

Правила настольной игры

«Джеки и Хай»

(Jackal & High)

Автор: Andreas Schmidt

Игра для 2-5 игроков

Перевод на русский язык: Наталья Тележкина для ООО «Игровед» ©

- *Позвольте представиться, я Шакал Джеки. Я был лучшим во время обучения!*
- *Приятно познакомиться, меня зовут Гиена Хай. И мое чутье такое же острое, как мои зубы!*
- *Почему бы нам немного не поиграть? Проверим, кто из нас двоих сможет собрать больше зверей в своей стае.*
- *Боюсь, у вас нет шансов победить... Начнем же!*

Цель игры

Игроки бросают кости, в надежде получить сумму, **точно** соответствующую номиналам выложенных карт зверей. Тот, кто с помощью бросков наберет наибольшее количество лап на картах, станет вождем зверей в саванне и победителем в этой игре.

В состав игры входит:

36 карт, из которых:

27 карт зверей (два набора карт с номиналами 1-7, один набор с номиналами 9-21)

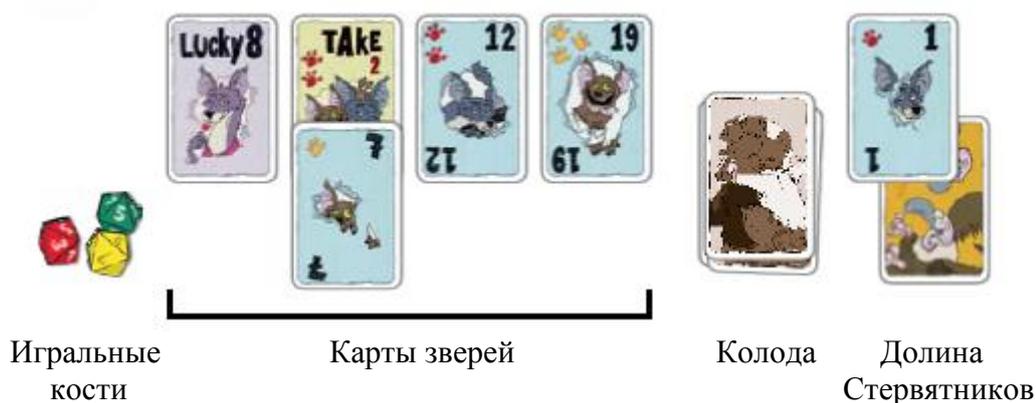
4 карты «Возьми 2» (Take 2)

4 карты «Счастливая 8» (Lucky 8)

1 Долина Стервятников (Vulture Valley)

15 восьмигранников

Подготовка к игре



Каждый игрок получает 3 восьмигранника одного цвета. Затем положите 1 карту зверей лицом вверх в Долину Стервятников, а остальные карты поместите рядом стопкой рубашкой вверх.

Порядок выкладывания карт

В начале каждого раунда возьмите из колоды карты (на 1 больше, чем количество игроков) и поместите их в ряд лицом вверх в центре игрового стола. После этого на каждую выложенную

вами карту «Возьми 2» выложите еще по одной карте. Если это снова будет карта «Возьми 2», выложите сверху еще одну – и так до тех пор, пока вам не попадется карта иного типа (числовая или «Счастливая 8»). При выкладывании карт старайтесь, чтобы все карты были хорошо видны. Также в выложенном ряду карт не может быть больше 1 карты «Счастливая 8», если вы вытянули больше таких карт, немедленно удалите их из игры.

Броски и размещение кубиков

Игроки ходят по очереди по часовой стрелке. Раунд игры состоит, максимум, из трех бросков для каждого игрока и заканчивается, когда все игроки разместят свои кубики на картах. На каждой карте могут находиться восьмигранники разных игроков. Выложенный на карту кубик остается на ней до конца раунда.

Складывайте числа на ваших кубиках на одной карте – результат не должен превышать номинал самой карты. Таким образом, если вы совершили бросок, но не можете разместить свой кубик ни на одной из карт, отправьте его в «Долину Стервятников», это единственный случай, когда вы можете поместить кубик на эту карту!



Можно:
ничьи результаты броска не превышают номинал карты.

Нельзя:
результат броска красных кубов больше 7.



Первый бросок

Во время своего хода вы бросаете все свои кубики и затем размещаете 1, 2 или все 3 на выложенных на игровом столе картах. Если вы сразу же разместите все три кубика, в дальнейших бросках в этом раунде вы не участвуете (т.е. пасуете).



Пример: синий и желтый игроки разместили по одному кубику, зеленый – два, а красный и черный в этом раунде больше не участвуют в бросках, все их кубики уже выложены.

Второй бросок

В свой ход вы бросаете все кубики, оставшиеся у вас после предыдущего броска. После этого хотя бы один из них размещаете на одной из карт зверей. Если после первого броска у вас остался всего один кубик, вы можете кидать его до трех раз или остановиться раньше, если вас устраивает результат. Если в этот ход вы разместите на картах все оставшиеся у вас кубики, третий бросок вы пропускаете.



Пример: зеленому игроку не повезло во всех трех попытках бросить свой оставшийся кубик, последнее выпавшее на нем значение было 7, и кубик отправился в «Долину Стервятников», так как этот результат не может быть выложен или добавлен к уже выложенным кубикам этого игрока так, чтобы не превышать, в т.ч. и в сумме, номинал выложенных карт. Желтый игрок разместил оба кубика, синий – один из своих. Таким образом, только синий игрок участвует в последнем броске этого раунда.

Третий бросок

Если у вас еще есть кубик, вы можете бросить его до трех раз. После первого и второго броска вы решаете, оставить ли выпавший только что результат или перебросить. Третья попытка – последняя, после нее вы обязаны разместить кубик на картах или, если вы не можете этого сделать, положить кубик на карту «Долина Стервятников».

Конец раунда

После того, как все игроки разместили на картах по три своих кубика, раунд заканчивается (это может случиться после второго и даже первого броска). Все кубики, чье значение (индивидуально или в сумме) не соответствует **точно** номиналу карты, на которую они выложены, также отправляются в «Долину Стервятников».



Пример: 7 не равно 8, поэтому кубик синего игрока отправляется в «Долину». Суммы значений на кубиках черного и зеленого игроков на этой карте точно совпадают с ее достоинством.

Получение карт зверей

1. Соперничества нет.



Игрок забирает карту, на которой находятся только его кубики. Если вам досталась карта зверей, под которой находится карта «Возьми 2», вы забираете и эту карту.

Пример: желтый игрок получает карту 5.

2. Соперничество есть.

Если на карте находятся кубики нескольких игроков, все претенденты на эту карту участвуют в состязании: они забирают свои кубики с этой карты и снова бросают их. Игрок с наибольшим суммарным результатом этого броска получает карту. В случае ничьей карту получает игрок с наименьшим количеством бросаемых в состязании кубиков. Если количество кубиков при ничьей равно, кубики перебрасываются.



Пример: синий и красный игроки сражаются за карту зверей «6», а также лежащую под ней «Возьми 2». Результат броска обоих равен 7, но карты забирает синий игрок, поскольку он кидал только один кубик.

Если вам повезло заполучить карту «Счастливая 8», вы забираете себе все выложенные в этом раунде карты, не доставшиеся никому из игроков (не считая «Долины Стервятников»).



Пример: посоревновавшись за «Счастливую 8», красный, черный или зеленый игрок получат карты «1» и «4», не доставшиеся никому из игроков.

Стопка карт зверей

Полученные вами карты сложите стопкой перед собой, рубашкой вниз. Все новые карты всегда кладите сверху. Если во время раунда вам досталось несколько карт, вы можете расположить их в любом порядке. Карты «Возьми 2» кладутся отдельно от этой стопки, «Счастливая 8» сбрасывается.

Тем временем, в Долине Стервятников...

Если на карте «Долина Стервятников» находятся кубики только одного игрока, он должен выполнить одно из двух действий:

1. Забрать себе выложенную там карту зверей.
2. Если такой карты там нет, выложить в «Долину» верхнюю карту из собственной стопки карт зверей.

Если в «Долине Стервятников» находятся кубики сразу нескольких игроков, игроки забирают их и делают один бросок:

1. Игрок с большим результатом броска забирает себе выложенную там карту зверей, если она есть.
2. Игрок с меньшим результатом броска выкладывает в «Долину» верхнюю карту из своей уже собранной стопки карт зверей. Если у него еще нет карт зверей, «Долина» остается пуста.

В случае ничьей применяются те же правила, что и при соревновании за карты зверей (игрок с наименьшим количеством бросаемых кубиков забирает выложенную в «Долине» карту, если же такой карты нет, этот игрок просто не теряет одну из ранее выигранных карт).



Пример: зеленый игрок побеждает синего в соревновании за находящуюся в «Долине Стервятников» карту. Таким образом, недавно полученная синим игроком карта «6» немедленно отправляется в «Долину». Если бы в соревновании здесь победил синий игрок, «Долина» осталась бы пуста, так как у зеленого игрока еще нет выигранных карт.

Начало нового раунда

Ряд разыгрываемых карт пополняется из колоды по описанным ранее правилам. Соперники готовят кубики, и первым ходит игрок, сидящий слева от того, кто начинал предыдущий раунд.

Конец игры

Игра заканчивается, когда в начале раунда разыгрываемый ряд карт зверей не может быть выложен полностью. Игроки суммируют количество лапок на полученных ими за игру картах. Игрок с наибольшим числом лапок на картах становится победителем – он собрал самую большую стаю в саванне! В случае ничьей побеждает игрок, имеющий карту с наибольшим номиналом.