

# Правила настольной игры «Калах для 2-4 игроков» (Kalaha for 2-4 players)

Перевод правил на русский язык: Шмариович Алексей, ООО Стиль Жизни ©

для 2-4 игроков от 5 лет и старше, время игры – 20 минут

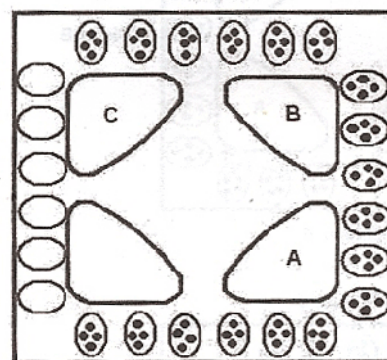
Цель игры - за несколько ходов собрать наибольшее число камней. Пары игроков садятся друг напротив друга, а между ними кладется игровая доска. Доска состоит из четырех рядов по 6 малых углублений и по одному большому в каждом углу доски. Большое углубление называется "Калах". В малых углублениях находятся камни, участвующие в игре, а в больших - камни, приносящие очки.

По всему миру существует множество вариантов правил игры. Игра на четырех игроков очень похожа на стандартную игру «Калах», но с некоторыми исключениями. Эта игра очень понятна, и любому игроку принесет огромное количество удовольствия. В конце этих правил приведены различные варианты игры, вносящие разнообразие в основные правила.

## Ход Игры

Сперва разместите игровую доску между участниками и поместите 4 камня в каждое малое углубление. Эти камни, лежащие в малых углублениях, нужно перемещать, а те, которые попадут в Калах (у каждого свой – по правую руку), принесут победные очки.

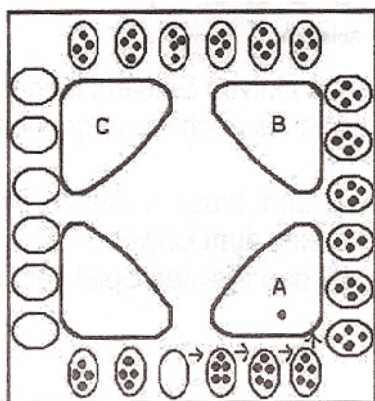
Примечание: если играет меньше 4 игроков, всегда оставляйте соответствующие углубления пустыми.



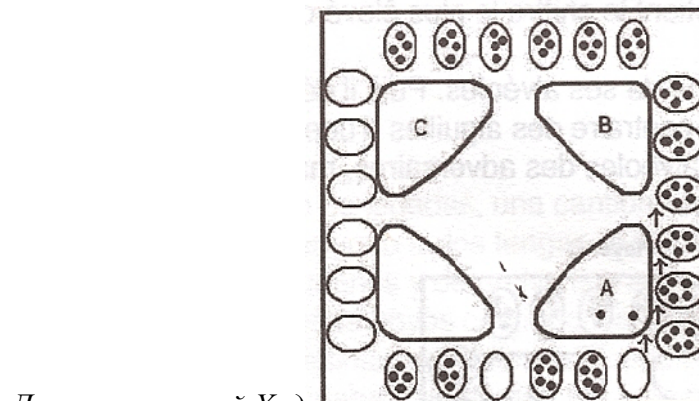
*Начальная расстановка (на 3 игрока)*

Бросьте кубик, чтобы определить первого игрока. Игрок с наибольшим результатом ходит первым, а затем игра идет против часовой стрелки.

Первый игрок вынимает все камни из любого углубления на своей стороне. Затем, слева направо, он бросает по одному камню в каждое следующее углубление, а также в Калах. Продолжая движение против часовой стрелки, он бросает камни и в углубления противников. Калах оппонента нужно пропускать. Если последний бросок был сделан в свой собственный Калах, игрок получает право еще на один ход.



*Первый Ход*



*Дополнительный Ход*

Если игрок в свой ход бросает последний из взятых камней в пустое углубление на своей стороне, он захватывает камни противников. Все камни оппонентов из соответствующих углублений (одинаковых с тем, куда был сделан последний бросок) игрок помещает в свой Калах.

Если игрок прикоснулся к камням в углублении, он должен их использовать. Если у игрока нет камней в малых углублениях, он пропускает ход. Игра продолжается до тех пор, пока не будут разыграны все камни. Побеждает игрок с наибольшим числом камней в Калахе.

## **Варианты игры**

Попробуйте добавлять эти правила к основным, по одиночке или все вместе:

- Для упрощения игры, разместите в начале игры по 3 камня в малых углублениях. Для усложнения – по 5.
- Игру заканчивает игрок, который первым освободил от камней все малые углубления на своей стороне. При подсчете очков учитываются как камни в Калахе, так и камни в малых углублениях.
- Захват камней происходит только при 2 или 4 участниках. Игрок забирает камни только из углубления напротив своего.
- Захваченный камень не отправляется в Калах, а добавляется в углубление игрока и участвует в игре.
- Во время хода, нельзя класть камни в свой Калах. Добавлять туда можно только захваченные камни.
- Нельзя получить дополнительный ход.

## **Советы по стратегии**

Нижеследующие советы могут помочь развить победную стратегию:

- Всегда ищите ход, дающий право сделать еще один. Делать несколько дополнительных ходов подряд разрешается.
- Старайтесь вынуждать противников делать ход, наиболее выгодный для Вас.
- Продумывайте возможность нарушить планы Вашего противника.
- Быть первым игроком, оставшимся без камней – не всегда самый лучший вариант.