

Правила зажигательной настольной игры

ФИТИЛЬ

Автор: Брюс Уайтхилл

Иллюстрации: Виктор Боден

Перевод на русский язык: Игорь Ларченко, ООО «Игровед» ©

Полюбоваться легендарной коллекцией сейфов Бенни Бума можно только на ежегодном конкурсе среди таких же фанатов громких взрывов, как и он сам. Там соберутся настоящие знатоки своего дела, поэтому вырваться в лидеры будет непросто. Чем длиннее фитиль, тем больше шансов на успех! Зажмите уши — фитиль уже зажжён!

КОМПОНЕНТЫ

110 карт



рубашка



31 X



32 X



20 X



11 X



15
карт воды



1
карта
ножниц

= 94 карты фитиля

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Заполучите карты фитиля с как можно большим значением, вовремя взорвав **две бомбы**. При помощи карт воды вы можете подмочить репутацию своих соперников и не оставить им шанса на победу. Как только один из игроков вытягивает карту ножниц, игра завершается — все фитили были перерезаны! Победителем становится игрок с наибольшим количеством очков.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Тщательно перемешайте карты фитиля рубашкой вверх и взакрытую **раздайте** игрокам **по 4 карты**. Каждый игрок берёт свои карты в руку, а также **одну карту воды**. Перемешайте вместе оставшиеся **карты фитиля и карты воды**. Снимите примерно 25 карт и положите их на стол рубашкой вверх в виде стопки (см. **СОВЕТ ОТ БЕННИ**).



СОВЕТ ОТ БЕННИ: *Поставьте карту ножниц вертикально, краем с бомбой вверх. В нижней части карты есть отметка. Смешав карты фитиля и карты воды, положите их рядом с картой ножниц. Сверху снимите столько карт, чтобы высота оставшейся стопки находилась на уровне отметки (это и есть примерно 25 карт)!*



Замешайте карту ножниц в стопку. Затем положите ранее снятые карты поверх стопки: это **игровая колода**.

ХОД ИГРЫ

Игру начинает тот, кто последним зажёг спичку. Далее ход передаётся по часовой стрелке.

В свой ход вы совершаете **ОДНО ИЗ ДВУХ** возможных действий:

- сыграть одну карту из руки 

ИЛИ

- взорвать бомбу. 

СЫГРАТЬ КАРТУ ИЗ РУКИ

Игрок выбирает, какую карту сыграть: карту фитиля (А) или карту воды (Б) (если, конечно, у него в руке есть две карты обоих видов).

(А) Сыграть карту фитиля

Положите карту фитиля из своей руки в центр стола. На столе может быть либо одна, либо две цепочки карт фитиля, выложенных ранее другими игроками. Каждая такая цепочка карт — **горящий фитиль**.

- Если в центре стола **нет карт**, ваша карта начинает **первую цепочку** — фитиль зажжён!
- Если на столе уже есть цепочка из одной или нескольких карт, вы можете продолжить её или начать вторую цепочку.
- Если на столе уже есть две цепочки карт, вы добавляете свою карту к любой из них.

Добавляйте карту к цепочке так, чтобы **накрыть значение** предыдущей карты — **на виду** должна быть только сгоревшая часть фитиля (и его горящий конец).

**(Б) Сыграть карту воды**

Сыграйте карту воды, добавив её к горящему фитилю. **Все карты из этой цепочки отправляются в сброс: на столе остаётся только карта воды.** Положите её на другую карту воды на столе или, если такой карты нет, начните новую цепочку карт.

Таким образом, карту воды можно...

- использовать, чтобы начать новую цепочку карт (помните, что на столе может быть не больше двух цепочек карт);
- положить сверху на уже выложенную карту воды.

**ВЗРЫВ БОМБЫ**

СОВЕТ ОТ БЕННИ: Фитиль — это быстрая и динамичная игра. Чем быстрее вы делаете ход, тем сложнее будет вашим противникам уследить за происходящим.

Вы можете взорвать бомбу только **два раза** за всю игру. Даже если вы уже успели дважды взорвать бомбу, вы всё равно продолжаете в свой ход выкладывать на стол по 1 карте.

Чтобы взорвать бомбу, выберите 1 карту из своей руки и положите её **рубашкой вверх на одну из цепочек карт**. Возьмите все карты из этой цепочки и положите их лицевой стороной вверх в виде стопки перед собой. Сверху этой стопки положите рубашкой вверх карту, которую вы использовали для взрыва.

Держите аккуратные **стопки** двух взорванных вами **бомб** перед собой на протяжении всей игры.

После того как вы либо сыграли карту, либо взорвали бомбу доберите карты из игровой колоды, чтобы у вас в руке снова оказалось 5 карт.

КОНЕЦ ИГРЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ

Игра заканчивается сразу после того, как...

- один из игроков вытянул из игровой колоды **карту ножниц**

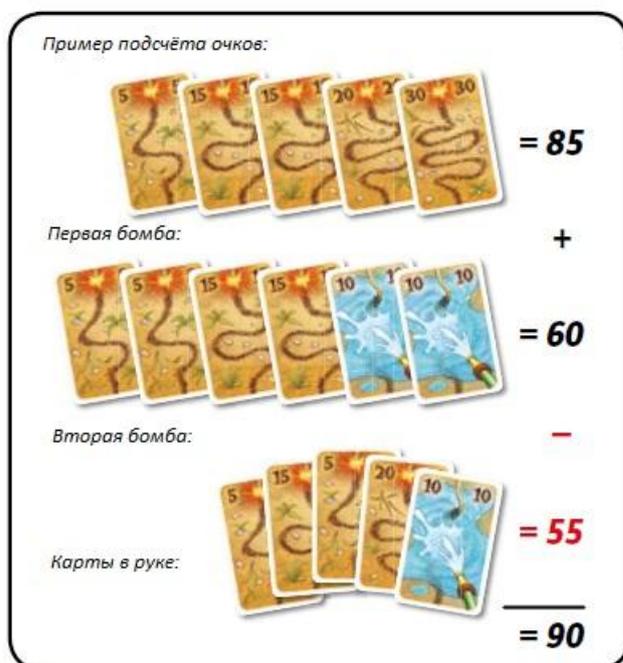
ИЛИ

- все игроки **взорвали по две бомбы**.

Каждый игрок складывает значения на всех картах, лежащих перед ним **лицевой стороной вверх**. Карта, лежащая сверху стопки перед игроком рубашкой вверх, **при подсчёте не учитывается!**

Затем игрок **вычитает** из получившейся суммы **значение каждой карты, оставшейся у него в руке** (итог может быть и отрицательным).

У игрока с наибольшим количеством очков получился самый громкий взрыв. Бенни Бум в восторге! Он объявляет вас лучшим взломщиком сейфов и победителем игры.



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!