

FITS

Правила настольной игры

«FITS»

(Fill-In-The-Spaces)

Автор: Reiner Knizia

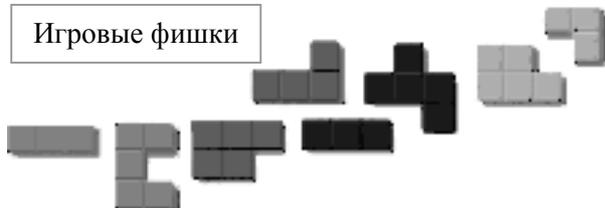
Издатель: Ravensburger

Перевод на русский язык: Ольга Иванова, ООО «Стиль Жизни» ©

Состав:

- 64 игровых фишки (по 16 штук каждого цвета: красный, желтый, синий и зеленый);
- 8 карточек со схемами заполнения (по 2 карточки каждого цвета, по 2 задания на каждой карточке);
- 4 подставки + 16 уголков, предотвращающих соскальзывание игровых заданий с подставок;
- 4 прозрачных крышки;
- 4 стартовых карты;
- 16 строительных карт.

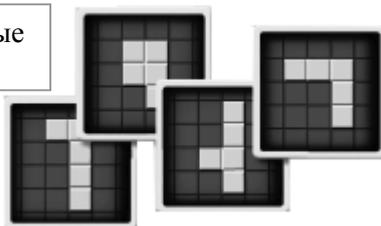
Игровые фишки



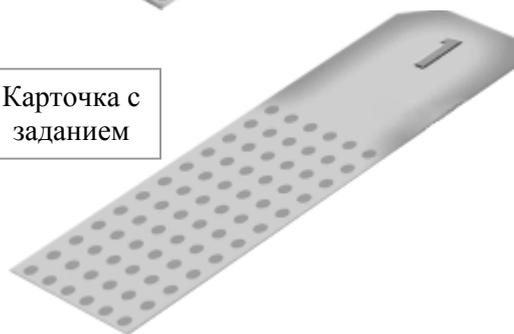
Прозрачная крышка



Стартовые карты



Карточка с заданием



Уголки



Подставка



Строительные карты



Цель игры

Разместить фишки разных форм на игровой доске таким образом, чтобы получить наибольшее количество очков.

Подготовка к игре

Перед тем как играть в первый раз:

- Извлечь стартовые и строительные карты.
- Извлечь прозрачные крышки.
- Отделить друг от друга 4 подставки.
- Разместить 4 уголка внизу каждой подставки как показано на иллюстрации.

Каждый игрок получает:

- Все **фишки** своего цвета;
- **2 карточки с заданиями** своего цвета;
- **Подставку** и прозрачную крышку.

Если участвует меньше 4 игроков, оставшиеся детали складываются в коробку.



Перемешайте **4 стартовые карты** и отдельно от них **16 строительных карт**. Положите их двумя стопками лицевой стороной вниз. Вам также понадобятся лист бумаги и карандаш для записи очков.

Как играть

Описание игры для 2 - 4 человек (вариант для одного игрока см. на стр. 5).

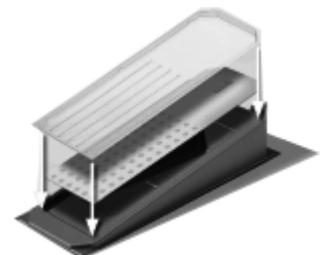
Игра состоит из 4 раундов.

Каждый раунд включает следующие этапы:

1. Установка карточки с заданием.
2. Выбор стартовой карты и размещение соответствующей фишки.
3. Выбор строительной карты и размещение соответствующей ей фишки.

1. Установка карточки с заданием.

- Карточки заданий пронумерованы от 1 до 4. Каждое задание представляет собой сетку 6×12, ячейки которой обозначены точками. На карточках заданий 2, 3 и 4 некоторые ячейки имеют специальные обозначения (их объяснение см. в разделе «Подсчет очков»).
- В первом раунде каждый игрок устанавливает у себя на подставке карточку с заданием №1, во втором раунде – №2, и т.д.
- Карточка задания размещается на подставке так, чтобы номер оказался сверху.
- Поверх карточки задания установите прозрачную крышку как изображено на иллюстрации.



2. Выбор стартовой карты и размещение соответствующей фишки.

Каждый игрок вытягивает стартовую карту, затем находит изображенную на ней фишку своего цвета и размещает ее на игровой доске.

Обратите внимание:

Вы можете выбрать любую колонку и поставить в нее фишку.

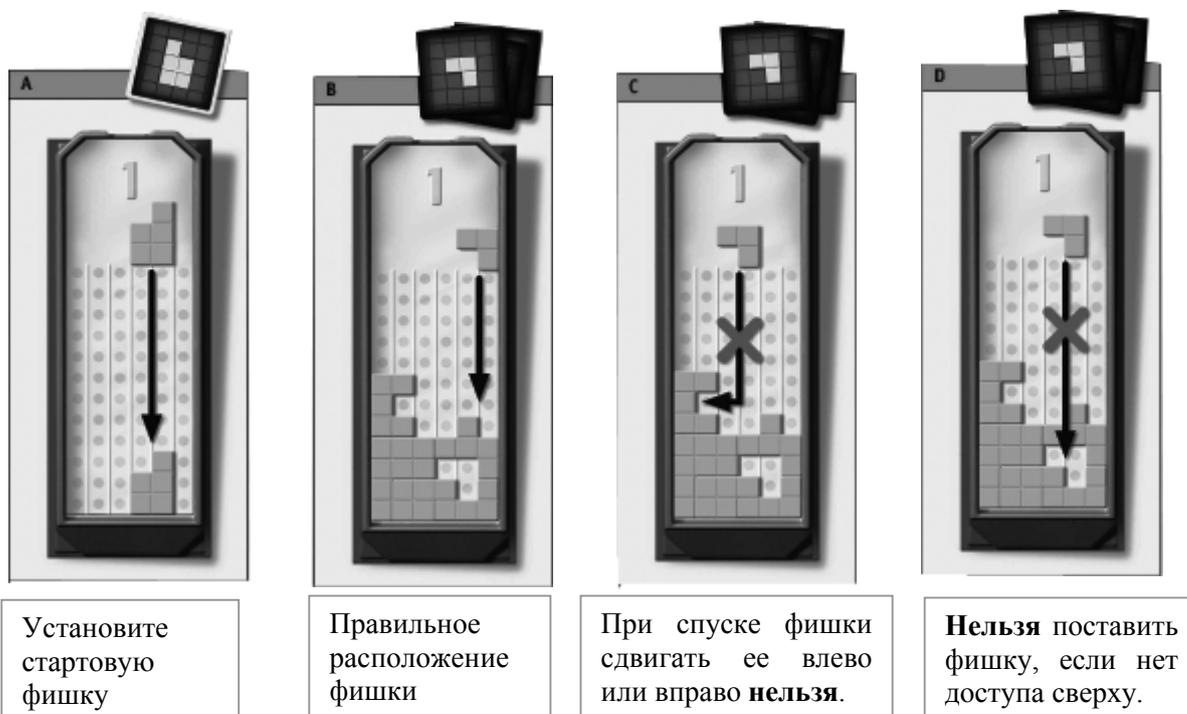
Фишки можно переворачивать и крутить. Для каждой фишки существует 8 позиций:



Изображение на стартовых и строительных картах определяет, какую фишку использовать, а каким образом ее устанавливать Вы решаете уже сами.

Когда Вы определились, в какую колонку и в какой позиции спускать фишку, поставьте ее в верхней части игровой доски на прозрачную крышку таким образом, чтобы углубления на фишке совпали с направляющими на крышке. Затем строго по направляющим, не отрывая от поверхности, спустите фишку, пока она не достигнет нижней части игровой доски (см. рис. А).

Игроки сохраняют свои стартовые карты до конца раунда.



3. Выбор строительной карты и размещение соответствующей ей фишки.

После того, как все игроки разместили свои стартовые фишки, один из игроков вытягивает и переворачивает строительную карту. Каждый игрок находит изображенную на карте фишку своего цвета и спускает ее (так же как и стартовую фишку) вниз по направляющим, пока та не достигнет нижней части игровой доски или уже установленной до этого фишки. (см. рис. В).

При этом игроки должны соблюдать следующие правила:

- Все игроки одновременно устанавливают одинаковые фишки.
- Если строительная карта совпадает со стартовой, игрок пропускает ход.
- Игрокам разрешается не устанавливать фишку.

Обратите внимание: Вы можете не устанавливать любое количество фишек. Однако в течение 1 раунда каждая строительная карта появляется только 1 раз, таким образом пропущенную фишку использовать в этом раунде Вы уже не сможете.

- В процессе спуска фишки по направляющим, не разрешается смещать ее или поворачивать.
- Допустимо, чтобы фишки выходили за верхний край сетки.

Внимание! *Не разрешается устанавливать фишку в пустое место, если другие фишки закрывают к нему доступ сверху (См. рис. С и D)!*

Как только все игроки разместили фишку, изображенную на строительной карте, один из игроков переворачивает следующую строительную карту, кладет ее поверх старой карты, формируя стопку уже сыгранных в этом раунде строительных карт.

Теперь каждый игрок отыскивает новую фишку и устанавливают ее на своей доске, и тд.

Конец раунда

Когда все строительные карты сыграны, раунд заканчивается. Подсчитываются очки (см. ниже).

В следующем раунде игроки устанавливают карточки с заданиями №2, снова перемешивают стартовые и отдельно от них строительные карты.

Для третьего и четвертого раунда порядок действий тот же..

Подсчет очков

Очки подсчитываются в соответствии с карточками заданий.

Применяется ко всем карточкам заданий:

Внимание! Каждая незакрытая точка в конце раунда приносит 1 штрафное очко. Единственным исключением являются клетки со специальными обозначениями на заданиях 2,3 и 4.

Правила для отдельных карточек заданий:

Карточка задания №1: Каждый полностью заполненный горизонтальный ряд приносит 1 очко.

Карточка задания №2: Эта карточка имеет специальные бонусные клетки, приносящие от 1 до 3 очков. Каждая цифра, которая в конце раунда все еще видна, приносит игроку количество очков, равное ее номиналу.

Карточка задания №3:

Эта карточка имеет клетки, как с бонусными, так и со штрафными очками. Каждая цифра, которая видна в конце раунда, в соответствии со своим значением увеличивает или уменьшает количество очков.

Карточка задания №4:

Эта карточка имеет клетки с пятью различными символами (по 2 символа каждого вида).

- Если в конце раунда видны оба одинаковых символа, игрок получает 3 очка.
- Если в конце раунда виден только 1 из 2 одинаковых символов, игрок получает 3 штрафных очка.
- Если в конце раунда оба одинаковых символа закрыты, игрок не получает ни штрафных, ни бонусных очков.

Вариант для одного игрока

Сыграйте 4 раунда и посчитайте Ваши очки.
Каков Ваш результат?

Более 30 очков:	зодчий
26-30 очков:	архитектор
21-25 очков:	проектировщик
16-20 очков:	декоратор
11-15 очков:	каменщик
6-10 очков:	разнорабочий
До 5 очков:	новичок

Конец игры

Игра заканчивается после четвертого раунда. Очки за все раунды суммируются. Побеждает игрок, набравший большее количество очков. При равенстве очков, победителей может быть несколько.

На заметку

Хранение: После окончания игры, сложите фишки внутрь подставок и накройте их прозрачными крышками.

Продолжительность игры: для того, чтобы сократить продолжительность игры, пропустите одну или несколько карточек с заданиями. Для разнообразия игры можно чередовать карточки заданий в разных последовательностях.