

Saluto Mafioso

MAFIO

Перед вами самая авантюристическая игра - «Мафия». Игра в «Мафию» это искусство как врать, так и доказывать свою честность. «Мафия» признана одной из «50 исторически и культурно наиболее существенных игр, появившихся с 1800-го года». Это психологическая игра с детективным сюжетом, который всё время меняется в зависимости от хитрости и смысленности участников. Каждый тур - новое криминальное дело, со своими жертвами и бандитскими авторитетами. «Мафия» всегда разная – в этом ее уникальность! Включайте свои актерские способности, рассуждайте, размышляйте, шутите, веселитесь, и тогда каждая игра станет незабываемой.

Мы хотим, чтобы «Мафия» стала для вас не просто игрой, а целым театральным представлением, с овациями и аншлагами. Если вы «Ведущий» постарайтесь представить себя звездой и использовать самые красноречивые выражения в своей миссии. Если вы «Мафия» -будьте хладнокровными, хитрыми и думайте над каждым своим словом. Ну, а если вы «Мирный житель» - боритесь за свою правоту, рвите всех и вся, но защитите город от «Мафии». Не забывайте, что задача каждого игрока сделать из простой игры необычайное шоу, которое будут вспоминать еще долгое время. Все мы мечтаем быть звездами, так почему бы не начать становиться ими сегодня?

Итак, вы готовы? Настало время принять кодекс чести «Мафии».

КОДЕКС ЧЕСТИ МАФИИ:

- М- В «Мафию» вступают на всю жизнь. Только злосчастная смерть разрывает эти родственные узы.
- М- Члены «Мафии» помогают друг другу всегда и везде, несмотря ни на какие обстоятельства.
- М- Любое посягательство на одного из членов «Мафии» карается крайне жестоко и безоговорочно.
- М- Иерархия подчинения вышестоящим действует круглосуточно, без перерывов и выходных.
- М- Чтобы вершить правосудие, члены «Мафии» не обращаются в Международный суд, а просто творят черное своими руками.
- М- Если один из группировки сдает своего, месть «Мафии» будет беспощадной и быстрой. Даже и не сомневайтесь, свои простятся с вами этой же ночью. И помните, совершая предательство, вы копаете могилу не только себе, но и всей вашей семье, поэтому советуем заранее выкупить несколько мест на кладбище, подготовить фотографии и определиться с цветом и размером гранита.

Верь только себе !

ПРАВИЛА ИГРЫ :



Основные действующие персонажи:

«Мафия». Задача: убить «Мирных жителей» и тем самым одержать победу в игре.

На картах данные персонажи обозначены буквой «М».

ГЛАВНЫЕ МАФИОЗИ



Босс



Мафия



Химик-ядерщик



Маньячелло



Медвежатник



«Мирные жители». Задача: отомстить «Мафии», уничтожив всех ее участников, и расправиться с подлыми дополнительными персонажами. На картах они обозначены знаком мишени.

МИРНЫЕ ЖИТЕЛИ



Доктор



Адвокат



Леди Ночь



Подкидыш



Детектив



Мирный житель



Дополнительные персонажи могут быть как «Мирными жителями», так и «Мафией».

В игре участвуют «Мафия» и «Мирные жители», остальные дополнительные персонажи могут использоваться по желанию играющих. Чем больше количество персонажей, тем дольше и сложнее игра, поэтому советуем использовать основных персонажей + 1-2 дополнительных персонажа.

Если вам выпала карта дополнительного персонажа не забывайте, что, несмотря на это, «Мафия» - командная игра, и, если вы «Мирный персонаж», вы должны стараться сделать всё, чтобы ваш клан «Мирных жителей» победил. Если же вы «Мафиозный персонаж», вы должны помогать «Мафии» вершить своё правосудие.



1 карта

2 карты

1 карта

6 карт



40 мин 10 чел

Классический вариант игры:

Кол-во игроков	5 чел.	7 чел.	10-12 чел.	13-16 чел.
Кол-во мафиози	1М	2М	3М	4М

Рекомендуемое количество игроков от 5 до 16 человек.



У вас уникальная возможность вести игру. Проявите фантазию в репликах, чтобы сделать эту резню незабываемой. Постарайтесь представить себя звездой и использовать самые красноречивые выражения в своей миссии.



Вы тот, кого будут пытаться вывести на чистую воду. Включайте актерские способности и убивайте по одному человеку каждую ночь. «Ведущий» даст вам знать, когда открывать глаза и начинать творить черное. Главное - это умение строить из себя ангела и водить людей за нос.



Вы глава «Мафии». Во время ночи вся «Мафия» выбирает жертву, но только ваша наглая рожа принимает конечное решение, кому умереть, а кому нет. При возникновении разногласий, последнее слова за вами, сэр.



Ваша задача убить днем всю «Мафию». Вам потребуется интуиция, смекалка, умение внимательно слушать людей и способность разоблачать их во лжи. Выяснять, кто есть кто вы будете с наступлением дня. Доказывайте свою точку зрения и ищите сообщников, которые помогут вернуть спокойствие вашему городу.



Вы просыпаетесь до «Мафии» и тащите к себе в объятия понравившегося игрока, тем самым защищая его душеньку от гибели. Если вас убили, вы умираете вместе с вашим любовником.



Вы - внебрачный сын «Босса Мафии», поэтому она вас не может убить. Если ночью «Мафия» попадает в «Подкидыша», то днем «Ведущий», не называя имени игрока, говорит о том, что в городе обошлось без жертв. После смерти всей «Мафии», игра набирает новые обороты, потому что на трон «Босса Мафии» становитесь вы и продолжаете дело ваших мафиозных родственников.



Ваша задача проверять ночью, является игрок «Мафией» или нет. В сложных ситуациях вы можете вскрыть свою карту и тогда ваш 1 голос = 3. Будьте осторожны, т.к. после этого вас могут убить этой же ночью. Вскрытие карты происходит, когда вы уверены в своей правоте, но «Мафия» смогла убедить жителей города в обратном. Вы просыпаетесь после «Мафии».



Хитрейший жул в этой группировке. Ваша задача проверять ночью является игрок «Мафией» или нет. «Ведущий» всегда поможет вам в этом дельце. Ну, а вы постарайтесь найти подозрительных лиц, проверить их и выгнать из игры, при обнаружении их мафиозной причастности. Вы просыпаетесь после «Мафии».



Доктор

Ваша задача спасти от смерти участников во время ночи. Вы просыпаетесь после «Мафии». Любого игрока можно спасти много раз. А себя любимого всего один раз. «Ведущий» даст вам знать, когда открывать глаза и начинать лечить простых смертных. Если вы спасли игрока, которого ночью убила «Мафия», он остается живой и продолжает играть.



Маньячелло

Каждую ночь ваша развратная натура насилует одного игрока, который днем не может ни голосовать, ни высказываться. «Ведущий» даст вам знать, когда открывать глаза и начинать искать свою новую жертву. Вы просыпаетесь вместе с «Мафией».



Химик-ядерщик

Ночью вы можете отравить одного участника. Проснувшись, он будет разговаривать и двигаться в заторможенном режиме из-за сильной интоксикации организма. «Ведущий» даст вам знать, когда открывать глаза и начинать заражать людей своими химическими бомбами. Вы просыпаетесь вместе с «Мафией».



Медвежатник

Вы, как настоящий вор, очень агрессивны. Но вам нужно еще больше агрессии, поэтому ночью вы крадете агрессию любого из участников. Проснувшись, он будет общаться со всеми крайне любезно и на «Вы». Ему нужно использовать в своей речи только вежливые слова и постоянно улыбаться. «Медвежатник» просыпается вместе с «Мафией».

Поздравляем, сейчас вы можете лицезреть нашу новую идею, которую мы назвали «Карты эмоций». Эти 5 карт, придадут вашей игре, по нашим самым скромным подсчетам, минимум 2 тонны смеха, а то и больше. Всё зависит от вас и вашего актерского мастерства.

Карты эмоций:



Сегодня вспоминаем наше любимое кино 90-х и знаменитого российского переводчика. Поэтому все дружно зажигаем свои носы и начинаем обсуждение. Будет весело! Вы у нас попляшете:))



Сегодня день музыки, поэтому сейчас все дружно вспоминайте свои любимые мелодии и начинайте обсуждение не словами, а песней. Можно только петь, но не говорить!



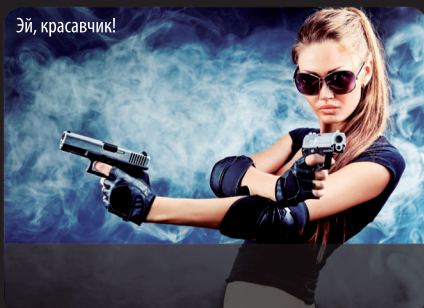
Сегодня все женщины будут разговаривать, как мужчины. Забудьте на пару минут о вашем чудном образе ангела и выпустите вашего дьявола наружу. Равноправие наступило!



Сегодня день танцев. Время зажигать! Дружно встаем из-за стола и начинаем танцевать во время обсуждения. Больше движений, меньше слов. Научитесь выражаться танцами!

Как играть на эмоциях?

Ведущий выбирает закрытыми глазами – одну из пяти карт, и весь день город живет по правилам и законам данной карты. Это приносит в будничную жизнь мирных жителей, праздничное настроение и веселье.



Сегодня все мужчины будут разговаривать, как женщины. Не нужно стесняться, давайте доставим словесное удовольствие друг другу и продемонстрируем милый звонкий голосок и женскую логику.

Верь только себе !

Смысл игры заключается в том, что все играющие – это граждане воображаемого города в котором живет «Мафия» и «Мирные жители». Эти два клана борются между собой. Конец игры наступает, когда «Мирные жители» убьют всю «Мафию», в таком случае победили честные граждане. Либо когда «Мафия» убьет всех «Мирных жителей» или останется в большинстве. В игре, как и в жизни, есть понятие день и ночь. Ночью в городе просыпается «Мафия» и убивает одного «Мирного жителя». Днем весь город обсуждает, кто мог убить «Мирного жителя»? В конце обсуждения каждый участник называет имя того человека, который, по его мнению, мог убить добросовестного гражданина. Ведущий подсчитывает голоса, и из игры выбывает тот, кто собрал наибольшее количество подозрений от жителей города. Перед уходом игрок показывает свою карту, чтобы все поняли, верный ли поступок они совершили? Это может быть «Мирный житель», в этом случае это означает, что выбор был сделан неверно и вы убрали из игры «своего». Но это также может быть «Мафия», тогда выбор сделан верно и нужно дальше искать и выкидывать оставшуюся «Мафию». И так день и ночь будет меняться раз за разом, до самого победного конца.

Ниже мы рассмотрим классический вариант игры, в которой принимают участие 6 «Мирных жителей», 1 дополнительный персонаж «Доктор» и 3 «Мафии».

1. Методом жеребьевки или с помощью голосования выбирается ведущий. Лучше, если это будет самый красноречивый из вас. Ведущий раздает всем игрокам по одной карте. Операция раздачи требует соблюдения особого режима секретности и конспирации; никто не должен увидеть чужую карту.

2. Советы ведущему. Постарайтесь представить себя звездой и использовать самые красноречивые выражения в своей миссии. Вы – один из главных персонажей в данной игре, потому что от вашего умения красиво говорить будут зависеть эмоции всех участников. Вы должны озвучивать все происходящие события и следить, чтобы обсуждение убийств не превратилось в реальную бойню. Задачи: 1. Объявили ночь, все закрыли глаза. 2. Разбудили «Мафию» и «Мафиозных дополнительных персонажей», запомнили их выбор 3. После «Мафии» разбудили «Мирных дополнительных персонажей» и также запомнили их выбор 4. После этого объявили о наступлении дня, все открыли глаза. 5. Объявили, что произошло, кто убит, а кто остался жив. 6. Контролируете обсуждение, подсчитываете голоса и прощаетесь с выбывшими участниками. Затем все начинается сначала.

3. После того, как каждый участник получил карту, он видит, какую роль ему предстоит играть. Он может быть как «Мафией», так и «Мирным жителем» или дополнительным персонажем.

4. Карты розданы, роли определены, маски надеты.

5. Ведущий начинает свою речь: «Наступает темная ночь» (Все, кроме ведущего, одевают маски).

• «И только кровожадная «Мафия» не спит, она отправляется на поиски своей первой жертвы» («Мафия» снимает маски и выбирает жертву, указывая на нее взглядом или пальцем. Очень важно действовать бесшумно и не оставлять улик. «Мафия» дает понять о своем выборе ведущему и преспокойно засыпает ангельским сном.)

• «Мафия» сделала свой выбор и теперь может спокойно спать». Все «Мирные дополнительные персонажи» просыпаются после «Мафии» по очереди (только «Леди ночь» просыпается до «Мафии»), чтобы выполнить свою миссию, а затем засыпают.

• «Теперь просыпается «Доктор» и спасает одного участника от возможной смерти и возвращается ко сну. («Доктор» открывает глаза, и указывает пальцем или взглядом на одного из участников, которого он хочет спасти от возможной смерти).

• «Итак, каждый добросовестно справился со своей миссией, наступил день, солнце начало подниматься над горизонтом, и город, наконец, просыпается, но один «Мирный житель» продолжает спать вечным сном. Этого несчастного подло убили ударом кухонного ножа в спину (называет имя 1), а вот «Доктор», к сожалению, не угадал, кого убила «Мафия», и спас другого участника (называет имя 2), поэтому участник (называет имя 1) покидает игру».

• «Убитый» говорит свою прощальную речь с предположениями о том, кто может быть «Мафией» и прекращает игру. «Убитый» может наблюдать за происходящим с открытыми глазами, НО с закрытым ртом.

7. После этого все дружно начинают выяснять, кто мог убить кухонным ножом, да еще и в спину бедного «Мирного жителя». На высказывания каждого играющего выделяется примерно 1 минута, высказываться все должны по очереди. По окончании словесного поединка каждый выдвигает кандидатуру «Мафии». Ведущий проводит голосование. Участник, набравший наибольшее количество голосов, покидает игру, предварительно показав свою карту всем участникам. Если два участника получили равное количество голосов, только что убитая жертва может решить их судьбу, отдав свой голос против одного из них. Далее игра продолжается с 4 пункта по тем же правилам до тех пор, пока не убьют всю «Мафию» или «Мирных жителей».

Советы и запреты:

1. Нельзя показывать свою карту, даже если очень хочется доказать свою честность.
2. Нельзя снимать маски во время ночи и смотреть, кто из игроков «Мафия», иначе игра теряет смысл.
3. Каждый игрок должен исполнять ту роль, которая написана у него в карте.
4. Перед игрой раздайте всем игрокам карты, чтобы они с ними ознакомились и знали основных действующих персонажей.
5. В случае, когда при голосовании равное количество голосов отдадут за двух участников, голосовать может последняя убитая жертва, которая еще не знает, кто «Мафия».
6. Когда в игре остается 3 человека (2 – «Мирных жителя» и 1 – «Мафия»), игроки не засыпают. Проходит очередное голосование, которое разрешит исход игры. Если в этот день из игры выйдет «Мирный житель», то «Мафия» может праздновать победу, потому что если наступит ночь, она четким выстрелом в голову добьет последнего «Мирного жителя».
7. Все «Мафиозные дополнительные персонажи» просыпаются вместе с «Мафией», сначала «Мафия» решает кто сегодня утром не проснется, а затем «Ведущий» спрашивает у «Мафиозного дополнительного персонажа», кто станет жертвой его спецспособностей. И тогда «Маньячелло», «Химик-ядерщик» или «Медвежатник» приступят к своей миссии, которая указана у них на карте.
8. Важно, чтобы перед началом игры участники ознакомились со всеми персонажами игры «Мафия».