

Правила настольной игры «Футрак» (FOUTRAK)

Авторы: Alexandre Droit, Pierre-Marie Jaillet и Laurent Ruptier

Иллюстрации: Olivier Fagnère

Перевод на русский язык: Оксана Алёшина, ООО «Игровед» ©

Для 3-8 игроков, от 8 лет и старше

Содержимое:

56 игровых карт

2 карты правил

Цель игры:

Выиграть наибольшее количество карт.

Подготовка к игре:

Перемешайте карты. Случайным образом отберите 24 карты и отложите в сторону. В этой игре они использоваться не будут. Оставшиеся карты положите стопкой рубашкой вверх.

Ход игры:

Игроки совершают действия по очереди по часовой стрелке. Начинает самый младший игрок:

1. Первый игрок вслух называет имя одного из своих оппонентов. Между этими двумя участниками игры состоится дуэль.
2. Затем он переворачивает лицом вверх первую карту колоды. Постарайтесь переворачивать быстро и так, чтобы оба игрока увидели карту одновременно.

Чтобы получить открытую карту необходимо быстрее оппонента и **С ПЕРВОЙ ПОПЫТКИ** изобразить мимику или издать звуки в соответствии с изображением на карте.

При этом необходимо соблюдать следующие 6 правил:



- 1) Если картинка на карте изображена на **ЖЁЛТОМ ФОНЕ**, игроки могут использовать только **МИМИКУ И ЖЕСТЫ**, чтобы изобразить ее в действии (жёлтый = жесты).



- 2) Если картинка изображена на **СИНЕМ ФОНЕ**, игроки могут только издавать соответствующий **ЗВУК** (синий = звук).



- 3) Если картинка изображена на **ЗЕЛЁНОМ ФОНЕ** игроки должны **ОДНОВРЕМЕННО ЖЕСТИКУЛИРОВАТЬ** и **ИЗДАВАТЬ ЗВУКИ**.

