



# СМЕШАННЫЙ ЛЕС

## ПРАВИЛА ИГРЫ

НА ОПУШКЕ

*Для игры с дополнением требуется базовая игра «Смешанный лес».*  
**Обратите внимание:** мелкий шрифт. Для прочтения правил может понадобиться взрослый игрок.

Между чащей и лугами, на опушке леса, жизнь так же разнообразна и богата, как и в густолесье. Вам предстоит встреча как с новыми, так и с уже хорошо знакомыми обитателями чащобы, рискнувшими ненадолго выбраться из подлеска.

## КОМПОНЕНТЫ

36 карточек:



12 кустарников




12 карточек обитателей  
с разделением на верх и низ



12 карточек обитателей  
с разделением на лево и право

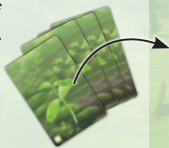


Все карточки из этого дополнения обозначены **новой иконкой** .

## ИЗМЕНЕНИЯ В ПОДГОТОВКЕ К ИГРЕ

Перемешайте карточки из базовой игры с карточками из этого или обоих дополнений («Альпы» и «На опушке»), предварительно отложив в сторону 3 карточки зимы. Уберите **10 карточек** обратно в коробку, **не глядя на них**, а затем уберите ещё **дополнительные карточки** в зависимости от количества игроков:

	с одним дополнением	с двумя дополнениями
2 игрока →	45 карточек	80 карточек*
3 игрока →	30 карточек	50 карточек*
4 игрока →	15 карточек	35 карточек
5 игроков →	не убирайте дополнительные карточки	20 карточек



*\* Подсказка при игре с обоими дополнениями: вместо того, чтобы отсчитывать карточки в начале игры, перемешайте все карточки и разделите их на примерно одинаковые стопки:*

*для 2 игроков — на 5 стопок, две из которых уберите к коробку;*

*для 3 игроков — на 4 стопки, одну из которых уберите в коробку.*


## ИЗМЕНЕНИЯ В ХОДЕ ИГРЫ

Играйте по правилам базовой игры. Обратите внимание на следующие уточнения:

**Бабочки:** в игре 7 видов бабочек, только если вы играете с обоими дополнениями сразу.

**Водяная полёвка:** за каждый росток, который вы выкладываете в свой лес, выложите карточку из колоды на поляну (*по обычным правилам*).

**Крапива двудомная:** эффект применяется только к тому дереву или кустарнику, под которым находится крапива.

**Кустарники **: кустарники предоставляют по одному месту для карточек обитателей с каждой из 4 сторон (*как деревья*) и обладают постоянным эффектом (*как грибы*). Если вы платите стоимость кустарника карточками того же цвета, вы можете сразу же применить его эффект. **Кустарники не являются ни деревьями, ни грибами!**

**Медоносная пчела (рой):** примените эффект карточки после того, как вы заплатили её стоимость.

**Сорока:** примените эффект карточки после того, как вы заплатили её стоимость. Если на поляне есть лишь 1 карточка, возьмите только её.

# НОВЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ

## Тип карточки



**Опушка** (*присутствует на всех карточках из этого дополнения*)



**Кустарники**

## Эффекты и Бонусы

**1**

**с поляны** *Возьмите одну карточку с поляны в руку*

### Над игрой работали

**Автор игры:** Kosch | **Иллюстрации:** Тони Льобет, Жюдит Пиелла  
**Графический дизайн:** Клеменс Франц | atelier198 | **Разработка игры:** Марен Холдербаум  
**Редактор:** Мария Кравченко | **Корректор:** Полина Басалаева | **Вёрстка:** Артур Буралко  
**Технолог:** Алёна Александрова | **Руководитель редакции:** Анастасия Губанова



**Больше интересных настольных игр для взрослых и детей на сайте компании «Стиль Жизни»**  
[www.lifestyleltd.ru](http://www.lifestyleltd.ru)

Хотите попробовать себя в роли автора настольных игр? Участвуйте в ежегодном конкурсе КОРНИ от компании «Стиль Жизни» и получите шанс выиграть один из денежных призов!

Подробнее на сайте <http://lifestyleltd.ru/authors/>



Издано по лицензии Lookout GmbH.  
© 2025 Все права защищены.  
Lookout GmbH Elsheimer Straße 23  
55270 Schwabenheim Германия  
[www.lookout-games.de](http://www.lookout-games.de)

