

Правила настольной игры «ФИТЦ Мини» (Mini FITS)

Автор игры: Райнер Книзия (Reiner Knizia)

Перевод на русский язык: Александр Петрунин, ООО «Игровед» ©

Игра для 1-4 участников от 8 лет

Компоненты игры

- 52 картонные фигурки
- 4 двухсторонних игровых поля
- 4 пластиковые рамки
- 4 стартовые карты
- 13 строительных карт

Цель игры

Игроки стараются заполнить игровые поля фигурками таким образом, чтобы получить за это наибольшее количество очков.

Подготовка к игре

Перед самой первой игрой аккуратно выдавите все фигурки из картонных листов.

Каждый игрок получает пластиковую рамку, а также все фигурки и игровые поля выбранного им цвета. Все оставшиеся компоненты убираются обратно в коробку.

Перемешайте 4 стартовые карты. Перемешайте 13 строительных карт. Положите обе стопки карт посередине стола в закрытую. Возьмите листок бумаги и карандаш, чтобы записывать результаты игроков.

Ход игры (для 2-4 игроков)

Игра состоит из двух раундов. В первом раунде участники используют игровые поля с цифрой «1». Игровое поле вставляется в пластиковую рамку так, чтобы цифра «1» оказалась в верхней части рамки (той части рамки, через которую вставляется поле).

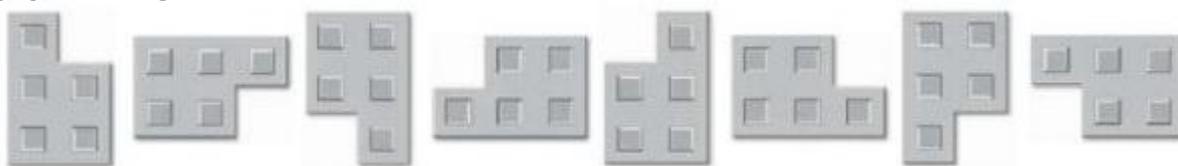
Получение стартовой карты и размещение первой фигурки

Каждый игрок берёт одну стартовую карту и выкладывает её перед собой в открытую. Карта остаётся лежать перед ним до конца раунда. Стартовая карта определяет первую фигурку на игровом поле игрока.

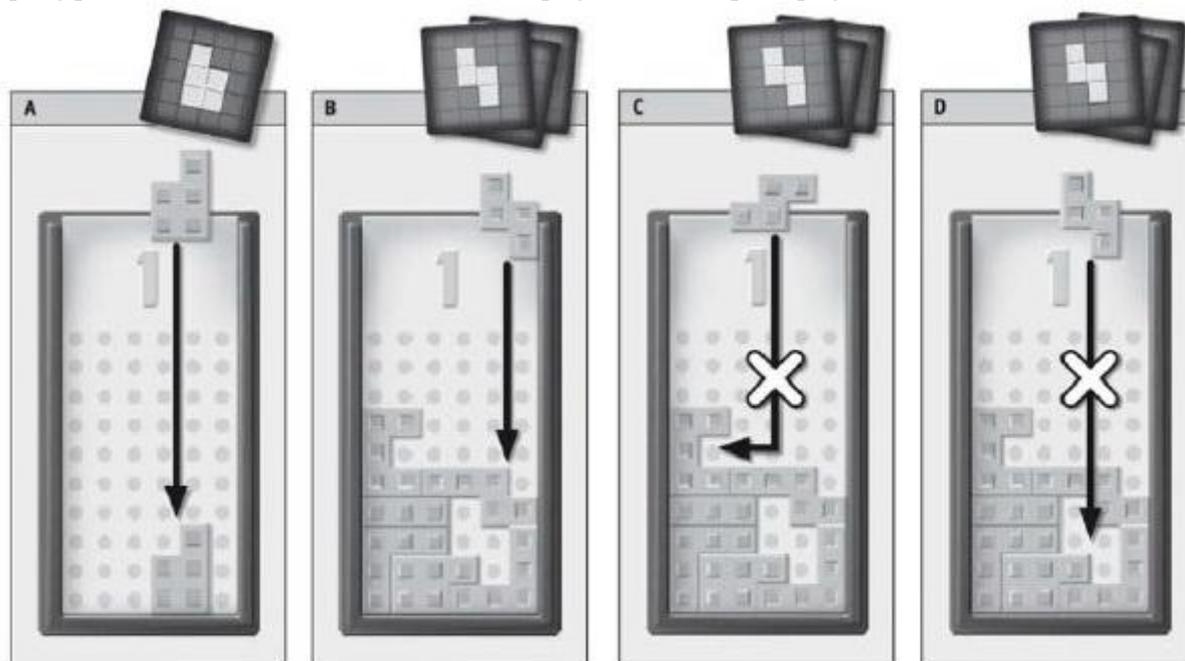
Основные правила

- Вы выбираете любую колонку и кладёте в неё фигурку.
- Вы можете перевернуть и (или) повернуть выложенную фигурку. Фактически, каждую

фигурку можно разместить в колонке одним из восьми способов:



Определившись с колонкой и ориентацией фигурки, передвиньте фигурку из верхней части игрового поля вертикально вниз, пока она не достигнет нижней границы поля (см. Рис. А). При передвижении фигурка не должна выходить за пределы выбранной колонки. Кроме того, фигурка больше не может быть повернута или перевёрнута.



Получение строительной карты и заполнение игрового поля

Разместив стартовые фигурки, игроки открывают верхнюю строительную карту. Каждый игрок выкладывает на игровое поле указанную в открывшейся строительной карте фигурку. Правила размещения новой фигурки те же, что и для стартовой фигурки. Выложив новые фигурки, игроки передвигают их вниз, пока они не достигнут нижней части игрового поля или не «уткнутся» в размещённые ранее фигурки (см. Рис. В).

При этом действуют следующие правила.

- Все игроки размещают одинаковые фигурки.
- Если строительная карта совпадает с вашей стартовой картой, вы пропускаете ход.
- Фигурка не может выходить за пределы сетки игрового поля: ни слева, ни справа, ни снизу. Тем не менее, фигурки вашего игрового поля могут выйти за пределы сетки сверху.
- Вы можете добровольно пропустить ход и не выкладывать фигурку, если по каким-то причинам хотите обойтись без неё или если разместить её негде. Ваше игровое поле может быть заполнено любым количеством фигурок.

Совет. Если размещение фигурки приведёт к появлению на игровом поле большого числа незаполненных клеток, имеет смысл пропустить ход. Однако помните, что каждая фигурка встречается на строительных картах только один раз, и, отказавшись от какой-то из них, вы уже не сможете её выложить в текущем раунде.

Внимание! Вы не сможете заполнить фигуркой пустое место, если доступ к этому месту закрывают другие фигурки (см. Рис С и D).

Вы уже выложили фигурки со строительной карты? Если да, то открывайте следующую карту и кладите её поверх предыдущей, образуя, тем самым, стопку отыгранных в этом раунде карт. Снова берите указанную на открывшейся строительной карте фигурку и размещайте её на игровом поле.

Конец раунда

Разыграв последнюю строительную карту, игроки заканчивают раунд и подсчитывают очки.

После этого они начинают новый раунд. Участники вставляют в пластиковые рамки игровые поля с номером «2», перемешивают карты и получают по одной стартовой карте. Второй раунд проходит по описанным ранее правилам.

Подсчёт очков

Каждый раунд считается по-разному, набранные игроками очки отмечаются на бумаге.

Раунд «1»

Каждый заполненный ряд (горизонтальная строка) приносит 1 очко. Таким образом, в первом раунде можно набрать не более 10-ти очков. Если в ряду есть одна или несколько незаполненных клеток, очко за этот ряд вы не получаете. Сами незаполненные клетки очки не отнимают.

Раунд «2»

По аналогии с первым раундом, каждый заполненный ряд приносит 1 очко. На игровом поле есть 9 клеток с символами. Каждый такой символ считается заполненной клеткой. Если к концу раунда три одинаковых символа остаются видимыми (вы не закрыли их фигурками), вам начисляется 3 очка. Таким образом, во втором раунде можно набрать максимум 19 очков: 10 – за заполненные ряды, 9 – за 3 незакрытых тройки символов. Как и в первом раунде, незаполненные клетки не отнимают очки.

Конец игры

Игра заканчивается после второго раунда. Игроки суммируют набранные ими в обоих раундах очки и определяют победителя – игрока, набравшего наибольшее число очков, человека, которому уже брошен вызов...

Соло-игра

Отыграйте первый и второй раунд в одиночку. Какой ваш суммарный результат? Посмотрите по табличке, кто вы.

Более 16 очков	ФИТЦ-мастер		8-10 очков	Везунчик
14-16 очков	Мегазвезда		5-7 баллов	Бракодел
11-13 очков	Матёрый строитель		Менее 5 очков	ФИТЦофоб