



## FAQ 1.0

### “Вернуть карту в колоду”

Положите указанную карту обратно в игровую колоду, не переворачивая её. Возможно, что в ходе игры она снова вам откроется.

### “Сбросить карту”

Положите указанную карту в стопку сброса. Карты в стопке сброса не доступны для чтения или использования во время игры.



**Карты богов 5, 6, 7:** Эти карты представляют богов: Тюра, Локи, Труд.

Если карта лежит лицом вверх, игрок не имеет покровительства бога и не может выполнять действия, требующие его наличия.

Если карта лежит лицом вниз, то у игрока есть покровительство соответствующего бога и он может выполнять действия, требующие его наличия.

- Когда игрок выполняет действие и использует покровительство бога, он должен перевернуть карту стороной лицом вверх (сторона без покровительства).

- Когда игрок получает покровительство одного из богов, он должен перевернуть карту лицом вниз. Если карта уже лежит этой стороной, то игрок оставляет её в этом положении без изменения.

- Когда игрок получает покровительство бога, чья карта находится в стопке сброса, то игрок не может вернуть её оттуда и таким образом не может получить его покровительство.



**Карта 36:** Карта представляет бога богов Одина.

Если карта лежит лицом вверх, то у игрока есть покровительство

Одина и он может выполнять действия, требующие покровительства любого из богов: Тюра, Локи, Труд.

Если карта лежит лицом вниз, игрок не имеет покровительства Одина и не может использовать эту карту, как альтернативу покровительству Тюра, Локи или Труд.

- Когда игрок выполняет действие, требующее наличия покровительства какого-либо бога, он может либо перевернуть карту Одина (36), либо перевернуть соответствующую карту бога: Тюра, Локи или Труд.

- Когда игрок получает покровительство какого-либо бога, он может либо перевернуть карту Одина, либо соответствующую карту бога: Тюра, Локи или Труд.



**Карта 13:** Эффект этой карты обязывает игрока сбросить карту любого бога (5, 6, 7 или 36).

Выбранная игроком карта бога помещается в стопку сброса и становится недоступной игроку до конца игры.

Если у игрока остаётся как минимум одна карта бога, он должен вернуть карту 13 обратно в колоду. Игрок может взять её снова в ходе путешествия.



НАСТОЛЬНАЯ ИГРА  
**Картавентура**  
ВИНЛАНД



Выполните эти шаги, чтобы вернуть колоду карт к первоначальному состоянию. Например, если вы хотите начать игру с начала или передать игру друзьям.

 Сложите карты в колоду от 1 до 70

 Проверьте **лицевую сторону** каждой карты, если на карте виден символ  , переверните её.

 Проверьте **оборотную сторону** каждой карты, если на карте виден символ  , переверните её.

### ОСОБЕННОСТИ СЦЕНАРИЯ ВИНЛАНД

 На карте 12 есть символ  . Когда эта карты берётся из колоды впервые, символ  должен быть виден.

 На двух сторонах карты 57 есть символ  .  
Эту карту можно положить в колоду любой стороной.

 На карте 3 есть символ  . Когда эта карта берётся из колоды впервые, символ  не должен быть виден.