

КЕМ БЫТЬ?

НАСТОЛЬНАЯ ИГРА

КЕМ БЫТЬ? — КОСМОНАВТОМ, БАЛЕРИНОЙ, БАНКИРОМ ИЛИ ПРОГРАММИСТОМ. Каждый юнец мечтает быть взрослым и стать кем-то особым, важным.

Игра «**КЕМ БЫТЬ?**» — новый способ узнать больше о различных профессиях и попробовать свои силы убедить другого, что вы мастер своего дела.

Игра погрузит вас в атмосферу творчества и позволит в непринужденной радостной атмосфере примерить на себя самые разнообразные профессии.

Кто знает, возможно, именно проведенное за этой игрой время станет для ребенка определяющим фактором при выборе призвания в будущем, а вам напомнит о ваших детских мечтах.



3-6 ИГРОКОВ

9+ ВОЗРАСТ

45 МИНУТ

В комплекте:

- 60 карточек-профессий
- 100 карточек-умений
- 18 жетонов для голосования
- Резинки для карт
- Инструкция



Подготовка к игре



ПРОФЕССИИ



Колоду карт-умений тщательно перемешайте и положите на стол рубашками вверх. Каждый участник в начале игры берет себе по четыре карты из этой колоды, а также три жетона одного цвета с цифрами от «1» до «3».

Колоду карт-профессий также перемешайте и положите на стол рубашками вверх – из нее будет брать карты ведущий.

В ходе игры все участники по очереди будут исполнять роль ведущего. Первым занять эту должность рекомендуем самому старшему игроку.

Процесс игры

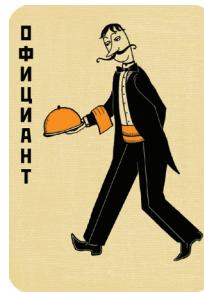
Игра состоит из раундов. Ведущий в каждом раунде выступает в роли работодателя, он открывает три карточки-профессии и выкладывает их на столе перед всеми участниками. За эти профессии и будут сражаться остальные игроки в ходе раунда. Для удобства дальнейшей игры ведущий напротив каждой карты-профессии кладет свой жетон с номером (всего три профессии и три жетона, соответственно).



1



2



3

Далее происходит голосование: игроки в темноту выкладывают один из своих жетонов с номером приглянувшейся профессии. При выборе профессии рекомендуем учитывать карточки-умения, имеющиеся у вас на руках.

После того, как все участники сделали свой выбор, жетоны можно перевернуть. Если оказалось, что номера на жетонах каких-либо двух или более игроков совпали, ведущему по результатам всех собеседований придется делать выбор в пользу только одного из этих кандидатов.



Теперь начинается самое интересное: все участники по очереди будут проходить собеседование – у каждого есть несколько минут на то, чтобы убедить работодателя (ведущего) в том, что именно он подходит на выбранную должность.

Очень важно, что каждый игрок во время своей речи должен использовать, как минимум, три из четырех карточек-умений, находящихся у него на руках. Упоминая одно из умений, игрок выкладывает его на стол – таким образом, в конце речи три умения должны быть открыты. Это единственное требование к речи кандидата, в остальном участник волен приводить любые аргументы в свою пользу и всячески склонять работодателя на свою сторону.

Процессом монолога каждого игрока полностью руководит ведущий. Так, в случае, если кто-то очень долго и нудно вещает, ведущий вправе его остановить или направить речь в иное русло. Ведущий также может задавать дополнительные и уточняющие вопросы в ходе собеседования.

После того, как все участники выскажутся, ведущий самостоятельно решает, кого принять на работу по открытым вакансиям. Если на какую-либо должность претендовал только один человек, ведущий вправе как принять, так и отклонить его кандидатуру. Если же на одну должность претендовало несколько человек, ведущий должен сделать выбор в пользу только одного участника.



По окончании раунда каждая карточка-профессия достается тому, кто ее заработал, или же отправляется в низ колоды (если эта должность никем не была получена). Сыгравшие умения отправляются в отдельную стопку сброса, а каждый игрок опять добирает карты до четырех из той же стопки, что и в начале игры. Когда умения в колоде закончатся, перемешайте стопку сброса и используйте ее заново.

Далее право быть ведущим переходит к следующему по кругу участнику – и теперь он будет разыгрывать три новые профессии.

Дополнительные возможности

- Каждый игрок в течение раунда в процессе собеседования других участников может задать один вопрос кому-либо из конкурентов, но только одному и только один вопрос.
- Если у игрока уже присутствуют на руках заработанные профессии, то при устройстве на новую работу он может использовать их в качестве дополнительных умений, то есть независимо от трех, указанных на картах.



Окончание

Игра заканчивается, когда какой-либо участник по итогам нескольких раундов овладевает тремя профессиями – он и объявляется победителем в игре.