

Правила "классический вариант" игры «Мафия»

Число игроков оптимальное: **8-15 человек**, (классическая игра).
Раздаются участникам игры карты рубашкой вверх. Получая карту, необходимо незаметно для соседей её посмотреть и положить в карман. Те, кому достались карты "**Мирных жителей**", составляют команду незнакомых друг с другом "**честных жителей города**". Игроки с картами "**Мафия**" — команда «мафии» и особый игрок "**комиссар**" (можно играть без него). Карта "**Ведущий**" - определяет ведущего (можно не раздавать, если изначально кто-то вызвался вести игру).

Игровой процесс разделён на две фазы — "**день**" и "**ночь**". Когда ведущий объявляет в городе **фазу ночи**, все игроки закрывают глаза и «спят». В первую ночь ведущий позволяет мафии открыть глаза и запомнить своих соратников — «познакомиться». Знакомиться необходимо максимально осторожно и беззвучно. После чего мафия «засыпает», а ведущий требует проснуться комиссара. Таким образом ведущему становится известно кто есть кто.

По объявлению фазы дня просыпаются все жители. Днём игроки обсуждают, кто из них может быть причастен к мафии. В конце обсуждения ведущим объявляется открытое голосование за посадку в тюрьму. Самый подозрительный житель, набравший большее число голосов — отправляется за решётку (выходит из игры), а ведущий вскрывает его карту и объявляет игровой статус.

Затем наступает фаза «ночи». Ночью просыпается мафия, беззвучно (жестами) совещается и «убивает» одного из оставшихся в живых горожанина, показывая ведущему кого именно. Игрок считается убитым ночью, если все члены мафии согласны. Ночью мафия обязана

договориться, кого они собственно выводят своим выстрелом из игры.

Утро. Ведущий объявляет: «Мафия выбрала свою жертву и уснула. Проснулся комиссар». Просыпается комиссар и выбирает, кого проверить. Можно проверить только одного игрока. Ведущий молча кивает: «Да, мафия», либо машет головой: «Нет, честный». Если комиссар этой ночью убит, ещё до его проверки ведущий показывает скрещенные руки — это означает, что комиссар убит. Комиссар проверяет игроков, вызывающих у него наибольшие подозрения.

Днём ведущий объявляет, кто был убит ночью. Этот игрок выходит из игры, его карта («статус») показывается всем жителям.

Информация о произошедших событиях используется оставшимися в живых игроками для обсуждения и очередного «осуждения»!. Игра продолжается до полной победы одной из команд, когда соперники полностью или посажены или убиты...

Для большей интриги в расширенную версию игры добавлены новые персонажи: **Маньяк, Врач и Любовница**.

Маньяк - выступает сам за себя, каждую ночь убивая одного из жителей города. Просыпается ночью после мафии. Может победить, только если останется один.

Врач - может спасти от смерти одного из жителей города. Просыпается последним. Ведущий показывает, кто убит, и он, по своему выбору, либо реанимирует убитого, либо нет. Просыпается ночью после маньяка. В том числе может "лечить" себя, но не более двух раз.

Любовница - проводит ночь с одним из жителей городка, мешая ему при этом выполнять свою спецфункцию. Например, может, указав на члена мафии, не дать им выстрелить. Относится к мирным жителям.