

НА АБОРДАЖ!

Автор: Райнер Книзия

Иллюстрации: Гэри Локк

Игра для 2-8 пиратов от 8 лет

Правила игры

Йо-хо-хо и бочонок смеха! На горизонте показались торговые корабли, а значит пора свистать всех наверх и идти на абордаж! Только натиск и упорство помогут захватить вашей пиратской команде корабли богатых купцов и насладиться желанной добычей – звонкими и блестящими пиастрами.

Бросаясь в атаку и размахивая саблей помните, что у пиратов свой кодекс чести – кто сильнее, тот и прав. Стоит только зазеваться и корабль, который вы «честно» осаждали ход за ходом, уже грабят пираты из другой команды!

Цель игры

Цель игры – стать самым богатым пиратом, то есть иметь больше всего золотых монет на захваченных кораблях к тому моменту, как закончится колода и карты на руках у одного из игроков.

Состав игры

➤➤ 25 карт с изображением торговых кораблей. Количество золотых монет, указанное на каждой карте, обозначает ценность товаров на этом корабле. Общая стоимость всех товаров на всех кораблях – 100 золотых, которые распределены следующим образом:

2 монеты – 5 кораблей,

3 монеты – 6 кораблей,

4 монеты – 5 кораблей,

5 монет – 5 кораблей,

6 монет – 2 корабля,

7 и 8 монет – по 1 кораблю.



➤➤ 48 пиратских кораблей (по 12 кораблей синего, оранжевого, зелёного и фиолетового цветов). Корабли в каждом наборе различаются силой атаки, измеряемой количеством изображённых на карте черепов. Разделение следующее:

2 корабля с силой 1, **4 корабля** с силой 2, **4 корабля** с силой 3 и **2 корабля** с силой атаки 4



➤➤ 4 пиратских Капитана (по одному каждого цвета):



➤➤ 1 Адмирал



Об игре

В эту игру можно играть «каждый сам за себя» (если вас от 2 до 5 игроков), так и командами-парами (4, 6 или 8 игроков). Правила для игры парами описаны после правил для обычной игры.

Подготовка к игре

Перемешайте колоду и раздайте каждому игроку по 6 карт (вы можете смотреть свои карты, но не показывайте их другим игрокам). Оставшиеся карты поместите стопкой в центре стола лицом вниз.

Правила для обычной игры (каждый играет сам за себя)

Первый ход делает игрок, сидящий слева от того, кто раздавал карты. Далее право хода передаётся по часовой стрелке.

Игрок начинает свой ход с осмотра игрового поля:

- ➊ Не достался ли ему какой-нибудь из торговых кораблей? (Подробнее читайте в разделе «Захват торговых кораблей»)

После этого игрок может предпринять одно из следующих действий:

- ➋ Взять карту из колоды себе в руку
- ➌ Выложить перед собой торговый корабль
- ➍ Выложить пиратский корабль, чтобы атаковать торговое судно или усилить уже ведущую атаку
- ➎ Выложить пиратского Капитана, чтобы усилить свою атаку
- ➏ Выложить Адмирала, чтобы защитить свой торговый корабль

➤➤ **Взять карту из колоды себе в руку**

Добавьте к картам на руке верхнюю карту из колоды. На этом ваш ход закончен, и ходит игрок слева от вас.

Примечание: Вы можете держать в руке сколько угодно карт.

➤➤ **Выложить перед собой торговый корабль**

Выложите карту торгового корабля лицом вверх перед собой. Карту следует выкладывать килем (днищем корабля) к себе для обозначения принадлежности карты. Теперь ваш корабль в море и может быть атакован пиратами. Если ваш корабль не будет атакован к началу вашего следующего хода, вы автоматически выигрываете эту карту.

➤➤ **Выложить пиратский корабль**

Пиратские корабли используются для атак на торговые суда. Если сила атаки вашего пиратского корабля (количество черепов, изображенных на карте) будет к началу вашего следующего хода больше, чем у других игроков, торговое судно достанется вам.

Чтобы атаковать торговое судно, выберите из карт у вас на руке пиратский корабль и разместите эту карту лицом вверх рядом с любой находящейся на столе картой

торгового судна. Выложите карту вашего пиратского корабля килем (днищем корабля) к себе, чтобы в дальнейшем можно было определить, что именно вы сыграли эту карту.

Торговое судно может быть атаковано несколькими игроками, включая того, кто его выложил, если данный игрок хочет упрочить свое положение. Если вы атакуете торговое судно первым, вы можете выложить пиратский корабль любого цвета, однако другие игроки должны атаковать данный торговый корабль только картами еще не использованных против него цветов.

4 ➤ Выложить Пиратского Капитана

У пиратской флотилии каждого цвета есть свой Капитан, который может быть выложен, чтобы усилить атаку своих кораблей на торговое судно. Капитан – особая карта, сила одного Капитана больше, чем у всех кораблей противника вместе взятых.

Чтобы сыграть Капитана Пиратов, поместите его карту поверх карты сыгранного вами на предыдущем ходу пиратского корабля того же цвета. Если в битве за торговое судно участвует больше одного Капитана, то побеждает тот, кого выложили последним.

Запомните: Вы можете ввести в игру Пиратского Капитана только того же цвета, что и ранее сыгранные вами в этой битве карты пиратских кораблей.

5 ➤ Выложить Адмирала

Адмирал по силе в схватке равен Пиратскому Капитану, но может быть введен в игру только чтобы защитить ваше торговое судно, и не требует от игрока выкладывать предварительно карты пиратских кораблей. Чтобы сыграть Адмирала, поместите его карту лицом вверх на карту вашего торгового судна. Если никто из ваших соперников не введет в бой Пиратского Капитана, в начале следующего хода вы завладеете этим торговым кораблем.

Например, если вы выкладываете торговый корабль, и ваш оппонент атакует его синим пиратским кораблем с силой 4, вы можете защитить торговцев, введя в игру карту Адмирала. Адмирал поможет вам заполучить этот корабль, если другой игрок на следующий ход не присоединит к атаке синего Пиратского Капитана. Если ваш противник поступит так, это позволит ему захватить торговый корабль, поскольку схватку всегда выигрывает Пиратский Капитан или Адмирал, сыгранный последним.

Усиление атаки при равенстве сил

Торговое судно может быть атаковано несколькими пиратскими кораблями с одинаковой силой. В таком случае это судно остается в игре до тех пор, пока кто-то из игроков не усилит свою атаку и не захватит его.

Вы можете усилить свою атаку, добавляя каждый ход больше пиратских кораблей соответствующего цвета или введя в бой Капитана Пиратов того же цвета, что и ранее выложенные вами в этой схватке корабли.

Учтите: если в битве за золото сошлись большие, но равные по силе пиратские корабли, то несколько менее сильных кораблей, пришедших на подмогу, позволят своему хозяину победить!

Примечание: силой атаки на торговое судно считается суммарная сила атаки всех пиратских кораблей одного цвета, участвующих в данной битве.

Захват торгового корабля

Вы захватываете торговый корабль в начале своего хода, если соблюдены следующие условия:

- если это ваш собственный торговый корабль, выложенный вами ход назад, и его не атаковал никто из пиратов.

- если ваши пиратские корабли были в битве сильнейшими (наибольшее суммарное количество черепов на карте) или если вы последним выложили Пиратского Капитана или Адмирала.

Все полученные вами карты тоговых кораблей сложите стопкой перед собой рубашкой вверх, удалите из игры и сложите стопкой лицом вверх все уже сыгранные карты пиратских кораблей, Капитанов и Адмирала, образуя стопку сброса карт.

Конец игры и подсчет очков

Игра заканчивается, когда основная колода карт подходит к концу, и один из игроков сыграл последнюю карту с руки.

Все не захваченные к этому моменту торговые корабли покидают игру и уходят в сброс.

Посчитайте количество золотых монет на выигранных вами картах торговых судов, затем вычтите из этой суммы количество золотых монет на тех торговых судах, что остались у вас на руках к концу игры. Побеждает игрок с наибольшим числом золотых.

Примечания:

- На игровом поле может быть выложено любое число торговых судов одновременно.

- Когда основная колода заканчивается, вы можете лишь сыграть или сбросить карту, но вы не можете сбросить карту торгового корабля.

- Если карты у вас на руках закончились до того, как колода подошла к концу, игра не прекращается. Вы просто тянете карту в свой следующий ход (см. «вытянуть карту»).

Правила для игры парами (для 4, 6 или 8 игроков)

При таком варианте 2 игрока объединяются в команду и выступают против остальных пар.

Партнеры должны сидеть рядом друг с другом. Вы обязаны выкладывать только те карты, что находятся у вас в руке, и не можете обмениваться картами. Вы можете смотреть карты в руке вашего напарника, а также договариваться и вырабатывать общую стратегию.

Право хода передаётся от игрока к игроку в той же последовательности, и в свой ход игрок выполняет те же действия, что и при индивидуальной игре. Но только первый игрок в паре может перед началом своего хода производить оценку состояния торгового судна: захвачено оно или нет. Атаки вы и ваш партнер проводите как команда, это означает, что, если ваш партнер атаковал торговцев своим пиратским кораблем, вы можете усилить эту атаку, но никак не начать новую атаку на этот корабль пиратами другого цвета.

Карту Адмирала вы можете выложить в помощь как собственному торговому кораблю, так и торговому судну вашего партнера.

Игра заканчивается, когда основная колода карт подходит к концу, и оба игрока в команде сыграли последнюю карту с руки. Если в паре только у одного игрока закончились карты, он вынужден ждать окончания игры своего партнера.

Подсчет очков происходит по стандартным правилам. Выигрывает команда с наибольшим количеством золота.

Несколько слов от компании Gamewright

Мы обсуждали выпуск игры на пиратскую тематику годами, но хотели дождаться появления «той самой». С первой же партии в эту игру мы поняли, что нашли своё сокровище! Знаменитый разработчик настольных игр Райнер Книзия создал умную карточную игру, которая сочетает в себе несложные для освоения правила, небольшое время партии и настоящий вызов для любителей просчитывать на несколько ходов вперед. Нам особенно нравится командная версия игры, когда вы и ваш партнер можете смотреть карты друг друга и вместе планировать свои действия. Еще веселее становится, если все начинают разговаривать пиратскими голосами... Начните играть и вы не сможете устоять перед золотом...

Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании

Стиль Жизни www.LifeStyleLtd – там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!

Игра компании Gamewright. Оригинальное название «Loot». Лицензировано с разрешения Gamewright, подразделения Seaso Co. Автор: Райнер Книзия. Иллюстрации: Гэри Локк. Эксклюзивные права на издание игры «На Абордаж!» («Loot») на русском языке принадлежат ООО «Стиль Жизни». Все права защищены © 2013.

Изготовлено в России. Товар сертифицирован. ГОСТ 25-779-90. Срок годности, рекомендованный производителем, 10 лет. Для детей старше 3 лет. Изготовитель: ООО «Стиль Жизни».

*127206, г. Москва, пр-д. Соломенной Сторожки, д.5, к. 1. Тел.: +7(495) 510-0539
mail@lifestyleltd.ru, www.lifestylele.ru*