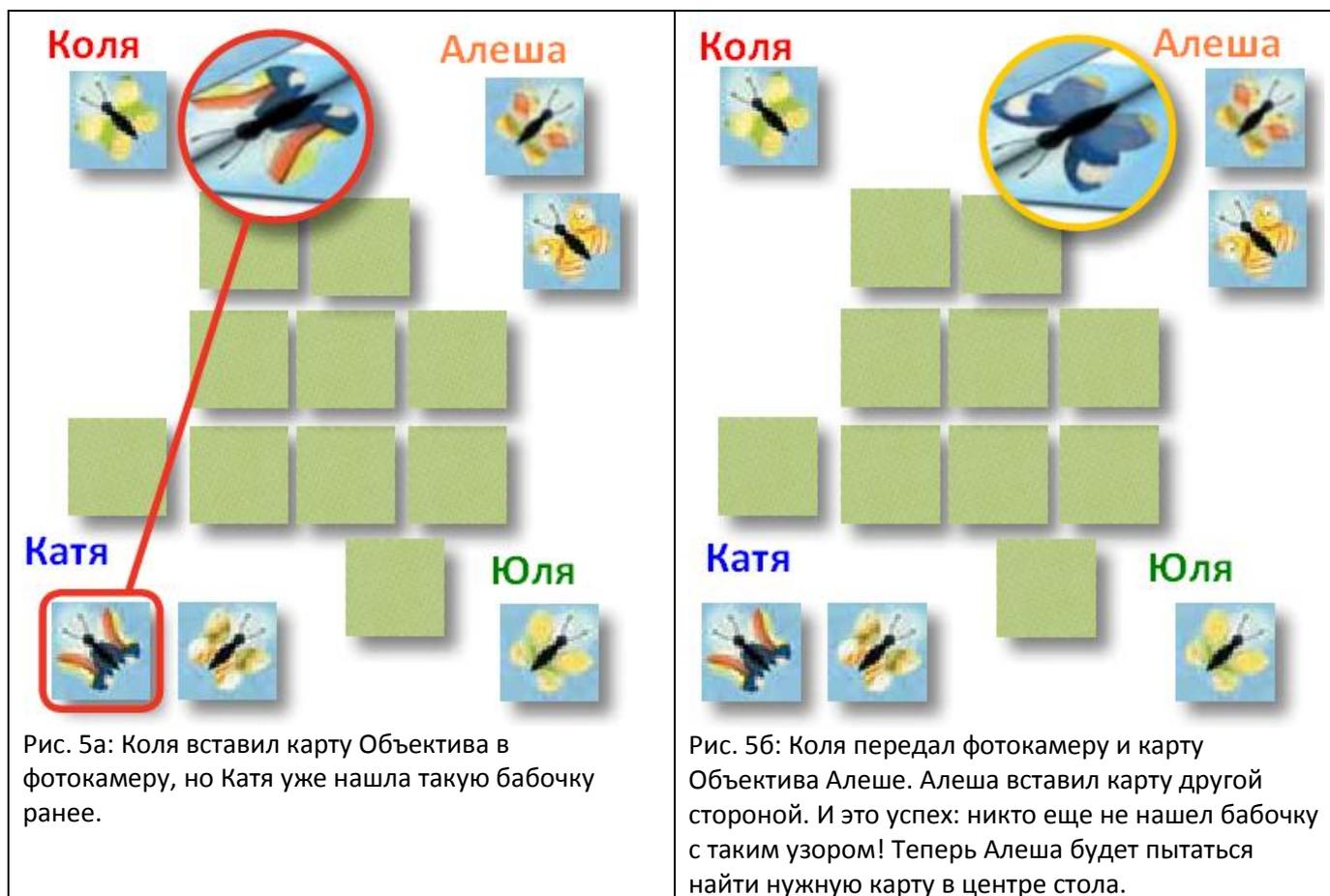
Рис. 4: Это и есть нужная бабочка! Игрок, нашедший ее, кладет карту перед собой в открытом виде.

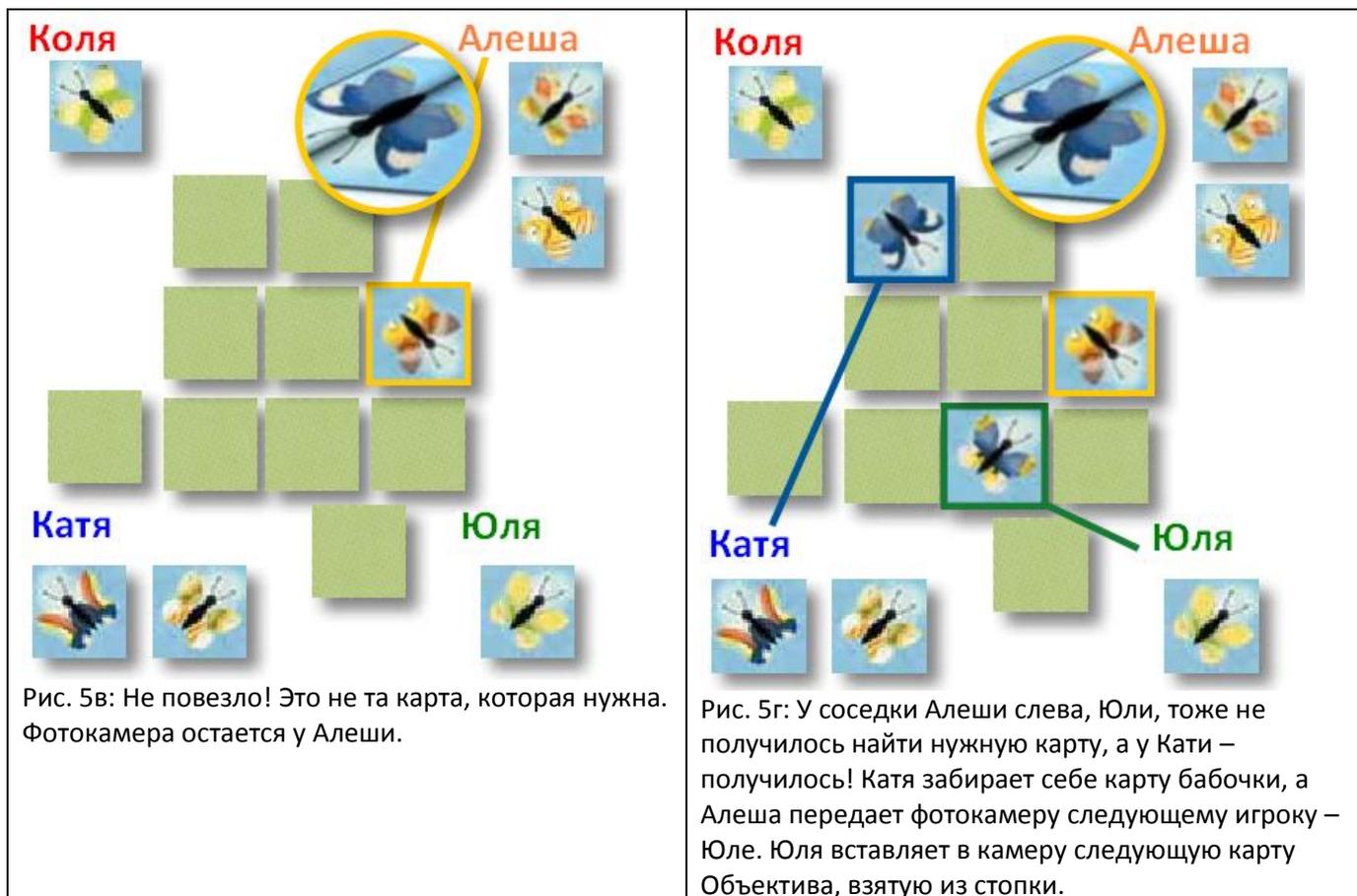


Когда вы используете все карты Объектива, возьмите стопку сброса, перемешайте карты и сложите в новую стопку рубашкой вверх.

Игра продолжается. Но начиная с этого момента, вставляя карту Объектива в камеру, **БУДЬТЕ ПРЕДЕЛЬНО ОСТОРОЖНЫ!** в камере должно появиться изображение бабочки, **которую еще никто не нашел в предыдущих раундах.**

Если вам не повезло (если бабочка совпала с одной из карт, лежащей на столе перед одним из игроков), передайте камеру и текущую карту Объектива соседу слева. Теперь он пытается вставить карту Объектива, чтобы получилась бабочка, еще не найденная никем. Если и он не справился с задачей, нужно передать камеру дальше, и так до тех пор, пока у кого-нибудь не получится бабочка, которая все еще прячется на одной из карт в центре стола. Когда это произошло, текущий игрок пытается найти соответствующую карту Бабочки (см. «Ход игры. 2) Ищем бабочку»).





Победа и конец игры

Игра заканчивается, когда в центре стола не осталось карт Бабочек. Игрок, нашедший больше всего бабочек, побеждает. Победитель может быть и не один!

Рис.: Соответствие карт Объектива и карт Бабочек



Карта объектива



Карта бабочки 1



Карта бабочки 2



Карта бабочки 3



Карта бабочки 4



Карта объектива



Карта бабочки 1



Карта бабочки 2



Карта бабочки 3



Карта бабочки 4



Карта объектива



Карта бабочки 1



Карта бабочки 2



Карта бабочки 3



Карта бабочки 4



Карта объектива



Карта бабочки 1



Карта бабочки 2



Карта бабочки 3



Карта бабочки 4



Карта объектива



Карта бабочки 1



Карта бабочки 2



Карта бабочки 3



Карта бабочки 4