

# КВАДРИКИ СВИНКИ

Квадратная игра  
для ВСЕХ возрастов!

## Правила настольной игры



# КВАДРИКИ ПЁСИКИ

Квадратная игра  
для ВСЕХ возрастов!

Автор: Торстен Ландсфогт

В одной квадратной стране, в одном квадратном городе жили квадратные свинки и квадратные пёсики. Отличались у них только носики. А ещё ручки и попкорн (сделанный из квадратной кукурузы, конечно)...

Это очень расстраивало свинок и пёсиков, потому что больше всего на свете они хотели быть похожими друг на друга, в крайнем случае, отличаться на одну деталь, но не более того! Сделайте свинок и пёсиков счастливыми – соберите их в наборы так, чтобы соседние свинки и пёсики были максимально похожи друг на друга!

Перед вами игра «Квадрики. Свинки». Версия с пёсиками – это точно такая же игра, просто с другими персонажами. Эти 2 игры можно объединить, и играть со свинками и пёсиками большой компанией в 6-8 человек. Вариант такой игры описан в конце данных правил.

1-5 ИГРОКОВ ОТ 6 ЛЕТ ОТ 15 МИН.

## КОМПОНЕНТЫ

96 карт (3 набора из 32 разных карт), 1 правила.

**Рассмотрите карты.**

**По каким признакам отличаются свинки?**

- 1 Размер свинки.
- 2 Цвет свинки.
- 3 Количество «ручек»: одна или две.
- 4 Наличие или отсутствие солнечных очков.
- 5 Наличие или отсутствие пакетика попкорна.

## ХОД ИГРЫ

**Первый раунд**

Тщательно перемешайте колоду карт. Каждому игроку раздайте по одной карте лицом вниз. Выложите на стол лицом вверх 30 карт (5 рядов по 6 карт). По команде «Начали!» игроки одновременно переворачивают свои карты лицом вверх и начинают первый раунд.

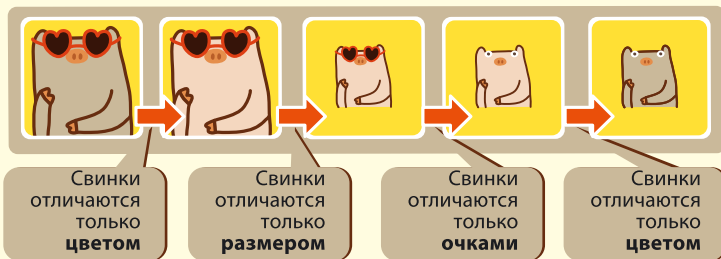
**Хватайте свинок!**

Все игроки действуют одновременно. К своей первой свинке игроки должны найти:

- 1 Точно такую же свинку **или**
- 2 Свинку, которая отличается всего 1 признаком.

Увидев подходящую свинку, игрок кладёт её на свою первую свинку. И начинает искать следующую свинку, сравнивая её уже с верхней картой.

Использовать можно только одну руку.



На иллюстрации показана последовательность сбора свинок. В игре свинок надо собирать не в ряд, а складывать в стопочку: друг на друга.

**Конец раунда**

Как только один из игроков поймёт, что больше на столе нет подходящих ему свинок, он кричит «Стоп!» и хлопает рукой по столу. Раунд тут же прекращается, и игроки приступают к проверке набранных карт.

## Проверка карт

Прежде всего, игроки смотрят, действительно ли на столе не осталось свинок, которые могли бы подойти игроку, закончившему раунд.

- Если этот игрок был прав, в качестве награды он берёт любую оставшуюся на столе свинку и добавляет её к своей стопке карт.
- Если он ошибся (и на столе есть подходящая ему свинка), он сбрасывает в коробку все собранные в текущем раунде карты, включая первую свинку.

Затем проверяют все карты, собранные игроками. Если все свинки игрока собраны верно, он кладёт их перед собой в отдельную стопку выигранных карт. Если игрок допустил хотя бы одну ошибку, все его собранные в текущем раунде карты, включая первую свинку, сбрасываются в коробку.

## Новый раунд

Раздайте каждому игроку лицом вниз по 1 карте. Заполните свободные места на столе новыми картами, пока карт снова не станет 30. Если в колоде для этого недостаточно карт, значит, для игроков наступает последний раунд, который пройдёт с меньшим числом карт на столе. По команде «Начали!» игроки одновременно переворачивают свои карты лицом вверх и начинают новый раунд.

## ПОДСЧЁТ ОЧКОВ И КОНЕЦ ИГРЫ

Если в колоде недостаточно карт для того, чтобы каждый игрок получил свою первую свинку, игра заканчивается. Игроки подсчитывают карты в собранных ими стопках выигранных карт. Одна карта – это одно победное очко. Сброшенные в коробку карты очков не приносят. Игрок с наибольшим числом победных очков объявляется победителем.

## ИГРА ДЛЯ 1 УЧАСТНИКА

Ваша цель – набрать как можно меньше штрафных очков.

Выложите 4 ряда по 8 карт лицом вверх (всего 32 карты) и выберите любую из них, чтобы начать игру. Как и в основной игре, вы собираете карты так, чтобы каждая последующая карта была точно такой же или отличалась от предыдущей лишь одним признаком. Когда подходящих карт не остаётся, вы откладываете оставшиеся на середине стола карты в штрафную стопку. И снова выкладываете на стол 32 карты для второго раунда...

Сыграв три раунда, вы подсчитываете свои штрафные карты. Чем их меньше – тем лучше!

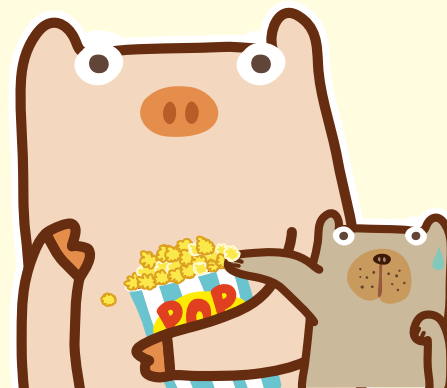
В этом варианте игры не имеет значения скорость, здесь нужно хорошо продумывать последовательность сбора карт.

## ИГРА ДЛЯ 6-8 УЧАСТНИКОВ

Смешайте игру «**Квадрики. Свинки**» с её братом-близнецом «**Квадрики. Пёсики**». Теперь в Квадрики можно играть большой компанией! При этом игра станет более сложной, ведь у карт появился новый признак – тип животного (Свинки и Пёсики отличаются носиками).

Объединение двух игр вносит следующие изменения в правила:

- В начале каждого раунда выложите на середину стола 49 карт (7 рядов по 7 карт).
- В качестве награды игрок, выкрикнувший «Стоп!», забирает и добавляет в стопку выигранных карт 2 карты с середины стола.



**Желаем вам весёлых игр!**

**Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» [www.LifeStyleLtd.ru](http://www.LifeStyleLtd.ru) – там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!**

Автор игры: Торстен Ландсфогт

Художники: Ари Вонг, «Jolly Thinkers»

Переводчик: Александр Петрунин

Подготовка игры к изданию на русском языке: Мария Ананьева, Алёна Земскова, Александр Пешков и Екатерина Плужникова.

## БЛАГОДАРНОСТИ

**За участие в бесчисленных тестированиях, предложения и советы автор хотел бы поблагодарить:**

Gaby Landsvogt, Theresa Tiemeyer & Jan Christoph, Habig, Gerda Habig & Hannes Westing, Andreas Hagemann, Matthias Hagemann, Stefan Schneider, Peter Drewes, Marie Lina Fehrmann, Harald & Ulrike & Ann-Kathrin & Kristina Iden, Achim & Edith Luft, Jorg Kohler, Thomas Kropp & Kerstin Rudolph, Ingeborn Meinck, Eva Romanovski, Katja Hormann and Thomas Selbach.