

Правила настольной игры «Дьяволята» (Little Devils)

Автор игры: Михаэль Фельдроттер

Перевод на русский язык: Попков (sNOwBODY) Владислав, ООО «Игровед» ©

Компоненты

- 54 карты с цифрами от 1 до 54
- Правила игры

Идея игры

Перед вами стоит дилемма: вы должны выкладывать карты в заданной предыдущим игроком последовательности, но при этом не хотите получать этих маленьких дьяволят! При верном расчете и небольшом везении вы преуспеете в решении этой задачи и получите наименьшее количество штрафных очков.

Подготовка

Перетасуйте карты и раздайте каждому игроку по 9 карт.

- При игре втроем карты с числами 28-54 не используются в игре;
- При игре вчетвером карты с числами 37-54 не используются в игре;
- При игре впятером карты с числами 46-54 не используются в игре;
- При игре вшестером в игре используются все карты.

Верните все неиспользуемые карты обратно в коробку.

Игровой процесс

Игроки ходят по очереди по часовой стрелке. Игру начинает участник, сидящий слева от сдающего карты. Первым ходом он может сыграть любую карту по своему выбору, **кроме карты с пятью дьяволятами**, выкладывая ее лицом вверх в центр стола. Следующий игрок своей картой определяет, должны ли остальные участники сыграть карты с меньшим или большим числом, чем указано на карте первого игрока. Это решение также определит, какая карта, наименьшая или наибольшая, заберет взятку.

Если второй игрок использует **карту с большим номером**, чем сыгранная первой, то все остальные игроки должны также сыграть карты, превосходящие по значению первую карту. После того, как каждый игрок сыграет по карте, игрок с наибольшим числом на своей карте забирает взятку. Если игрок не имеет возможности сыграть карту со значением больше, чем на первой сыгранной карте (потому что у него есть только карты с меньшим значением), он должен сыграть карту с меньшим значением. Этот игрок заберет взятку, если другие игроки не сыграют карту с еще меньшим значением. В этом случае взятку выигрывает игрок с наименьшей картой.

Если второй игрок использует **карту с меньшим значением**, чем на первой карте, то все остальные игроки должны также сыграть карты меньшие по значению, чем первая карта. После того, как каждый игрок сыграет по карте, игрок с наименьшим числом на своей карте забирает взятку. Если игрок не имеет возможности сыграть карту с меньшим значением (потому что у него есть только карты с большим значением), он должен сыграть карту с большим значением. Этот

игрок заберет взятку, если другие игроки не сыграют карту с еще большим значением. В этом случае взятку выиграет игрок с наибольшей картой (см. далее Пример №2).

Выигравший взятку игрок забирает все карты с центра стола и кладет их в отдельную стопку рубашками вверх, чтобы другие игроки не могли их видеть. Затем этот игрок начинает розыгрыш следующей взятки, выкладывая в центр стола любую карту по своему выбору. При этом он не должен играть карту с пятью дьяволятами, если у него есть иная возможности.

Пример №1:

Далее приведен пример одной взятки при игре внятером:

Том играет карту с числом 22. Давид играет карту с числом 30 и, следовательно, определяет, что все игроки должны играть карты с числами больше 22-х. Сюзан играет карту с числом 27, Питер играет карту с числом 34 и Анна играет карту с числом 23.

Питер сыграл самую высокую карту и забирает взятку. Питер ловит 7 дьяволят.



Пример №2:

Далее приведен пример одной взятки при игре вшестером:

Питер играет карту с числом 37. Анна играет карту с числом 21 и тем самым определяет, что остальные игроки должны играть карту со значением меньше, чем 37. Том не может сыграть карту меньше, чем 37 и играет карту с числом 39. Пока что он выигрывает взятку. Сюзан может с легкостью сыграть карту с числом 15 (и 5-ю дьяволятами), потому что она не хочет получить взятку. Давид играет карту с числом 1, зная что он также не получит взятку. Он с радостью играет карту со значением 1 и избегает получения взятки с этой картой в будущем. Свен не может сыграть карту со значением меньше, чем 37. У него нет карты со значением 38, поэтому он получает взятку, сыграв карту с наибольшим значением - 46. Для этого он играет карту без дьяволят.

Свен ловит 8 дьяволят.



Подсчет очков

После того, как будут разыграны все 9 взятки, игроки считают количество пойманных ими дьяволят. Добавьте к ним количество дьяволят, полученных в предыдущих раундах.

Пока кто-нибудь не наберет 100 или более дьяволят, игра продолжается. Начавший этот раунд игрок будет сдающим в следующем раунде.

Конец игры

После раунда, в котором один из игроков набрал 100 или более дьяволят, игра заканчивается. В игре побеждает игрок, поймавший наименьшее число дьяволят.