



ФАРАОН

ЛАЗЕРНАЯ ИГРА

«Фараон» – веселая игра, научиться играть в которую очень легко – ведь все фигуры здесь двигаются одинаково. Благодаря многообразию стартовых вариантов расстановки, вас ждет немало интересных и увлекательных игр. Три конфигурации, представленные ниже, были тщательно протестированы. Они предлагают множество возможностей для умелых стратегических маневров (и вовсе не столь сложны, как кажется на первый взгляд). Мы рекомендуем начать с **КЛАССИЧЕСКОЙ** конфигурации. Потом, когда вы лучше освоитесь с игрой, попробуйте **ДИНАСТИЮ** и **ИМХОТЕП**, которые раскроют перед вами новые стратегические возможности. А если вы уже стали настоящим знатоком, используйте свою фантазию для создания новых стартовых конфигураций!

Стартовые варианты расстановки

Фигуры



Сфинкс



Фараон



Пирамида



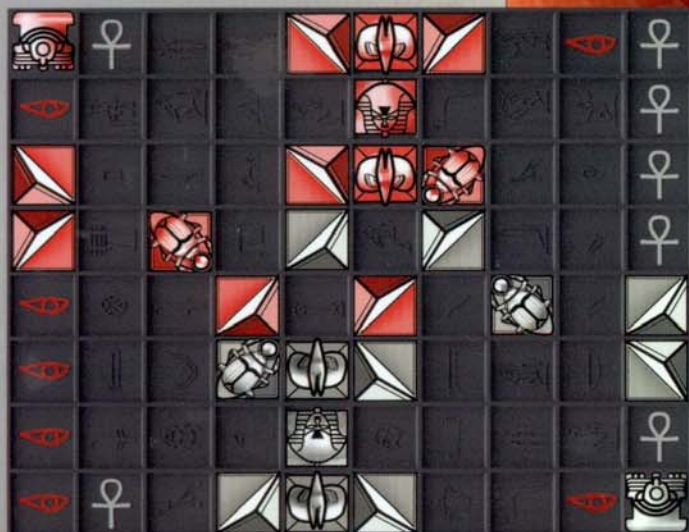
Скарабей



Анубис

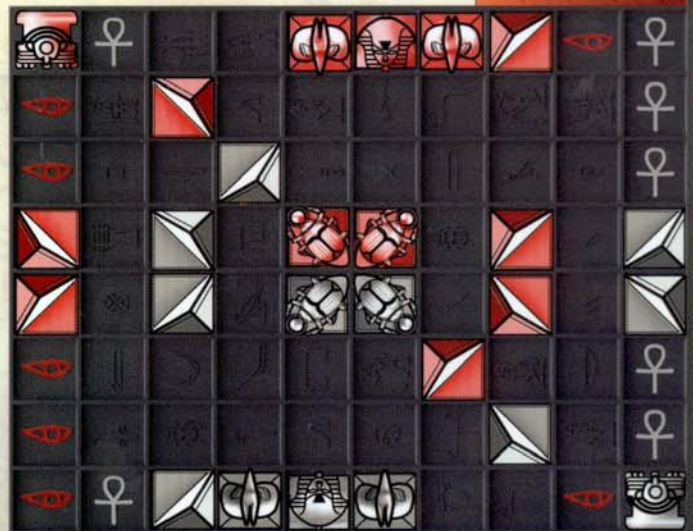
Динамичная конфигурация, в которой прекрасно сбалансированы защита и нападение

Династия



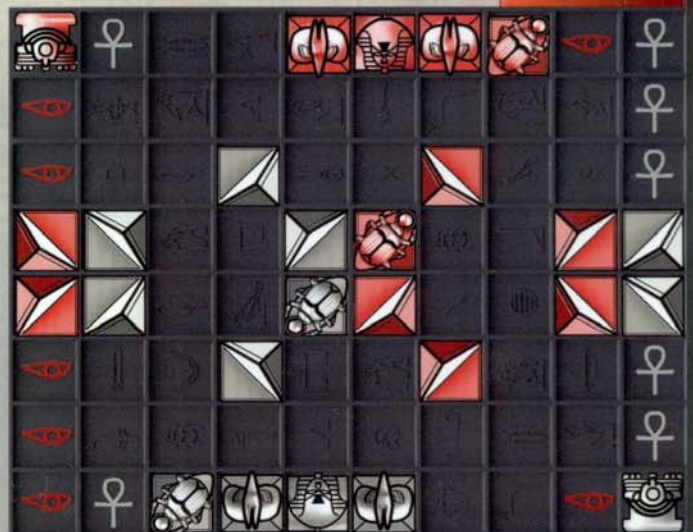
Воспользуйтесь этим вариантом, если вы играете в «Фараон» первый раз

Классический



Вариация Классической конфигурации, открывающая новые возможности для защиты

Имхотеп





Фараон



Скарабей



Анубис



Пирамида



Сфинкс

Цель игры – осветить фараона противника, направляя лазерный луч по игровой доске с помощью зеркальных фигур.

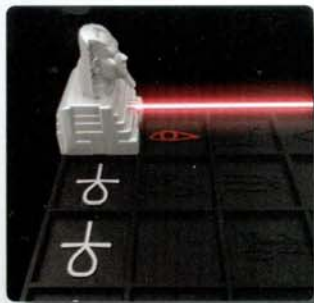
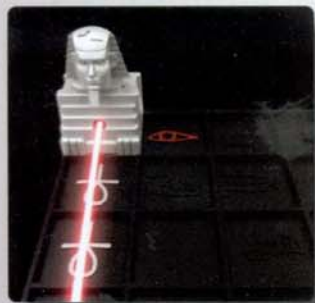
Всего несколько минут понадобится вам, чтобы разобраться в правилах и начать играть!

Ход игры

1 Расставьте фигуры согласно одному из трех стартовых вариантов расстановок, представленных на первой странице данных правил. Начните с КЛАССИЧЕСКОЙ конфигурации. Когда вы освоитесь с игрой, вы сможете придумывать свои собственные стартовые конфигурации, создавая новые задачи и открывая новые возможности.

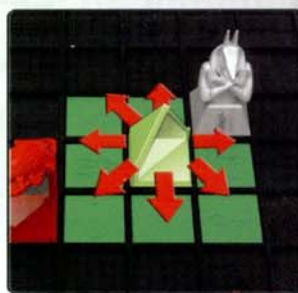
2 Первыми ходят серебряные. Игроки ходят по очереди, каждый может передвигать только свои собственные фигуры. Двигать можно все фигуры, включая фараонов.

3 У каждого игрока есть Сфинкс, в котором находится лазер. Он не считается игровой фигурой и не может быть удален из игры. Он всегда располагается на специальной клетке в углу. Игрок в свой ход может развернуть Сфинкса, чтобы лазер был направлен на первый ряд по вертикали или по горизонтали. Поворот Сфинкса осуществляется ВМЕСТО передвижений других фигур, о которых речь пойдет ниже. Если игрок в свой ход решит повернуть Сфинкса, он должен сделать это до того, как нажмет на голову фигуры и включит лазер.



4 Если игрок решит НЕ разворачивать своего Сфинкса, тогда ход состоит в передвижении любой другой фигуры на одну клетку в любом направлении (в том числе, и по диагонали), или повороте фигуры под прямым углом (90 градусов) в любом направлении (при этом фигура остается на той же клетке, что и раньше).

Фигуру нельзя и двигать, и поворачивать в течение одного и того же хода, либо поворачивать больше, чем на 90 градусов за один ход.



или



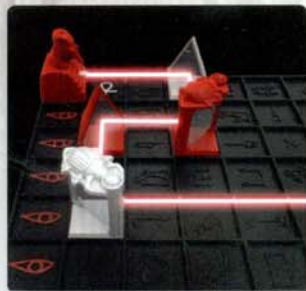
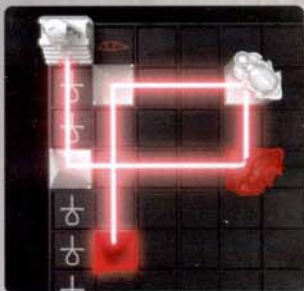
5 Красным фигурам (включая Скарабея) нельзя становиться на клетки с изображением серебряного Анкха. Серебряным фигурам (включая Скарабея) нельзя становиться на клетки, на которых изображено красное Око Хора. Эти клетки расположены вдоль противоположных краев игровой доски.

6 Только Скарабей может встать на клетку, уже занятую другой фигурой любого цвета – остальным фигурам это запрещено.

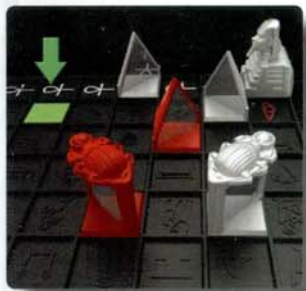
7 Скарабей может передвигаться на соседнюю клетку, на которой уже стоит Пирамида или Анубис любого цвета; после этого Пирамида или Анубис переходит на ту клетку, с которой пришел Скарабей. Иначе говоря, Скарабей может поменяться местами с соседними Пирамидой или Анубисом (но не с Фараоном или другим Скарабеем). Во время вышеописанного маневра ни одна из фигур не должна разворачиваться.



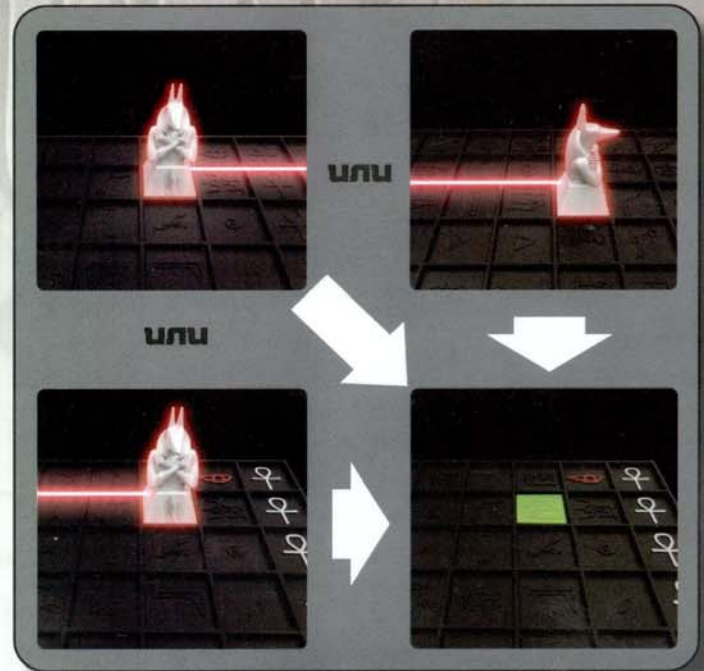
8 После того как игрок сделал ход, передвинув фигуру, либо развернув Сфинкса, он нажимает на голову Сфинкса, включает лазерный луч. Как только игрок убрал свою руку от фигуры, которую он двигал в этот ход, он уже не вправе отменить свое действие и обязан включить лазер. Игрокам запрещается проверять, куда будет направлен луч, включая лазер до того, как они завершили свой ход! (Когда лазерный луч ударяет в одно из зеркал, он всегда повернет под прямым углом налево или направо, как показано на рисунках. Луч всегда проходит вдоль вертикалей и горизонталей, если все фигуры как следует установлены на своих клетках).



9 Если лазерный луч остановится на незеркальной поверхности Пирамиды, эта фигура убирается с игровой доски.

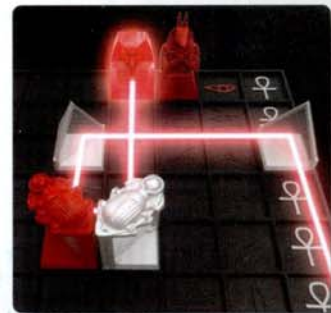


10 Если лазерный луч остановится на передней части фигуры Анубиса, Анубис не убирается с доски, и ход заканчивается – эта фигура неуязвима для ударов в переднюю часть. Но если лазерный луч ударит в заднюю или боковую часть Анубиса, эта фигура убирается с доски.



11 Лазер включается только один раз в конце хода игрока. Ход заканчивается вне зависимости от того, была ли задета какая-либо фигура или нет.

12 Игра завершается, когда луч осветит Фараона. Победителем становится тот игрок, Фараон которого не попал под луч. Игроку, который умудрится осветить своего собственного Фараона, останется лишь посочувствовать.



13 Если на доске третий раз повторяется одна и та же комбинация в течении одной игры, т.е. те же фигуры тех же цветов занимают те же клетки и повернуты в том же направлении, игрок, который должен сделать следующий ход, вправе объявить ничью.

1. Как поменять батарейки

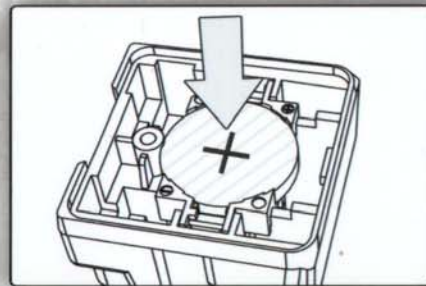
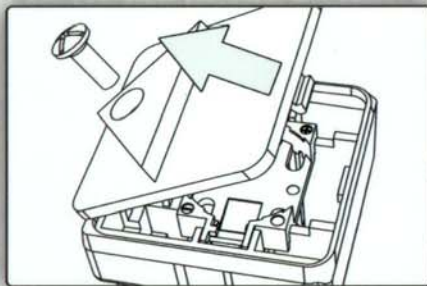
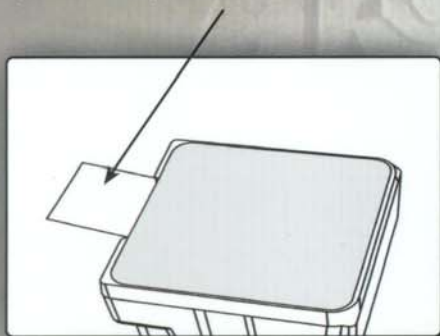
В настольной игре «Фараон» используются 2 стандартные батарейки модели CR2032.

По одной батарейке вставляется в каждую фигурку Сфинкса.

Для замены батарейки открутите с помощью крестовой отвертки один болтик на дне фигурки Сфинкса и снимите крышку.

В вашей новой игре «Фараон» батарейки уже вставлены в фигурки Сфинксов.

Выдерните защитный язычок для активации батареек.



2. Предупреждение

Используйте только рекомендованные батарейки или их эквивалент (напряжение и габариты).

Устанавливайте батарейки так, чтобы сторона с «+» смотрела на съемную крышку.

ОСТОРОЖНО!

КОГДА ЛАЗЕР ВКЛЮЧЕН, НЕ СМОТРИТЕ В ОТВЕРСТИЕ, ОТКУДА ВЫХОДИТ ЛАЗЕРНЫЙ ЛУЧ! ЭТО ОПАСНО ДЛЯ ГЛАЗ!

ОПАСНО ДЛЯ ГЛАЗ!

ЛУЧ, ОТРАЖЕННЫЙ ОТ ЗЕРКАЛЬНОЙ ПОВЕРХНОСТИ, ТАКЖЕ МОЖЕТ БЫТЬ ОПАСЕН ДЛЯ ГЛАЗ!

ВНИМАНИЕ! БЕРЕЧЬ ОТ МАЛЕНЬКИХ ДЕТЕЙ!