

Правила настольной игры «Мама Миа! Плюс» ("Mamma Mia! Plus")

Автор: Уве Розенберг (Uwe Rosenberg)

Перевод правил на русский язык: Миленина Анна, ООО «Стиль Жизни» ©

Краткий обзор игры.

В этой вкусной игре Вы почувствуете себя – шеф-поваром итальянской пиццерии! Все по-настоящему: Вы принимаете заказ от официанта, затем выбираете нужные ингредиенты из своих припасов, закладываете то, что получилось, в духовку и печете заказанную пиццу. Когда все ингредиенты уже использованы, все получившееся вынуто из духовки, вы смотрите, какие из приготовленных пицц испеклись в соответствии с рецептом и готовы к доставке. Если Вам это не удалось – не беда, есть возможность испечь свою пиццу позже!

Выигрывает тот игрок, кто испек большее количество пицц в течение трех раундов.

Компоненты игры



Правила игры

180 карт двух типов:

90 карт ингредиентов: 15 карт оливок

15 карт ананасов

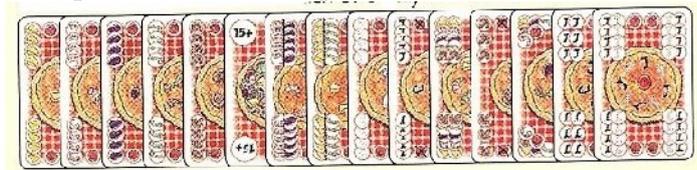
15 карт салями

15 карт зеленого перца

15 карт грибов

15 карт креветок

90 Карт заказов: по 15 карт шести цветов для шести игроков.



Подготовка к игре

Когда поваров меньше 6 человек, некоторые ингредиенты убирают из игры:

5 поваров убирают по 1 карте ингредиентов каждого вида

4 повара убирают по 3 карты каждого ингредиента.

3 повара убирают по 5 карт ингредиентов каждого вида

2 повара убирают по 7 карт ингредиентов каждого вида.

Эти карты кладутся обратно в коробку, они Вам больше не нужны.

Перетасуйте карты ингредиентов и раздайте рубашкой вверх по 8 карт каждому повару.

Повара берут карты в руки.

Положите оставшиеся ингредиенты лицом вниз в середине стола - это колода запаса ингредиентов, из которой Вы будете в дальнейшем брать карты.

Каждый повар получает набор из 15 карт заказов одного из цветов, перетасовывает их и кладет рубашкой вверх в небольшую колоду перед собой. Получившиеся колоды - официанты! После этого каждый игрок

тянет верхнюю карту из своей колоды официанта, и добавляет ее к тем 8 картам ингредиентов, которые находятся в руке. Таким образом, он принимает заказ от официанта.

Оставьте место в середине стола для «духовки». Духовка – это колода сброшенных вверх лицом карт, куда кладутся карты ингредиентов и заказов во время игры.

Игру начинает самый голодный игрок. Далее игра продолжается по часовой стрелке.

Процесс игры

Раунд игры состоит из двух фаз:

А. Сначала игроки по очереди кладут пиццы в духовку, пока не закончится запас ингредиентов.

Б. Только потом все приготовленное вынимается из духовки, чтобы посмотреть, что получилось.

А. Сбор ингредиентов и заказов

В свою очередь игрок **должен** положить хотя бы одну карту ингредиента в духовку, то есть добавить эту карту лицом вверх в колоду духовки. Вы можете добавить более, чем один ингредиент за один раз, если это одинаковые ингредиенты. Когда Вы делаете это, вы объявляете вид и количество того, что Вы кладете, например: «Три салями»

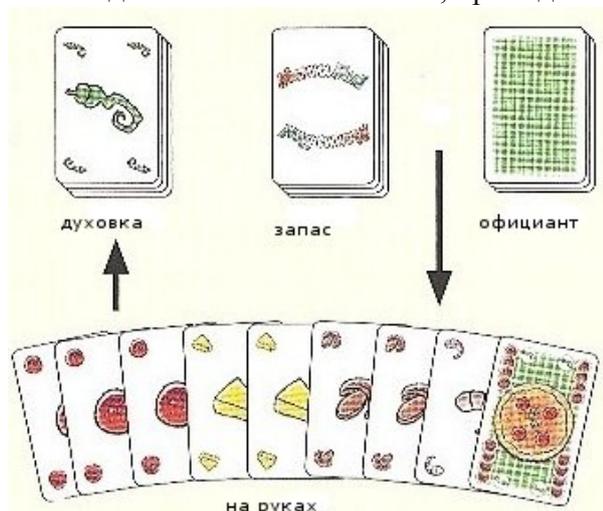
Теперь Вы **можете** добавить **один** заказ из своей руки в колоду духовки, если Вы полагаете, что все необходимые ингредиенты для того, чтобы выполнить данный заказ, уже находятся в духовке.

Потом Вы должны взять карты или из колоды запаса или из своей колоды официанта.

Игрок берет столько карт, сколько необходимо, чтобы количество карт в его руке стало опять равно девяти, однако он может вытянуть только 5 карт за раз. Таким образом, иногда бывает, что у одного из игроков на руках меньше 9 карт в какой-то период времени.

Совет: Игроки должны стараться, чтобы у них на руках поддерживалось определенное соотношение между картами заказов и картами ингредиентов. Новички могут запомнить, что 2 (ингредиента) к 1(заказу) – это хорошее соотношение для начала.

Ваш ход на этом заканчивается, приходит очередь игрока слева от Вас.



Пример: Сейчас очередь Максима (зеленые карты). Он берет 3 карты салями из тех карт, которые находятся у него на руках и кладет их в духовку (колоду сбрасываемых карт). Он объявляет: «Три Салами!». После этого он кладет в духовку карту заказа, на которой изображены 4 салами и 1 зеленый перец. Далее он решает брать карты из колоды официанта. Так как там осталось всего 3 карты, он их забирает и пока будет играть только 8 картами.

Когда в колоде запаса остается последняя карта.

Когда игрок тянет последнюю карту из запаса, данная фаза игры немедленно заканчивается. Если этот игрок не может полностью восстановить свой запас карт на руках, так как в запасе не было достаточного количества, ему придется начать следующий раунд с меньшим количеством карт на руках.

Тот игрок, который забрал последнюю карту, **начинает** следующий раунд. Он может также достать пиццы из духовки.

Б. Пиццы вынимаются из духовки.

Игрок берет колоду духовки и переворачивает ее вверх рубашкой. Порядок, в котором лежат карты, должен оставаться неизменным! Затем карты открываются по одной, для того, чтобы посмотреть, какие заказы могут быть выполнены. Карты открываются и сортируются по виду, чтобы игрокам было сразу видно, сколько карт каждого ингредиента имеется в наличии.

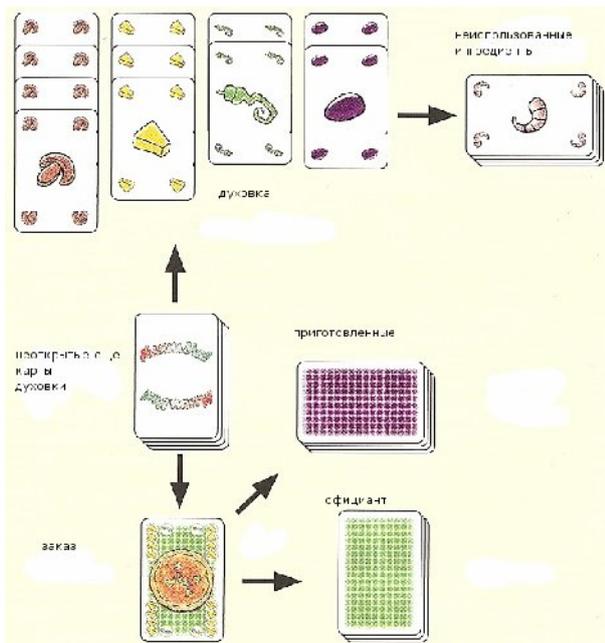
Как только появляется карта заказа, игроки проверяют, может ли быть приготовлена эта пицца. Чтобы это произошло, все ингредиенты должны присутствовать в необходимом количестве. Кроме того, игрок, который сделал этот заказ, может добавить что-то недостающее из карт, которые находятся у него на руках. Если и на руках нет нужной карты, он может попросить других игроков о помощи (См. раздел «Помощь»). Если он может доставить недостающие ингредиенты любым способом, то пицца испеклась!

Ингредиенты, из которых приготовилась пицца, откладываются пока в сторону, **вверх лицом**.

Выполненный заказ кладется лицом вниз в середину стола, формируя колоду выполненных заказов.

Если игрок не смог испечь пиццу, он забирает заказ обратно и кладет его в самый низ своей колоды официанта.

ВАЖНО: неиспользованные ингредиенты остаются лежать на столе.



Пример: были открыты следующие ингредиенты: 4х грибы, 3х ананас, 2х зеленый перец, 2х оливки. Потом был открыт заказ Максима (зеленые карты), требующий 4 карты ананаса и 1 карту зеленого перца.

У Максима все еще нет одного ананаса. Он выкладывает ее из своих карт на руках, и пицца готова!

5 карт ингредиентов (4 ананаса, 1 зеленый перец) добавляются к колоде использованных ингредиентов. Максим добавляет заказ к лежащей рубашкой вверх колоде исполненных заказов в середине стола. Остальные ингредиенты остаются на столе. Затем из колоды духовки достаются следующие карты.

Игроки тянут карты из колоды духовки, до тех пор, пока не откроют все карты. Когда это происходит, они берут все оставшиеся неиспользованными ингредиенты и кладут их в стопку в середине стола, формируя тем самым новую колоду духовки. Стопка использованных ингредиентов тщательно мешается, кладется в середине стола, и становится новым запасом. Игрок, на котором закончилось содержимое духовки, начинает следующий раунд.

Важно: Возможно, в начале нового раунда некоторые игроки имеют на руках менее 9 карт. Эти игроки пополняют запас в конце каждого своего хода. Если у игрока вообще нет ингредиентов на руках, он пропускает ход и **вместо** хода берет себе 5 ингредиентов.

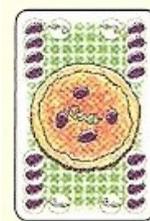
Помощь.

Когда игрок не может или не хочет печь пиццу своими силами, он может попросить других игроков о помощи, по очереди, начиная со своего левого соседа. Нужно четко сказать, какой ингредиент нужен и в каком количестве (например: «Мне нужно 2 карточки грибов и 1 салями»).

Если другой игрок готов помочь, у него на руках должна быть карта нужного ингредиента **и как минимум один заказ в колоде официанта**. Он отдает карту ингредиента нуждающемуся в ней игроку, который тут же печет пиццу. В качестве вознаграждения за отзывчивость, игрок может взять верхнюю карту из своей колоды официанта и, не переворачивая ее, переложить в стопку выполненных заказов в середине стола. Он не может в качестве вознаграждения разыграть карту заказа, находящуюся у него на руках.

Если никто из игроков не может или не хочет помочь, пиццу приготовить невозможно, даже если у игрока на руках есть нужный ингредиент.

Например: На столе выложены 4 гриба, 2 оливки, один зеленый перец. Открывается заказ Максима (зеленый): 4 оливки, 1 зеленый перец. У Максима не хватает 2 оливок. У него 1 оливка на руках, и он просит помощи у других игроков. Он начинает с Ольги, которая сидит слева. Ольга отказывается помочь. Следующий Олег. У него есть одна оливка на руках, и он согласен помочь. Он выкладывает одну оливку на стол к другим ингредиентам. После этого Максим выкладывает свою оливку с руки и тем самым завершает пиццу. Он убирает свой заказ в стопку выполненных. 4 карты оливок и 1 карта зеленого перца сбрасываются в стопку использованных ингредиентов.



Важно: Перед началом игры игроки могут договориться не обращаться друг к другу за помощью. Также игроки не могут обращаться друг к другу за помощью, если их всего двое.

Окончание игры и подсчет очков.

Игра заканчивается, когда духовка освобождается в третий раз.

Важно, что, когда игра ведется без «Помощи», она заканчивается после **четвертого** освобождения духовки.

Игрок, который последним вытаскивал пиццы из духовки, считает стопку завершенных заказов. Он переворачивает карты и раскладывает их по цвету рубашки. Игрок, у которого больше всех выполненных заказов, выигрывает.

При равном количестве очков победителем считается тот игрок, у которого осталось больше всех ингредиентов на руках. Если счет и при этих условиях остается равным, игроки делят победу ... и пиццу!

Правила выполнения заказов

У каждого игрока есть свой персональный ингредиент, который появляется почти на всех его заказах.

Желтый – ананас

Зеленый – зеленый перец

Коричневый – грибы

Сиреневый – оливки

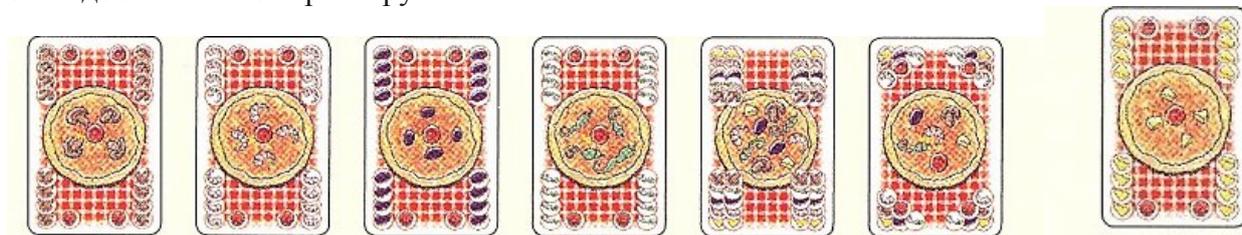
Красный – салями

Розовый – креветка

Пицца Нормале.

У каждого игрока есть семь заказов, на которых фигурирует их персональный ингредиент в комбинации с другими.

Чтобы испечь пиццу, необходимые ингредиенты должны присутствовать на столе или могут быть добавлены из карт на руках.



Например:

Олегу нужны 4 ананаса и 1 салями для этого заказа.

Пицца Бомбастика



Чтобы испечь эту пиццу, необходимо как минимум 15 ингредиентов **любого типа**. Если на столе находится 15 и более ингредиентов, все они используются в пицце и потом убираются в сброс.

Например: На столе находятся 21 неиспользованный ингредиент. Пицца готовится, и все эти карты сбрасываются в колоду использованных ингредиентов.

Пицца Монтони/ Пицца Джиоттона.

Такой значок **J** обозначает джокер. Игрок может использовать любой ингредиент по своему выбору, однако он не может выбрать свой персональный, который уже указан на его карте.

Игроку необходимо столько ингредиентов, сколько одинаковых значков **J** на карте. Если вы видите на карте два разных символа **J / J**, это значит, что Вы можете выбрать два **разных** ингредиента.



Для того, чтобы испечь пиццу **Монтони**, игроку потребуется одна карта его персонального ингредиента и шесть карт других ингредиентов по его выбору.



Для того, чтобы испечь пиццу Джиоттона, игроку потребуется одна карта его персонального ингредиента и по четыре карты двух ингредиентов на его выбор.

Пицца Монтони джуниор/Минипицца

Перечеркнутый ингредиент на заказе обозначает, какой ингредиент **не может** остаться на столе неиспользованным. Если хотя бы одна карта этого ингредиента осталась, тогда игрок забирает свой заказ и добавляет его последним снизу к своей колоде официанта. Если запрещенного ингредиента нет, игроку нужны следующие карты:



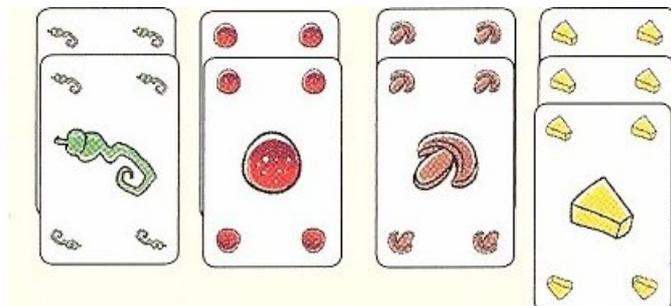
для Пиццы Монтони Джуниор – 5 карт любого ингредиента по его выбору



для Минипиццы – три карты указанного ингредиента

Для пиццы Минимале игроку нужна одна карта его персонального ингредиента и четыре карты другого ингредиента. Знак ? обозначает ингредиент, карт которого меньше всего на столе в данный момент. Ингредиенты, нарисованные на заказе или не лежащие на столе не считаются!

Если есть несколько ингредиентов, карт которых равно мало на столе, игрок может выбрать один из них по своему желанию



Например: На столе выложены: 2 зеленых перца, 2 салями, 2 гриба, 3 ананаса.

Следующим открывается заказ Максима. Таким образом, у нас есть три типа ингредиентов, карт которых равно мало на столе: зеленый перец, грибы и салями. Так как на столе нет оливок, мы не рассматриваем их в качестве возможного ингредиента, впрочем, как и салями, уже изображенную на этой карточке заказа. Следовательно, у Максима есть выбор между зеленым перцем и грибами. Если он добавит два отсутствующих ингредиента из карт на руках, грибы, например, то пицца готова!



Пицца Мама Миа

Кроме указанного персонального ингредиента, игроку нужны 5 карт любого одного из двух ингредиентов, указанных на заказе.

Например: Максиму нужна или карта салями и 5 зеленых перцев или салями и 5 ананасов для того, чтобы испечь эту пиццу.