

## Правила игры Эрудит в дорогу.

### Количество фишек. значения букв

А-10	И-8	Р-6	Ш-1
Б-3	Й-4	С-6	Щ-1
В-5	К-6	Т-5	Ъ-1
Г-3	Л-4	У-3	Ы-2
Д-5	М-5	Ф-1	Ь-2
Е-9	Н-8	Х-2	Э-1
Ж-2	О-10	Ц-1	Ю-1
З-2	П-6	Ч-2	Я-3
*-3			

### Численные

А-1	И-1	Р-2	Ш-10
Б-3	Й-2	С-2	Щ-10
В-2	К-2	Т-2	Ъ-10
Г-3	Л-2	У-3	Ы-5
Д-2	М-2	Ф-10	Ь-5
Е-1	Н-1	Х-5	Э-10
Ж-5	О-1	Ц-10	Ю-10
З-5	П-2	Ч-5	Я-3

## Правила игры. Уровень «простой».

В игре принимают участие 2 человека и более. Перед началом игры игроки бросают кубик, устанавливая очередность хода. Игрок, у кого выпало большее число ходит первым.

Игрок бросает 2 игральные кубика и вытаскивает из мешочка количество фишек равное сумме выпавшей на двух кубиках, из этих букв игрок должен составить одно или несколько слов. Буквы, не использованные в слове, кладутся обратно в мешочек. Игра заканчивается по желанию игроков и ведется без счета очков.

## Правила игры. Уровень «сложный».

В игре принимают участие 2 человека и более. Перед началом игры игроки устанавливают очередность хода и количество победных очков. Побеждает тот, кто первым наберет обусловленное количество очков. Слова должны читаться слева направо. За один ход можно составить несколько слов из имеющихся на руках фишек. Новые слова могут включать в себя ранее составленное слово, например:

А <sub>1</sub>	Р <sub>2</sub>	Г <sub>3</sub>	О <sub>1</sub>	Н <sub>1</sub>	А <sub>1</sub>	В <sub>2</sub>	Т <sub>2</sub>
З <sub>5</sub>	Е <sub>1</sub>	М <sub>2</sub>	Л <sub>2</sub>	Я <sub>3</sub>			
	И <sub>1</sub>	С <sub>2</sub>	К <sub>2</sub>	Р <sub>2</sub>	А <sub>1</sub>		
Э <sub>10</sub>	К <sub>2</sub>	Р <sub>2</sub>	А <sub>1</sub>	Н <sub>1</sub>			

### Начало игры

1. Фишки в мешочке перемешивают.

2. Игрок бросает 2 игральных кубика и вытаскивает из мешочка количество фишек равное сумме выпавшей на двух кубиках. Игрок должен составить одно или несколько слов из вытасченных фишек. Фишки, которые не используются в слове или словах, складываются обратно в мешочек.

### Процесс игры

1. Игрок подсчитывает полученные очки за составленное слово (или слова).

2. Универсальная фишка - может принимать значение любой буквы, например:

$$\begin{array}{|c|c|c|c|c|c|} \hline \text{Э}_{10} & \text{P}_2 & \text{У}_3 & \text{Д}_2 & \text{И}_1 & * \\ \hline \end{array} \quad * = \begin{array}{|c|} \hline \text{T}_2 \\ \hline \end{array}$$

5. Игрок, который не смог (или не желает по тактическим соображениям) составить ни одного слова, пропускает свой ход.

6. Играют до тех пор, пока кто-нибудь из игроков не наберет установленного количества очков, например 200 или пока все игроки подряд пропустят ход.

### Подсчет очков

Суммы очков букв составленных слов

#### Примечание:

Если нет ровной поверхности, можно записывать полученные слова с количеством очков на бумагу.

Допускается по договоренности играющих вносить свои изменения в правила игры, например, играть на время (например игра останавливается по истечении 30 минут и очки подсчитываются) или играть с ограничением времени на обдумывание ходов (например 1 минута на составление слова, по истечению 1 минуты ход переходит другому) и т. д.