

# **КВЕСТ В КОРОБКЕ**

## **«ЗАГАДКА УСАДЬБЫ АСТРОЛОГА»**

### **Выберись из тайной комнаты!**

- **Что такое "квесты в реальности"?**

Сейчас квесты в реальности становятся популярным развлечением для детей и взрослых по всему миру. Идея пришла из компьютерных игр в жанре "квест": игрок (или игроки) должен выбраться из запертой комнаты за определенное время, используя подсказки и предметы которые сначала еще нужно найти.

- **Что такое "Квест в коробке"?**

"Квест в коробке" от компании "ThinkFun®" дает возможность создать потрясающую игровую атмосферу и получить все удовольствие от прохождения квеста прямо у Вас дома. Конечно же, запирайте по-настоящему никого не придется! Вы теперь - организатор квеста или "Мастер Игры". Вы собираете игроков и создаете атмосферу, зная чуть больше других о тайне, которую предстоит раскрыть. Но искать ответ придется всем вместе. Внутри этой коробки Вас ждет таинственная история вековой давности, неподдельный азарт поисков и искренняя радость победы!

- **Процесс игры и уровень сложности:**

Действуя сообща, группа игроков ищет подсказки и решает различные головоломки, чтобы "открыть" дверь и выбраться из комнаты до истечения времени.

Попутно проясняется история Астролога и его таинственного особняка.

Успевших пройти основной квест вовремя, ждут дополнительные задания и альтернативные концовки. Время прохождения квеста - от 90 до 150 минут.

Эта игра подойдет и для неопытных игроков, еще не знакомых с миром квестов.

- **Таинственная история:**

Идет 1869 год. За последние десятилетия паровые двигатели успели стать частью повседневной жизни, но, неожиданно, в моду начинает входить теософия и увлечение спиритическими сеансами.

Странные вещи творятся в доме отошедшего от дел ученого астронома, на окраине небольшого городка. После трагической смерти своей жены он заинтересовался астрологией и оккультизмом, а на публике стал появляться все реже и реже, пока пару месяцев назад не пропал совсем...

Теперь местные жители стараются обходить стороной его особняк, производящий зловещее впечатление: мансардные окна заколочены, крыша окутана неестественным туманом, а из обсерватории доносятся странные звуки.

Куда же исчез хозяин? Или он до сих пор внутри? Вам предстоит выяснить это!

- **В комплект игры входят:**

- 1) Инструкция
- 2) Сценарная карта #1
- 3) Пять запечатанных Конвертов:
  - \* Несгораемый шкаф
  - \* Телескоп

- \* Туалетный столик
- \* Книжные полки
- \* Железная дверь
- 4) Загадочное содержимое (находится внутри конвертов)
- 5) Колесо решений

- **Спланируйте игру заранее.**

**Чтобы вечер удался, следуйте этим простым советам:**

**1) НЕ ОТКРЫВАЙТЕ КОНВЕРТЫ**

Конверты должны быть открыты в процессе игры, и только после выполнения определенных условий. Пока оставьте их в коробке.

**2) НЕ ЧИТАЙТЕ СЦЕНАРНУЮ КАРТУ**

Когда игра начнется, Вы прочитаете её вслух для всех участников квеста. Сейчас лучше оставить её в коробке вместе с Конвертами.

3) Стол для игры. Удобнее всего играть за столом, где можно будет свободно разложить содержимое Конвертов. Стол должен быть таким, чтобы все игроки спокойно разместились за ним и имели хороший обзор.

4) Таймер. Для игры необходимо иметь таймер или часы.

5) Карандаши и бумага. Игрокам лучше иметь их под рукой для заметок.

6) Интернет подключение (необязательно). Обеспечьте возможность подключения к сети, если хотите пользоваться подсказками на сайте игры.

7) Игровая атмосфера (необязательно). Вы получите гораздо большее удовольствие от прохождения квеста, если подберете подходящую музыку. Попробуйте клавирные концерты Баха, либо современную музыку, которая погружает в атмосферу мистики и тайны. Эффект сильнее в небольших группах.

8) Приглашайте игроков. Квест "Тайная комната Астролога" это групповая игра, для 3-8 человек.

**Рекомендуемый возраст игроков - от 10 лет.**

**Порядок игры:**

- Запечатанные Конверты символизируют объекты, с которыми можно взаимодействовать.
- Конверт разрешается открыть только после того, как для него подобран верный код.
- Правильность кода проверяется с помощью Колеса решений.
- Сценарные карты описывают развитие сюжета и дают подсказки, что делать дальше. - Читайте их внимательно! И помните, что время ограничено!

**Сценарные карты:**

Весь сюжет квеста разбит на несколько сцен, которые описаны в Сценарных картах. Получив новую Сценарную карту, прочитайте её вслух для всех игроков.

**Колесо решений:**

Маркировка из одного белого символа и четырех цветных квадратов говорит о том, что получить доступ к этому предмету можно только подобрав верный код.

**Конверты и их содержимое:**

Вы должны помнить следующее:

- 1) Конверты в игре это предметы обстановки. Открыть их можно только подобрав верный код, но изображения на конвертах участвуют в игре с самого начала.
- 2) Найденные внутри предметы могут пригодиться позднее. Не потеряйте их!

### **Подсказки на сайте:**

Дополнительные подсказки и ответы смотрите на сайте:

[www.marttoys/escape](http://www.marttoys/escape)

Не пользуйтесь подсказками без крайней необходимости - обсудите это решение с игроками.

### **Приключение начинается!**

#### **Прочитайте вслух "Сценарную карту №1: Черный ход":**

В красных лучах заходящего солнца большой двухэтажный особняк выглядит мрачно и таинственно. Вы обходите дом кругом и оказываетесь в его густой тени. Управляющий ведет вас к черному ходу, осторожно перешагивая сорняки, которыми поросла садовая дорожка. Секунду помедлив у крыльца, вы поднимаетесь по ветхим, скрипучим ступенькам и заходите внутрь...

В тусклом свете, пробивающемся сквозь занавешенные окна, вам предстает странное зрелище: изнутри весь дом оказывается заполнен трубами разных размеров, которые соединяются со странными машинами и друг с другом самым неожиданным образом. Мебель отодвинута в сторону, чтобы освободить место для этих непонятных устройств. Вскоре становится ясно, что все они являются частями одной, чудовищно огромной машины, которая заполняет собой весь дом. Для чего бы ни была предназначена эта машина, очевидно, она работает, производя шум, который периодически нарастает и затихает. И никаких следов Астролога!

Самые широкие трубы ведут на второй этаж. Поднявшись туда, видно, что все они сходятся вместе в небольшой комнате-обсерватории. Войдя в комнату, вы резко оборачиваетесь, услышав за спиной громкий скрежет. Невероятно! Тяжелая железная дверь закрывается прямо у вас на глазах! С глухим звуком закрылись автоматические замки... Вы в ловушке!!!

Вы обводите взглядом место своего заточения. Пять больших объектов находятся в комнате: изящный туалетный столик, покрытый слоем пыли, небольшой несгораемый шкаф для документов, телескоп на массивных опорах, книжные полки, занимающие одну из стен от пола до потолка, и большая железная дверь, отрезавшая вас от мира. Вы решаете рассмотреть их поближе...

Присмотритесь по внимательнее к иллюстрациям на Конвертах, но не открывайте их.

**Далее включите таймер и начинайте разгадывать загадки, используя конверты...**